

●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータTM

わんぱくコミックス

必勝

テクニック

完ペキ版10

メトロイド



みなづき由宇

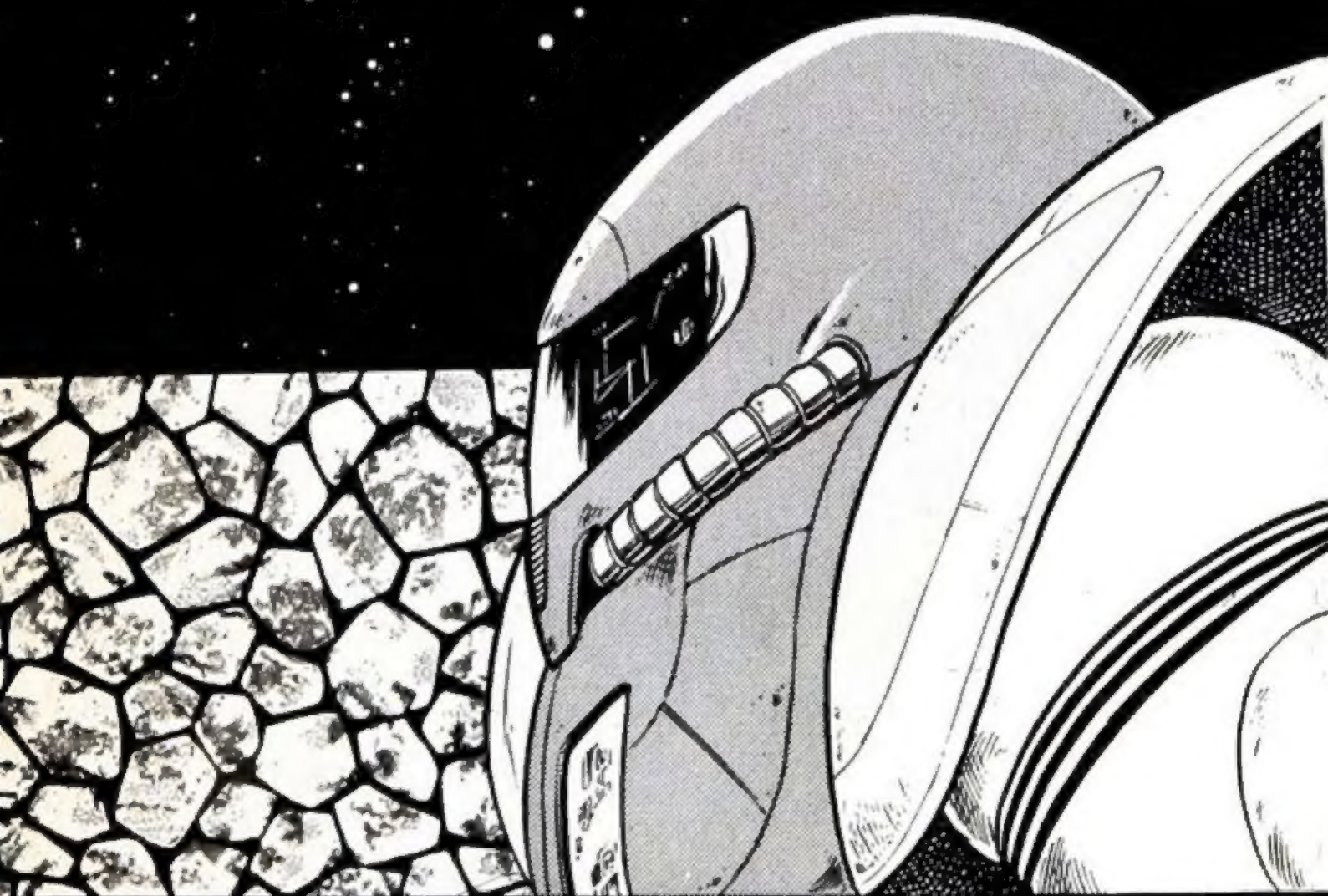
Tradução
Brasileira v 1.0



Family Computer™

Guia de Estratégia Perfeita 10

METROID



みなづき由宇
MINAZUKI YUU

©1986 Nintendo

ATENÇÃO!

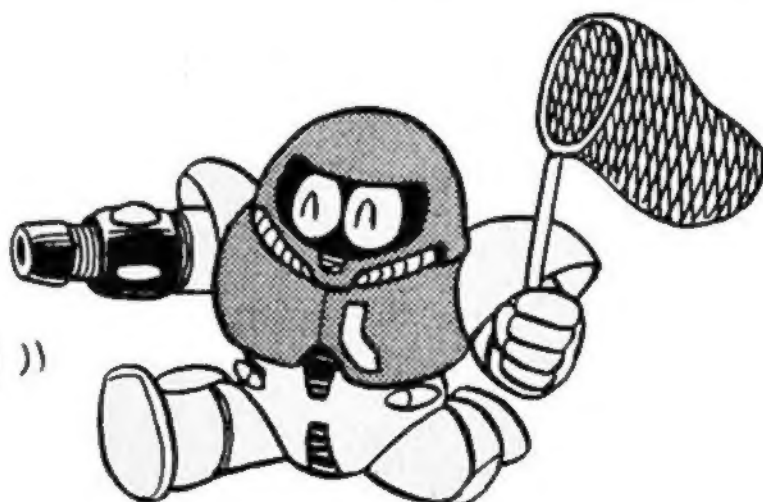
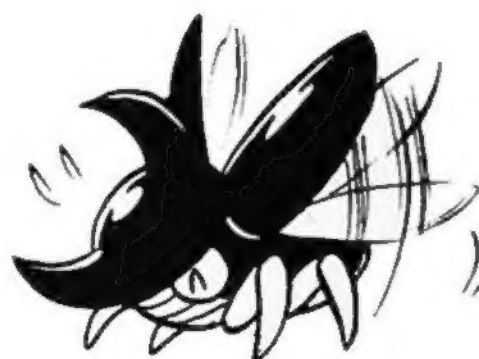
ESTA OBRA FOI ESCRITA ORIGINALMENTE NO IDIOMA JAPONÊS. POR QUESTÃO DE COMODIDADE, FOI REALIZADA A OCIDENTALIZAÇÃO DA LEITURA (PÁGINAS ÍMPARES À DIREITA), MAS A ORDEM DE LEITURA DOS BALÕES SEGUE A ORIGINAL. ESTA OBRA POSSUI FORMATAÇÃO ADEQUADA PARA A IMPRESSÃO EM MODO FRENTE-E-VERSO COM AS CORRESPONDÊNCIAS DE PÁGINA CORRETAS. O TAMANHO DE CADA PÁGINA TAMBÉM FOI AJUSTADO PARA A IMPRESSÃO NOS FORMATOS A4 E A5 SEM SOBRAS DE PAPEL.

BOA LEITURA!

INDEX

METROID

A Aventura de Samus Começa	5	Apresentando	
Brinstar 1	28	Mapa B de Norfair !!	112
2	42	Norfair	
Apresentando		Minichefe da 1	114
Mapa A de Brinstar !!	46	Caverna 2	119
Brinstar 3	48	3	126
4	54	Técnicas para derrotar Ridley	135
5	58	Este é o	
6	62	Minichefe de Norfair !!	136
7	66	Brinstar	
Apresentando		Minichefe da 1	140
Mapa B de Brinstar !!	72	Caverna 2	146
Norfair 1	74	Técnicas para derrotar Kraid	161
2	80	Este é o	
Brinstar 8	86	Minichefe de Brinstar !!	162
Apresentando		Brinstar 9	164
Mapa A de Norfair !!	88	Tourian	168
Norfair 3	90	Apresentando Tourian !!	188
4	100	Este é o	
		Mapa Geral de Zebeth !!	190



A AVENTURA DE SAMUS COMEÇA

ANO 20XX DO
CALENDÁRIO
CÓSMICO.

HÁ UM
HERÓI QUE
VIAJA PELA
GALÁXIA!

LUKAS






...O
CIBORGUE
MAIS
PODEROSO
DA
GALÁXIA!

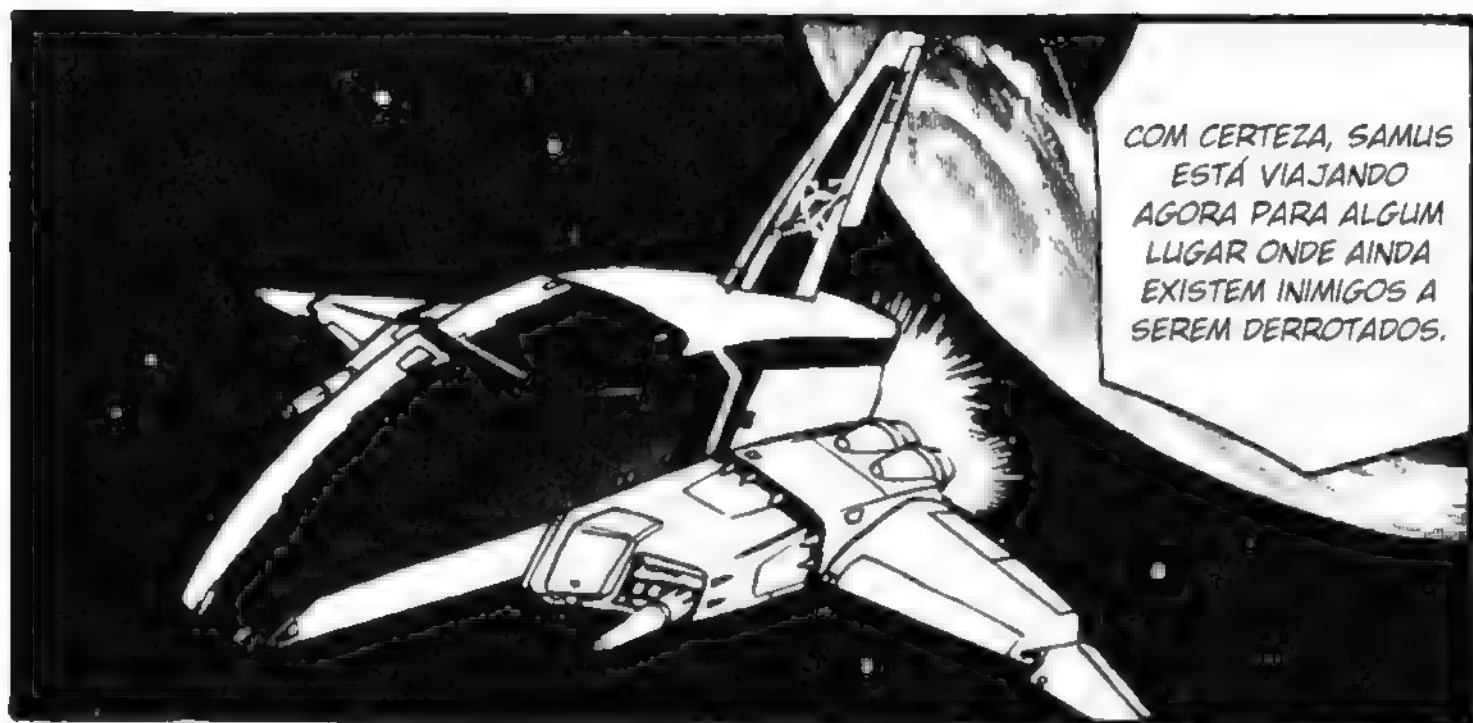
SEU
NOME É
SAMLIS
ARAN...





SAMUS LIDOU COM
FORMIDÁVEIS
PIRATAS ESPACIAIS
E DERROTOU
TODOS ELES.

ELE CONCLUIU
VÁRIAS MISSÕES
QUE JULGAMOS
SER IMPOSSÍVEIS!

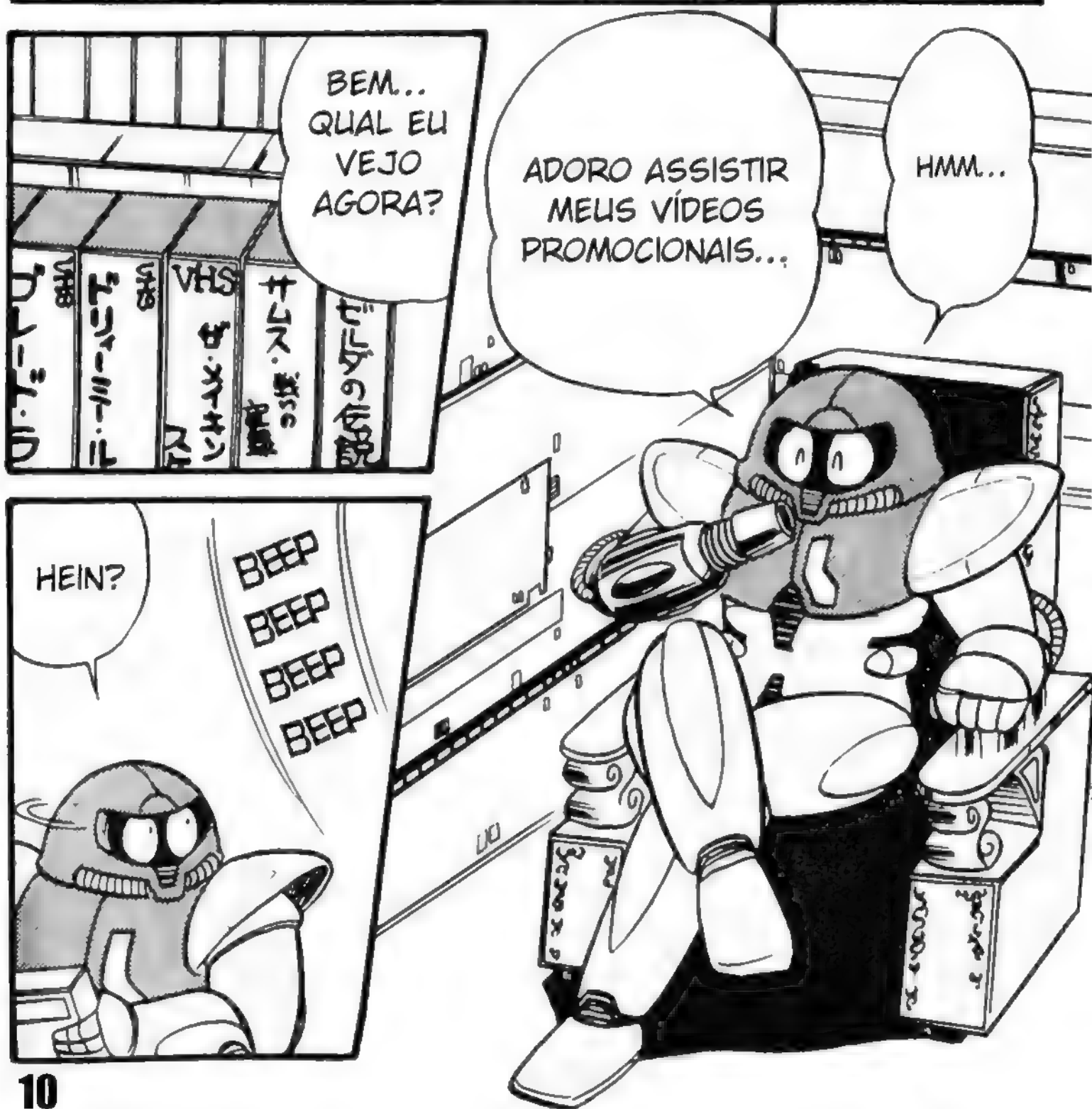
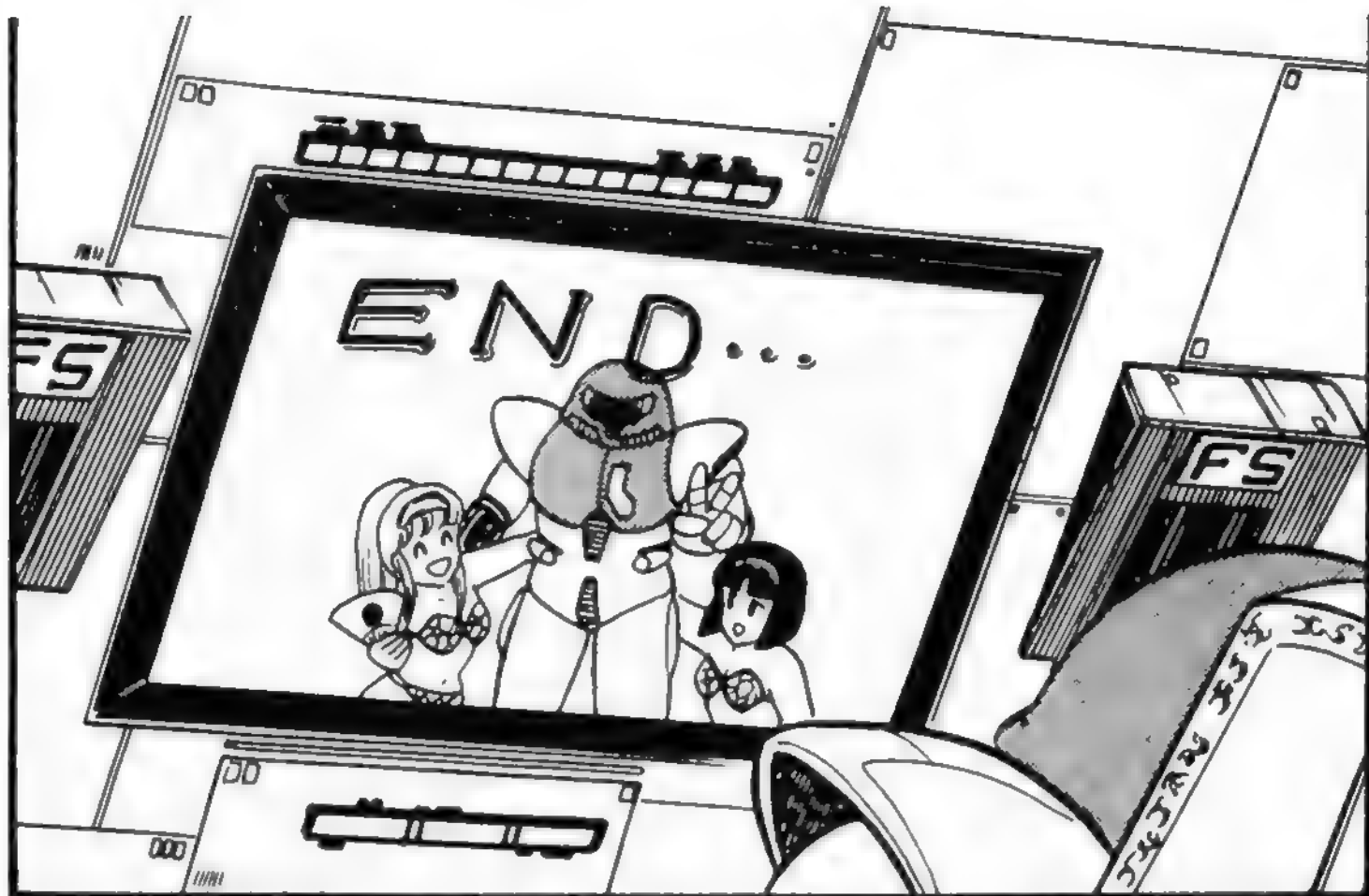


COM CERTEZA, SAMUS
ESTÁ VIAJANDO
AGORA PARA ALGUM
LUGAR ONDE AINDA
EXISTEM INIMIGOS A
SEREM DERROTADOS.

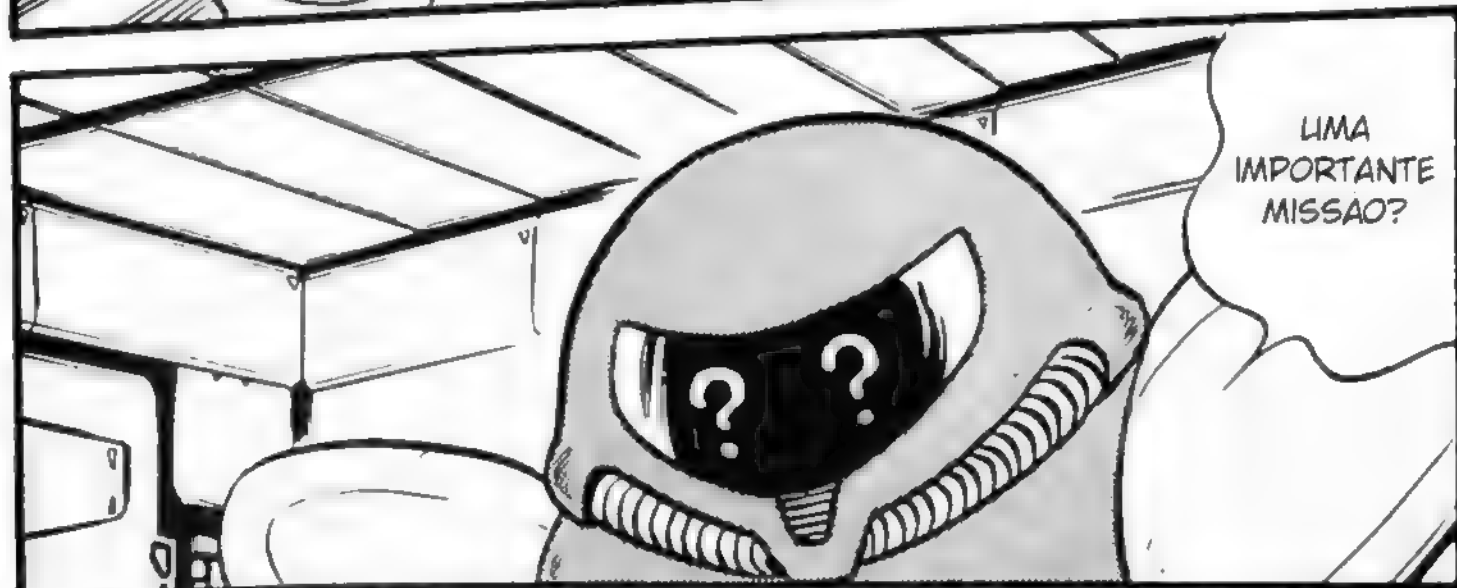


VOCÊ É
NOSSO
HERÓI!

VAI
FLUNDO,
SAMUS!









A CÁPSULA QUE
CONTINHA A FORMA DE
VIDA DESCONHECIDA
FOI COLETADA NA
ESTAÇÃO ESPACIAL DE
PESQUISA MARINA PARA
O SEU TRANSPORTE
ATÉ A TERRA.



E ELES
TAMBÉM
CAPTURARAM
A CÁPSULA.

CONTUDO,
PIRATAS
ESPACIAIS
SURGIRAM DE
REPENTE E
DESTRUÍRAM
MARINA.

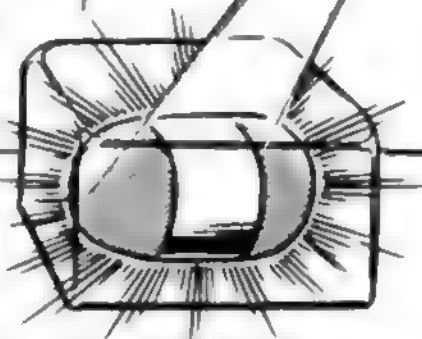
O QUÊ?

CAPITÃO! TEM
UMA NAVE DE
GUERRA
DESCONHECIDA
À FRENTE!



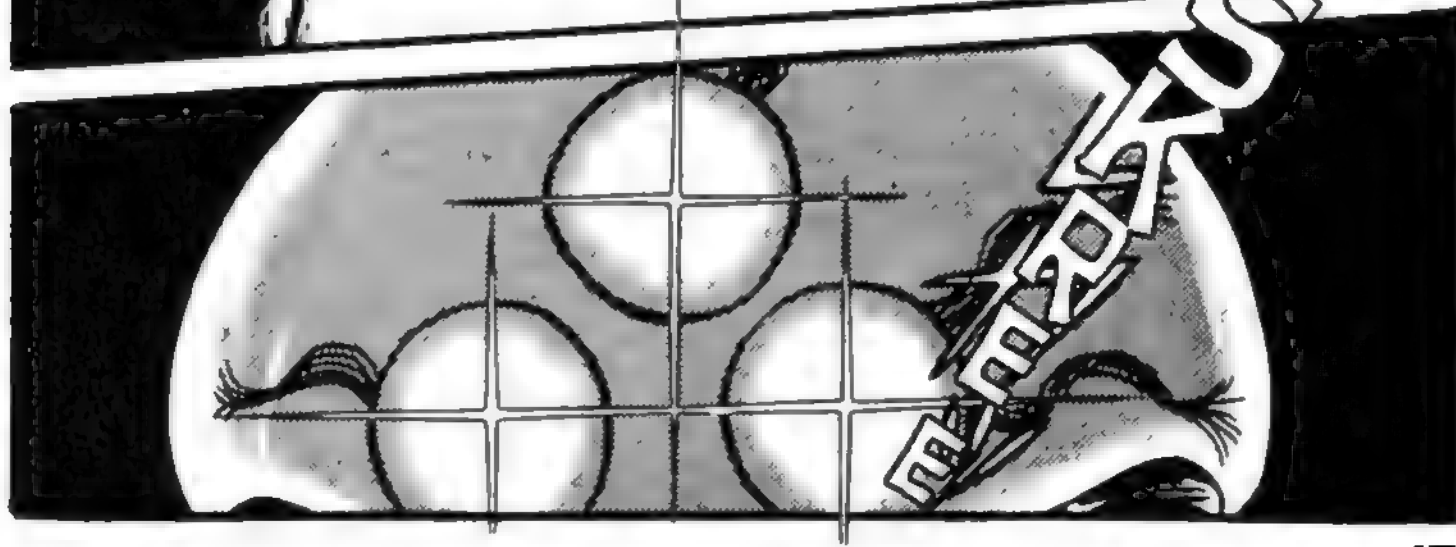
SE ESSA FORMA DE VIDA EM ANIMAÇÃO SUSPensa FOSSE BOMBARDEADA COM RAIOS BETA POR 24 HORAS, ELA COMEÇARIA A SE MULTIPLICAR.

ELES DESCOBRIRAM A FORMA DE VIDA DO PLANETA SR388.



ESSA TERRÍVEL FORMA DE VIDA PODE ABSORVER TODO TIPO DE ENERGIA.

O NOME DELA É METROID.





COM OS MEUS
PODERES ISSO
AÍ VAI SER
MOLEZA!

"POR
FAVOR,
DERROTE-
OS PARA O
CAPITÃO
NEMO!!!"

HA
HA
HA



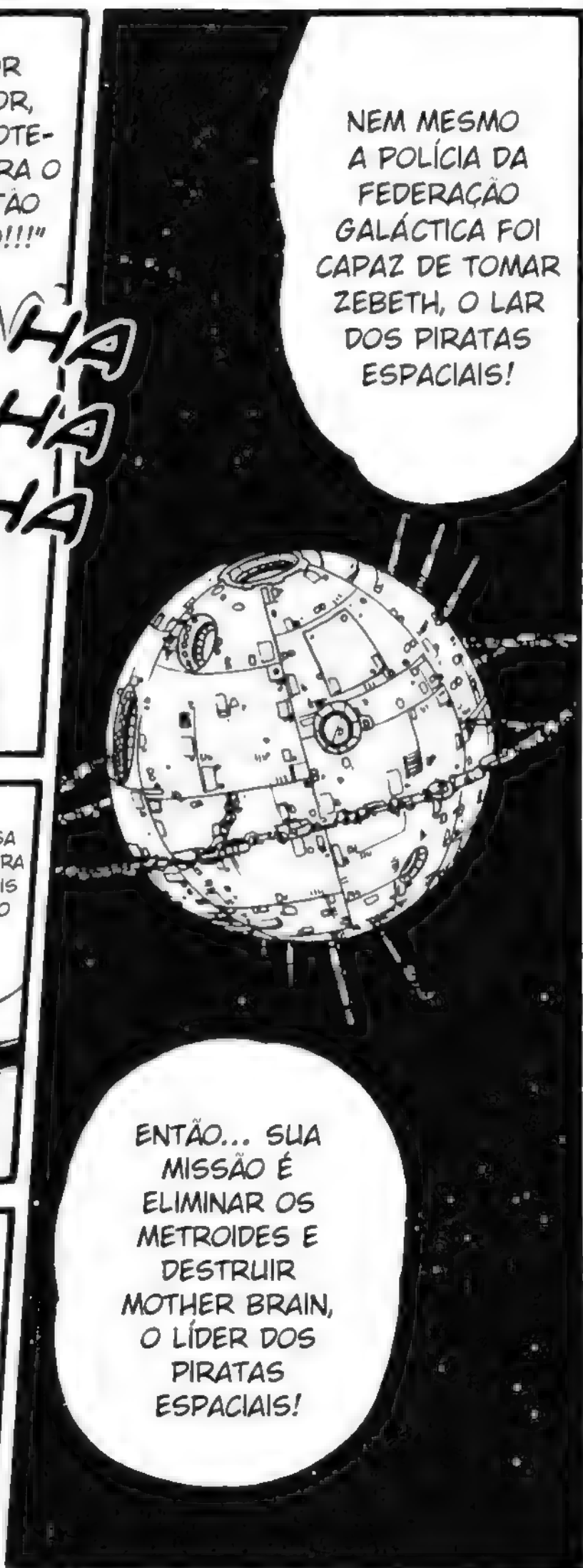
FICO ME PERGUN-
TANDO SE SUAS
HABILIDADES NAO
ESTARIAM EN-
FERRUJADAS...

E MAIS... ESSA
É SUA PRIMEIRA
MISSÃO DEPOIS
DE UM LONGO
TEMPO...




HE-
IN?

E É POR ISSO QUE
EU TENHO UM
PEQUENO TESTE
PARA TE PASSAR.



NEM MESMO
A POLÍCIA DA
FEDERAÇÃO
GALÁCTICA FOI
CAPAZ DE TOMAR
ZEBETH, O LAR
DOS PIRATAS
ESPACIAIS!

ENTÃO... SUA
MISSÃO É
ELIMINAR OS
METROIDES E
DESTRUIR
MOTHER BRAIN,
O LÍDER DOS
PIRATAS
ESPACIAIS!




SE O METROID CAÍSSE NAS MÃOS
DOS PIRATAS ESPACIAIS E FOSSE
MULTIPLICADO PARA SER USADO
COMO ARMA, A CIVILIZAÇÃO
GALÁCTICA SERIA DESTRUÍDA!

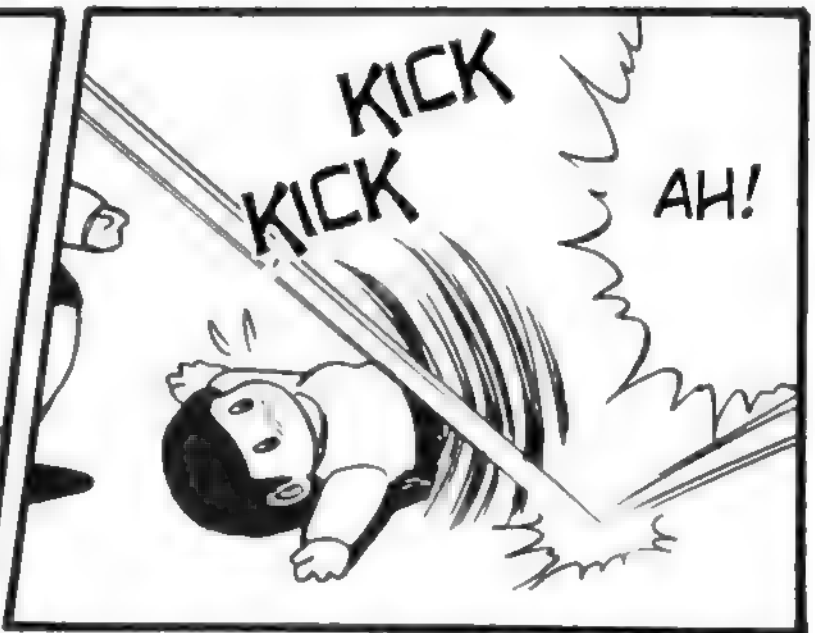
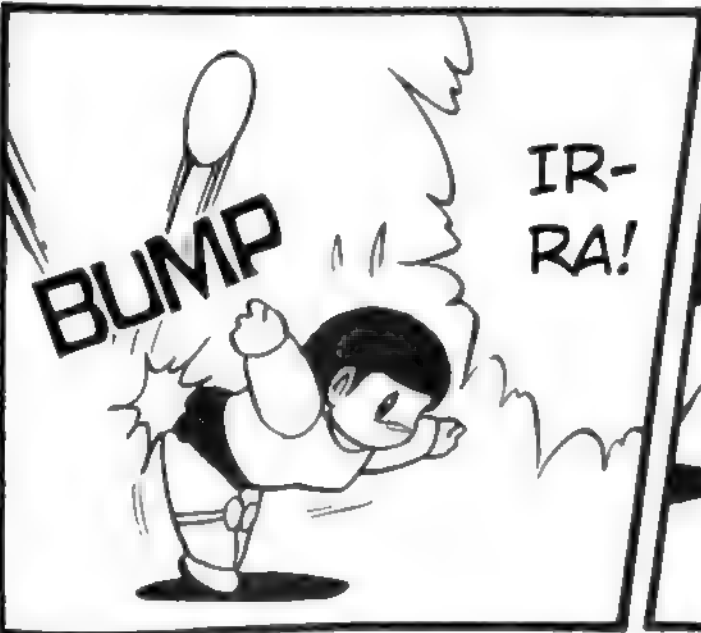
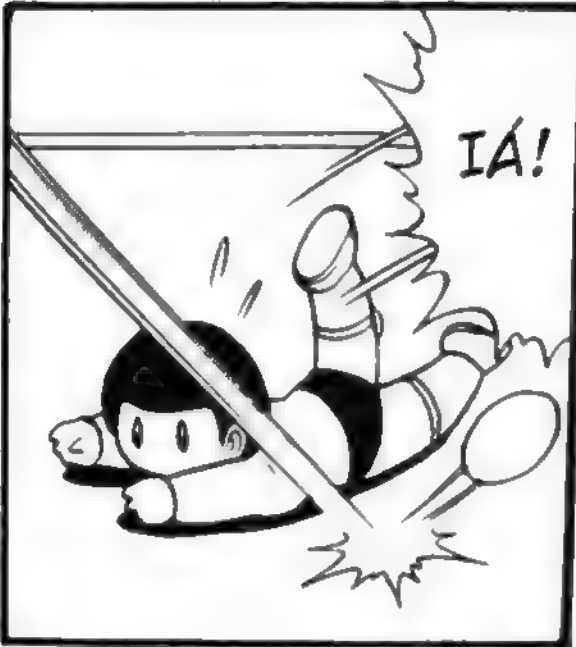
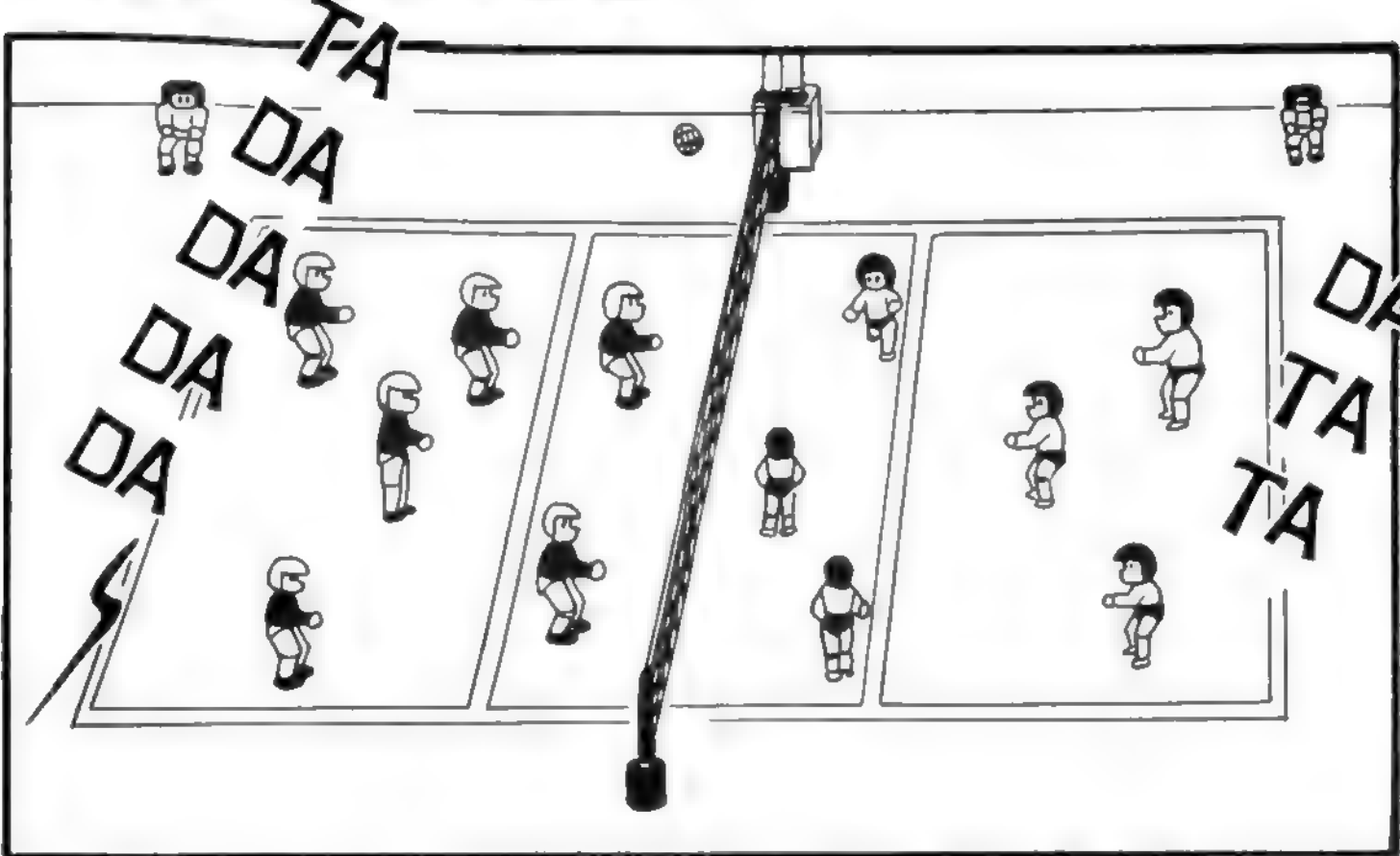
NÃO PODEMOS
PERMITIR QUE
ELES CONTINUEM
SEM OPOSIÇÃO!



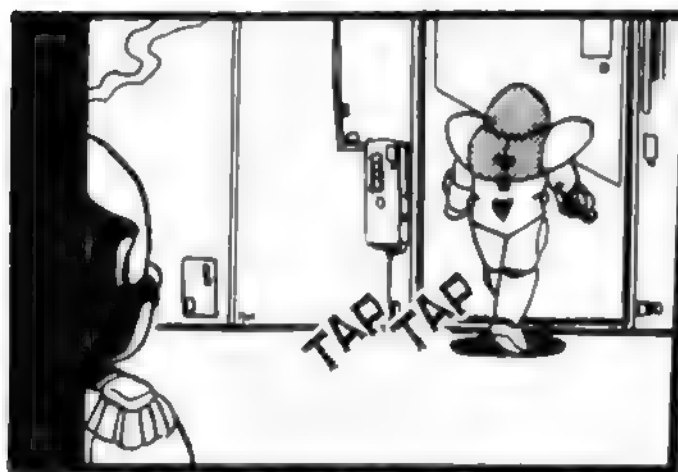
PLANETA
ZEBETH?



EU QUERO
QUE VOCÊ VÁ
ATÉ ZEBETH!



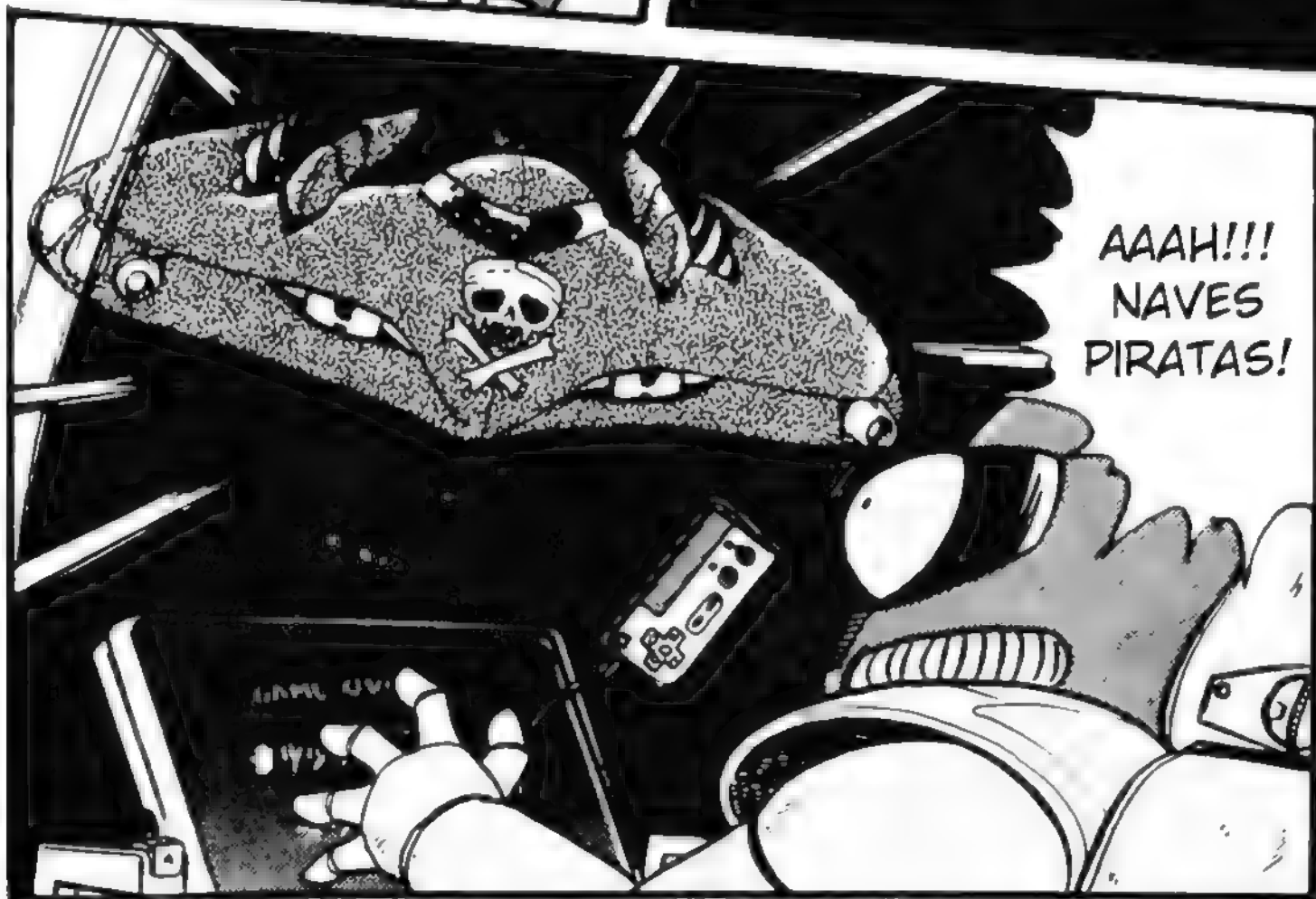
KA-
POW
POW
POW



ENTÃO, SAMUS
EMBARCOU EM SEU
COSMO LINER E
PARTIU PARA
A FORTALEZA
DE ZEBETH.

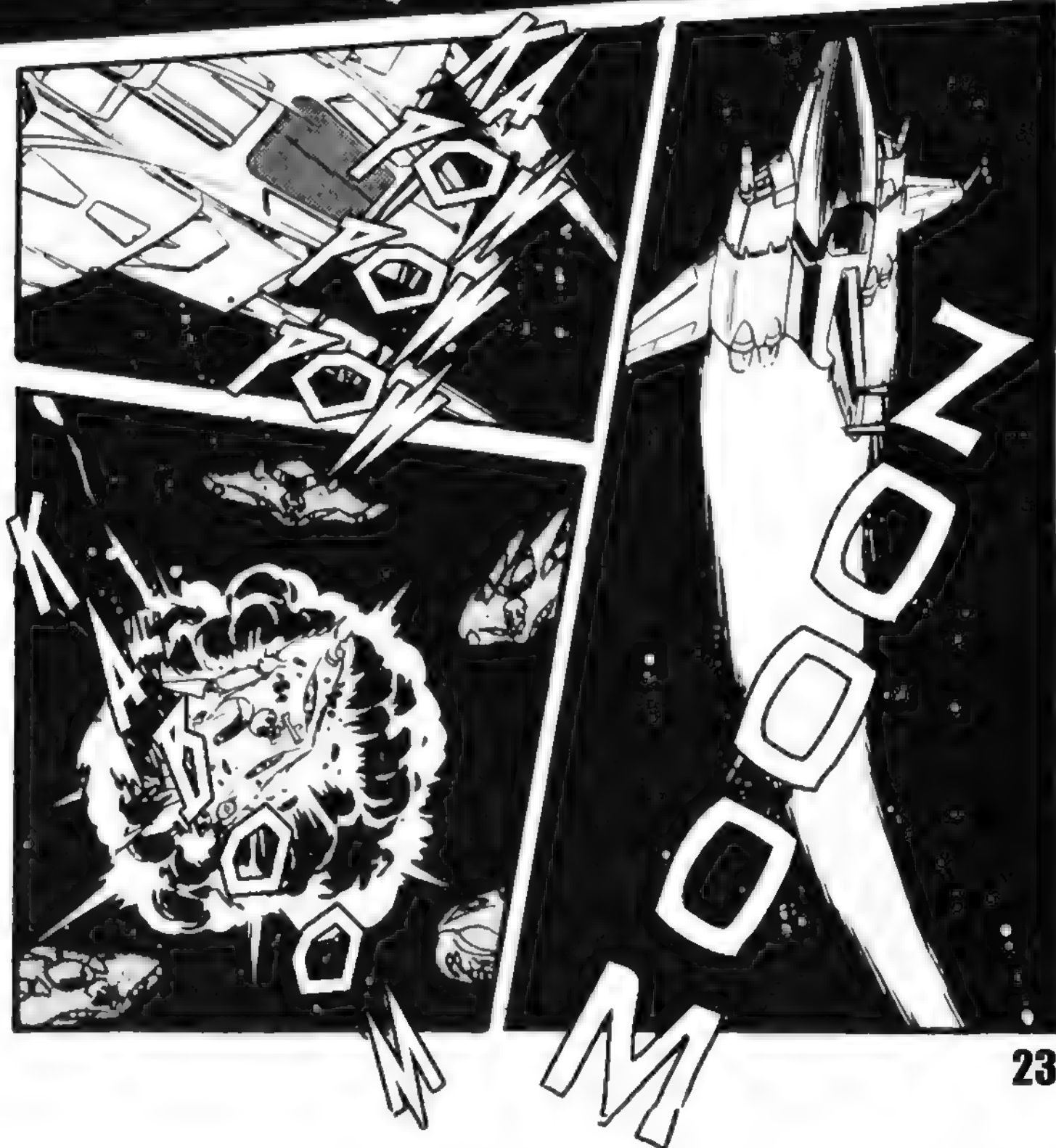




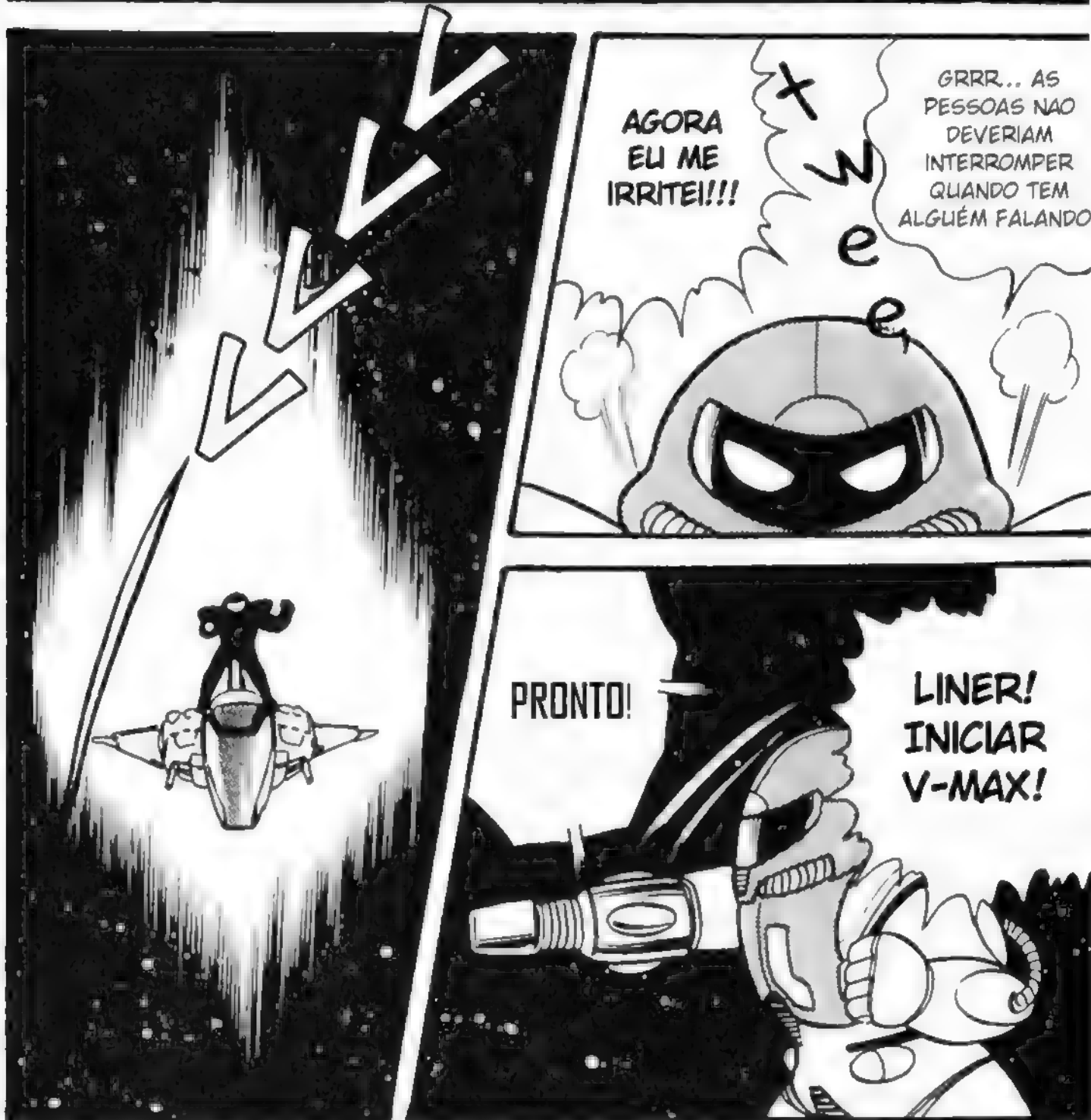


VAMOS
LÁ,
COSMO
LINER!

OK!
ISSO ME
PARECE
LIMA
BATALHA
DIFÍCIL!







*V-MAX PERMITE QUE O PODER DA NAVE SEJA AMPLIFICADO TRES VEZES ALÉM DE SUA CAPACIDADE NORMAL.

K

A

B

O

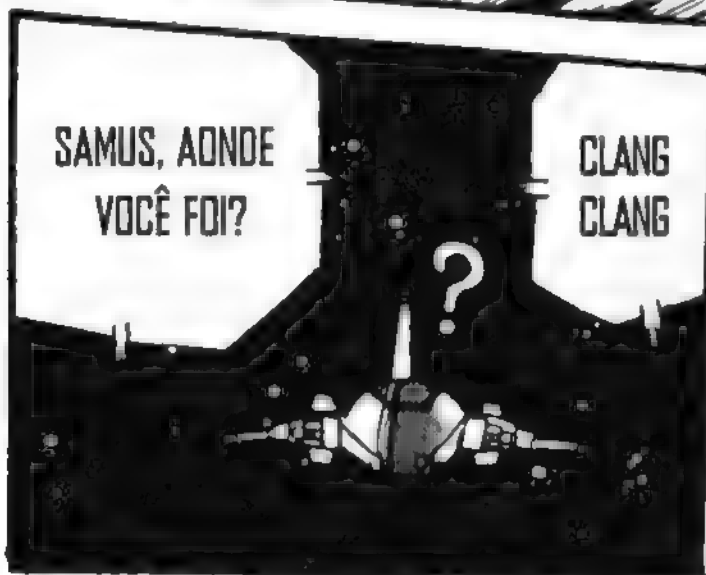
O

K

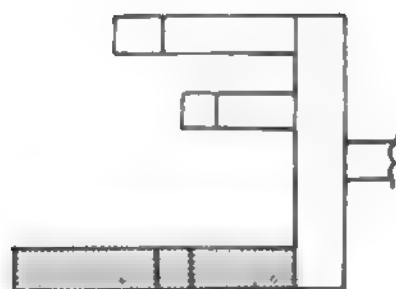
A

K

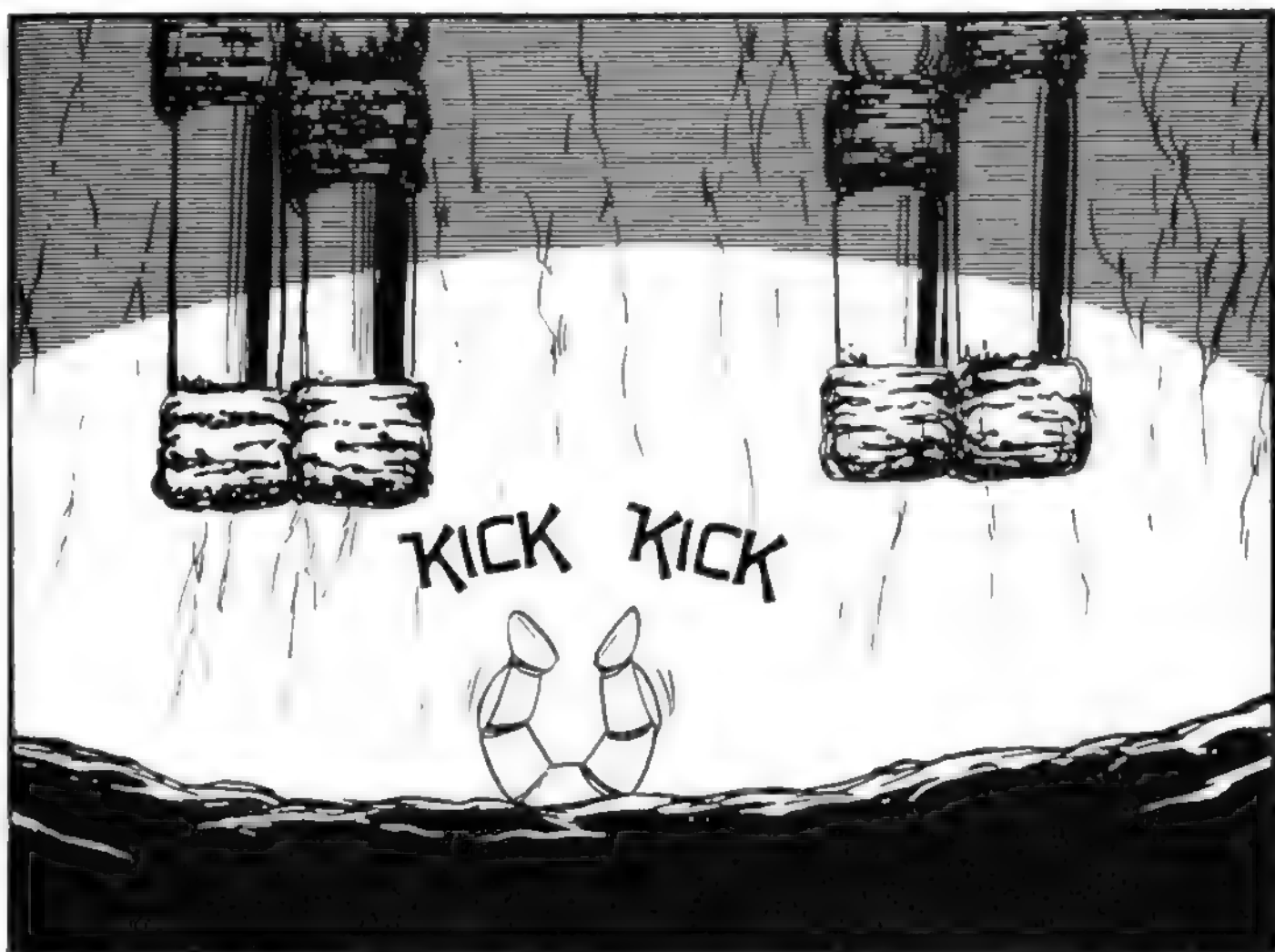




BRINSTAR 1



▲ Posição inicial



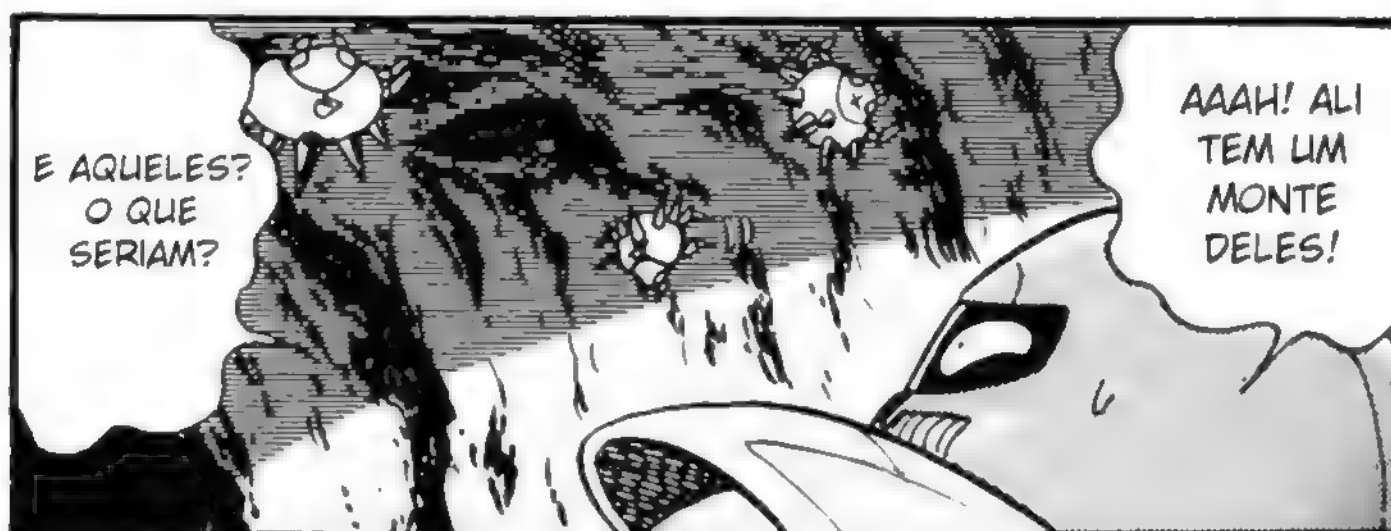
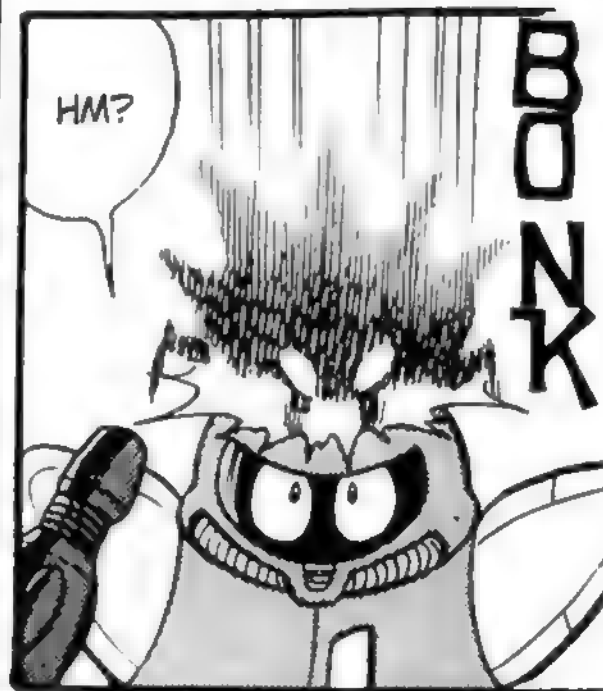
PARA
ONDE
DIABOS
ESTOU
INDO?

ISSO É, SEM
DÚVIDAS, UMA
CAVERNA
REPLUGNANTE.



PUTS... A ACELERAÇÃO
ME ATIROU NOS
POROES DE ZEBETH!

CRUNCH

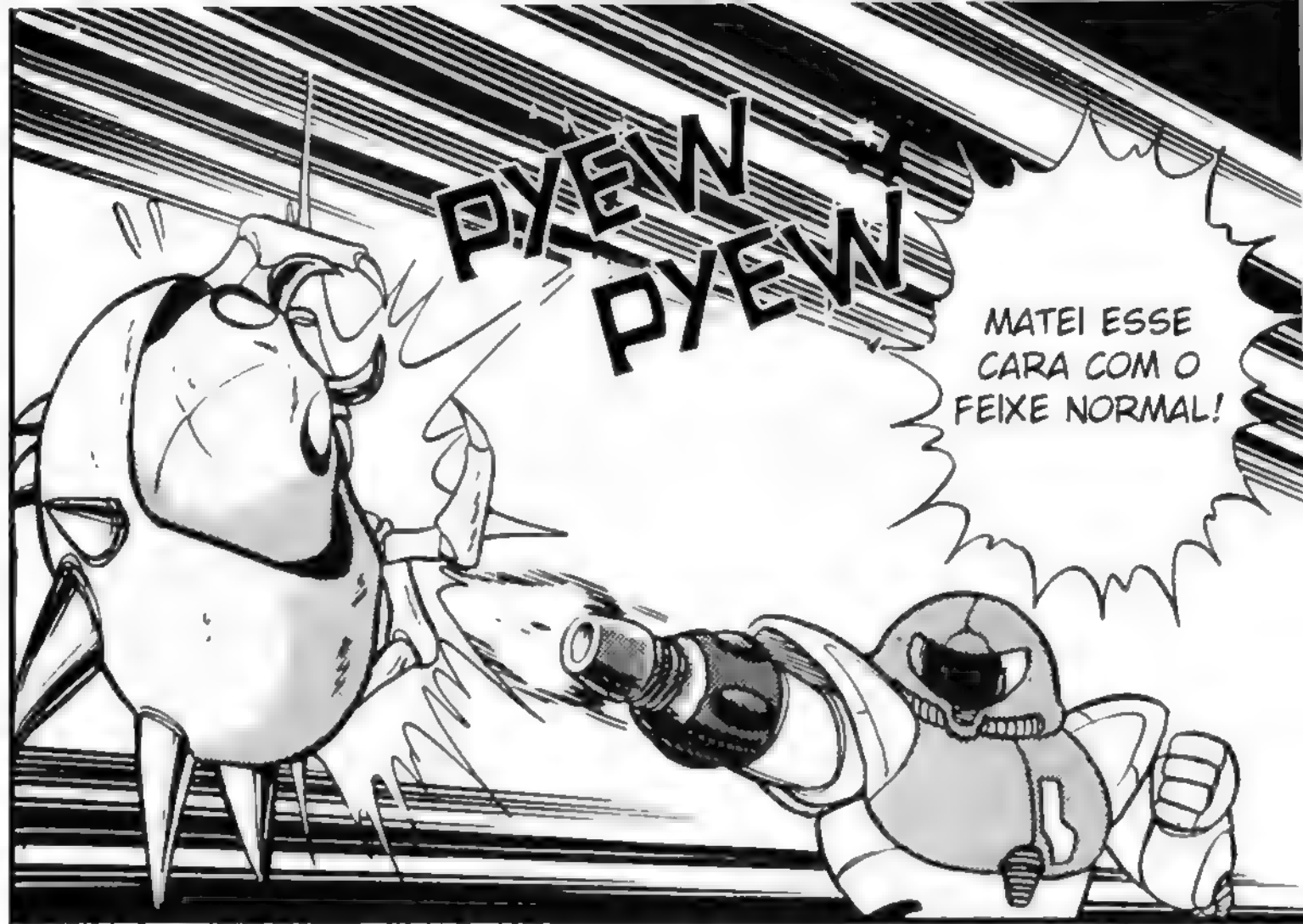


GEEMER

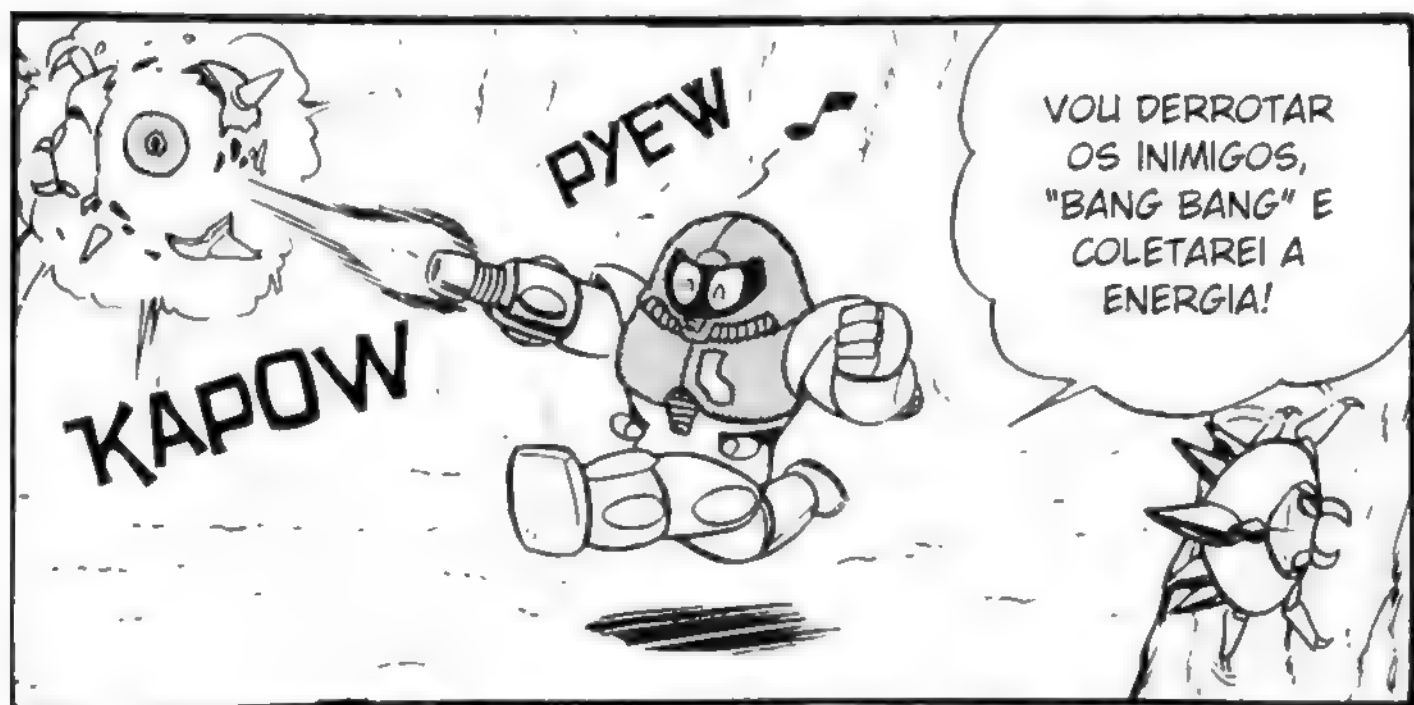


ESTE ORGANISMO EXCRETA UM MUÇO DE SUAS PERNAS ENQUANTO RASTEJA. OS GEEMERS AMARELOS PODEM SER DESTRUÍDOS COM DOIS DISPAROS DO FEIXE NORMAL. GEEMERS VERMELHOS SÃO DESTRUÍDOS COM QUATRO.





QUANDO VOCE DERROTAR UM INIMIGO, ELE DEIXARÁ PARA TRÁS UMA ESFERA DE ENERGIA. PEGUE-AS E A ENERGIA DE SAMUS SE RECUPERARÁ.



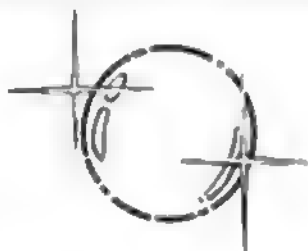


ENTÃO EU
VOLI PULAR
POR CIMA
DESSAS
PEDRAS!



O QUÊ? A PASSAGEM
É MUITO ESTREITA
PARA EU PASSAR.

MARU MARI



AO ADQUIRIR ISSO, O CORPO DE
SAMUS PODERÁ SE ENROLAR COMO
LIMA ESFERA, PERMITINDO SUA
ENTRADA EM PASSAGENS ESTREITAS.

O QUE É
ISSO? TEM
LIMA BOLA
ALI EM CIMA!

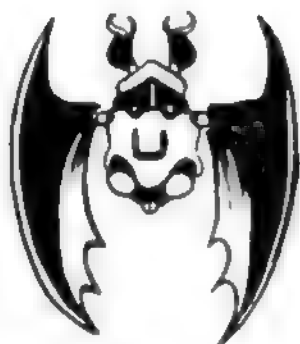
HÃ?

ROLL
ROLL

COM ISSO,
PEQUENOS
BURACOS
TORNAM-SE
FÁCEIS!



SKREE



QUANDO SAMUS SE APROXIMAR
ELES VÃO GIRAR E ATACAR.
QUANDO OS SKREES TOCAREM O
SOLO, TENHA CUIDADO COM OS
FRAGMENTOS DE ROCHA.

AAAH!
ELES
DESCEM
RÁPIDO!



SKREE

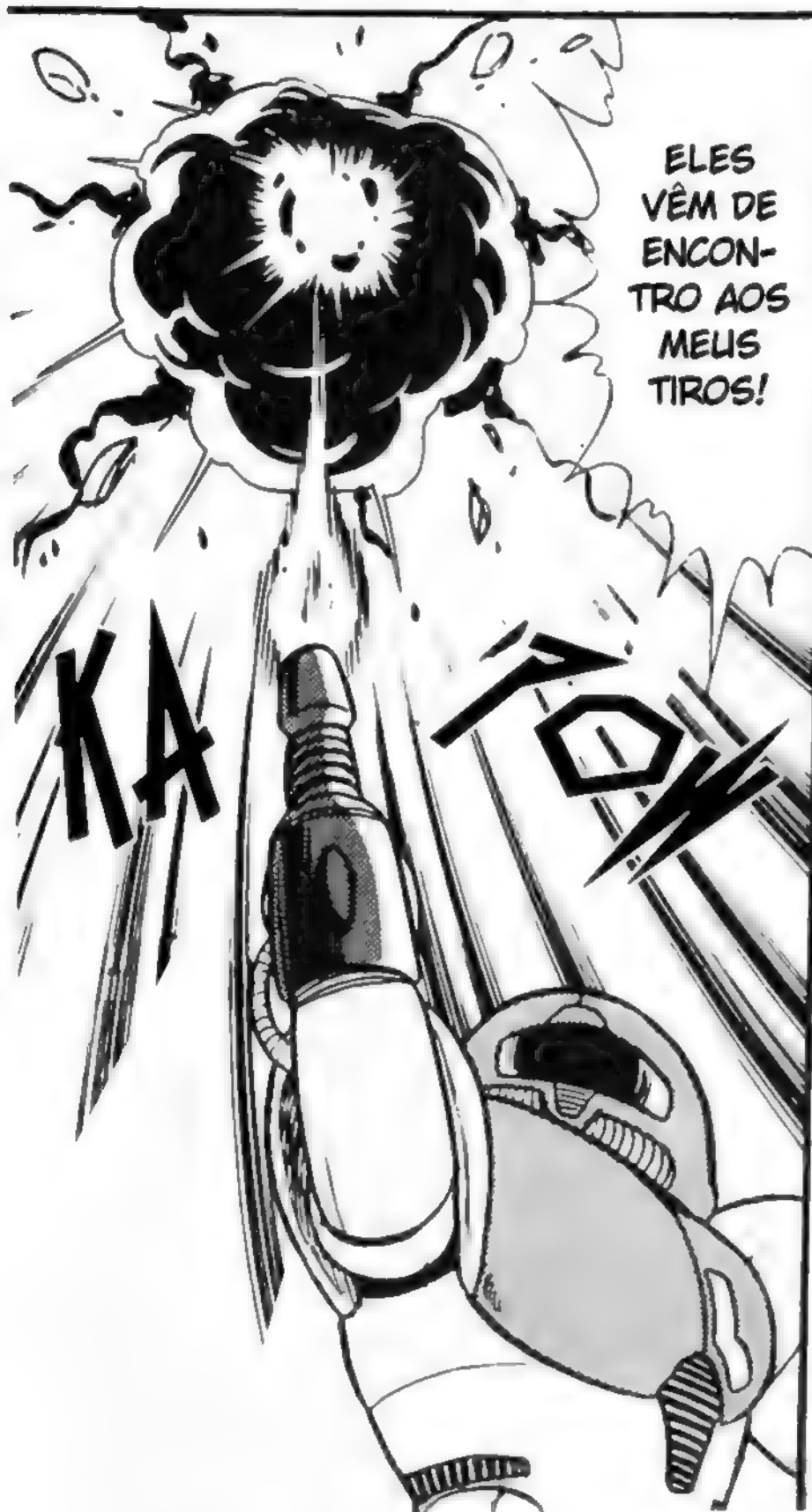
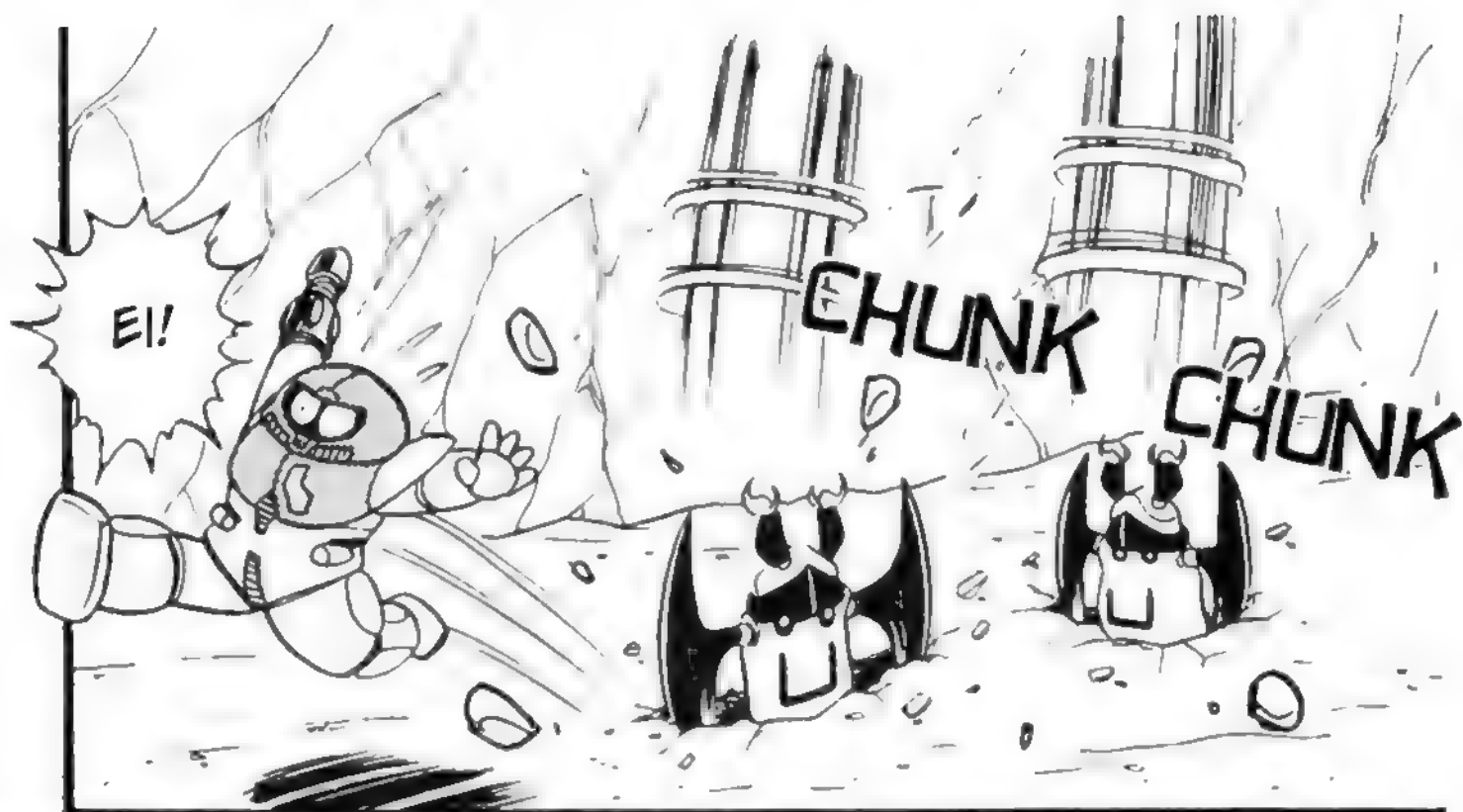


HÃ?

AGORA SÃO
MORCEGOS
MONSTROS!

**ROLL
ROLL**





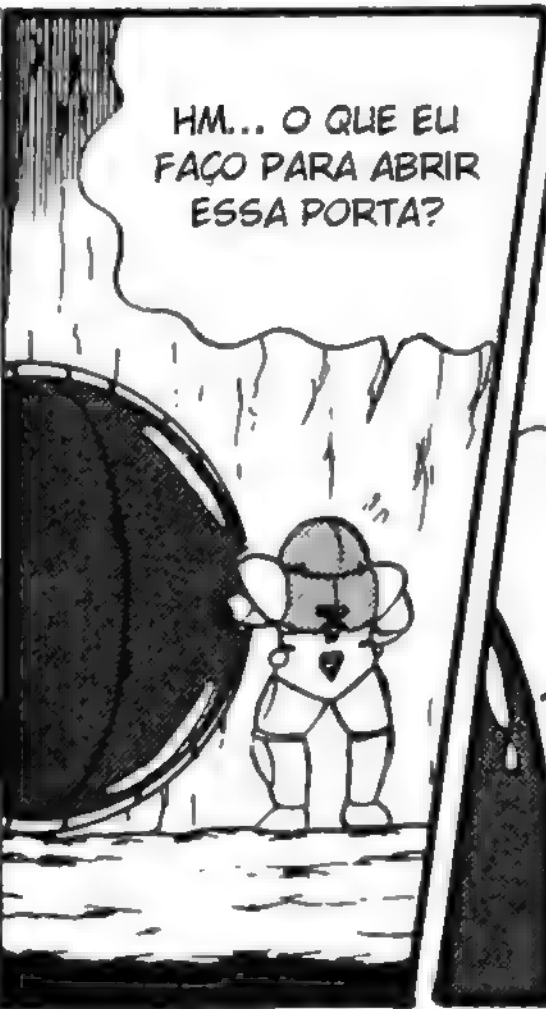
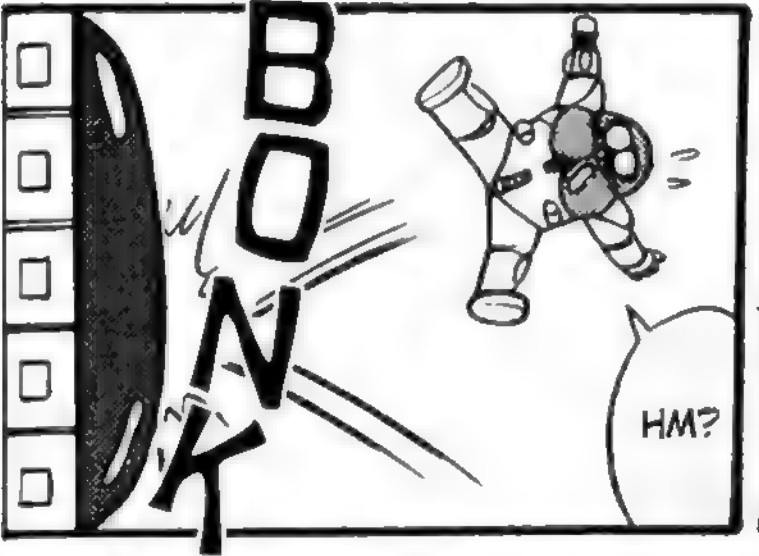
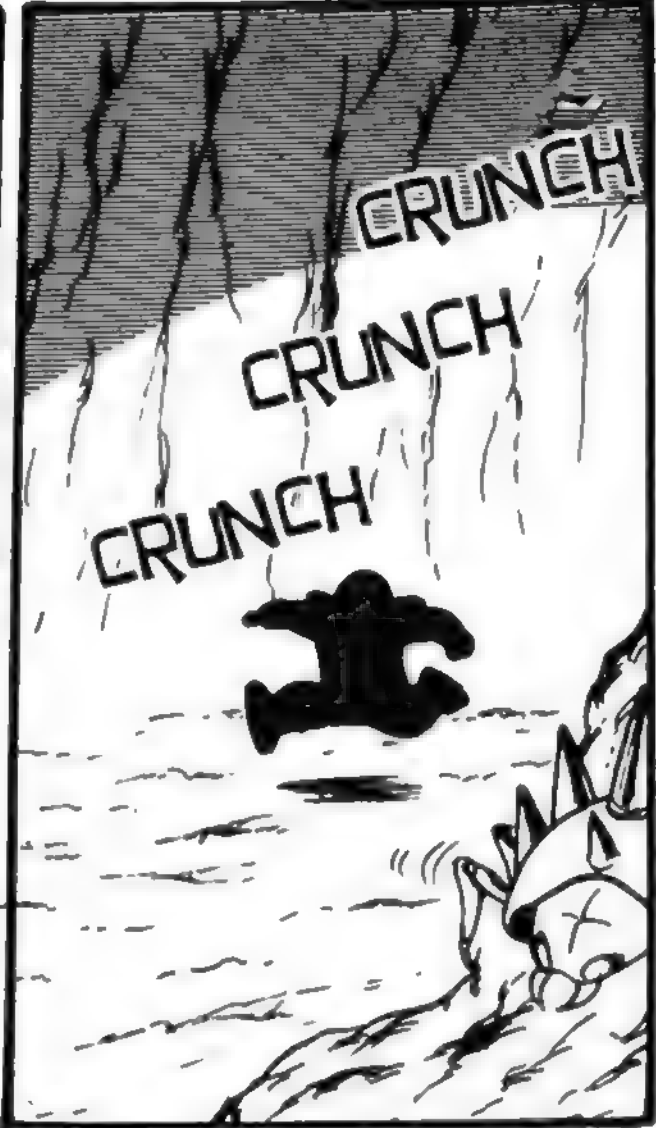
ELES
VÊM DE
ENCON-
TRO AOS
MEUS
TIROS!



ESSES CARAS
VÃO ATACAR DE
CIMA QUANDO EU
CHEGAR PERTO.



SE EU FICAR BEM
EMBAIXO DELES,
POSSO ATRAÍ-LOS...





ZOOBER
ZOOBER
ZEEBER
ZUM!

KLAATU
BARADA
NIKTO!

ABRE-TE
SÉSAMO!



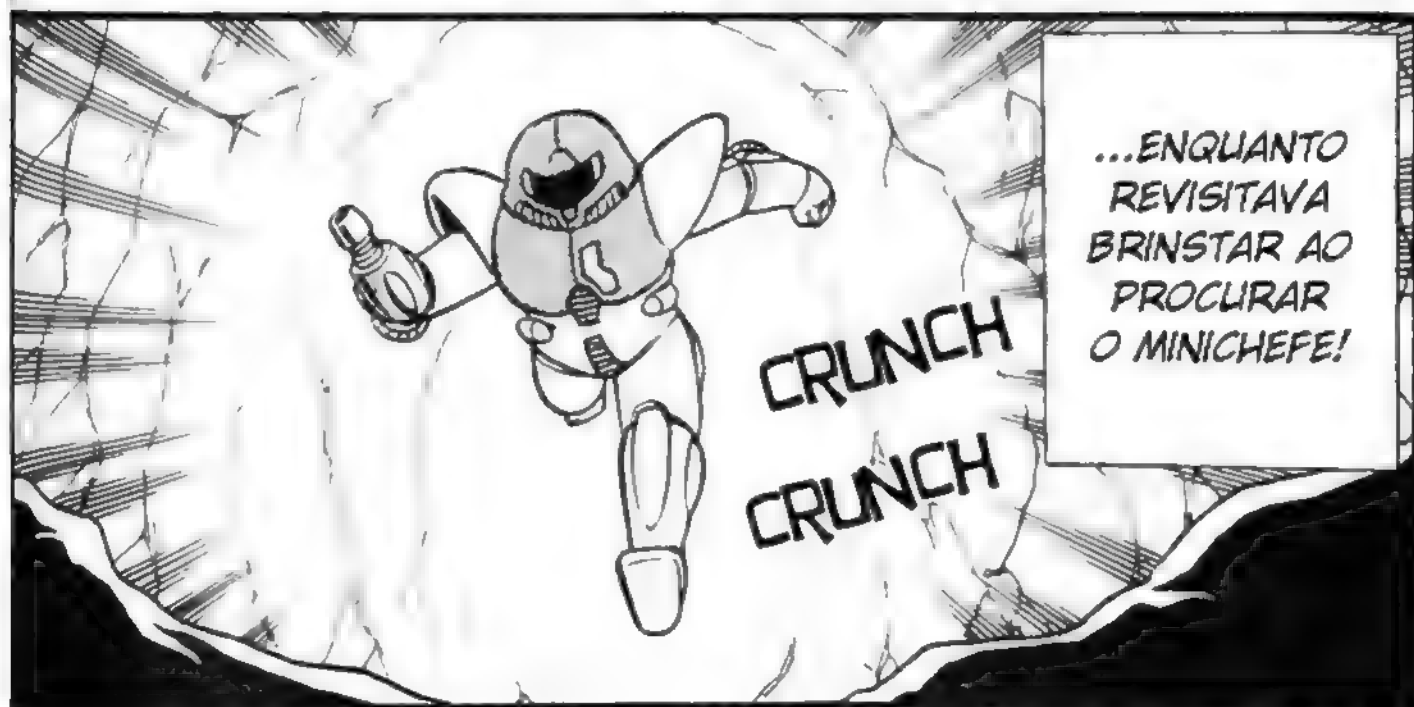
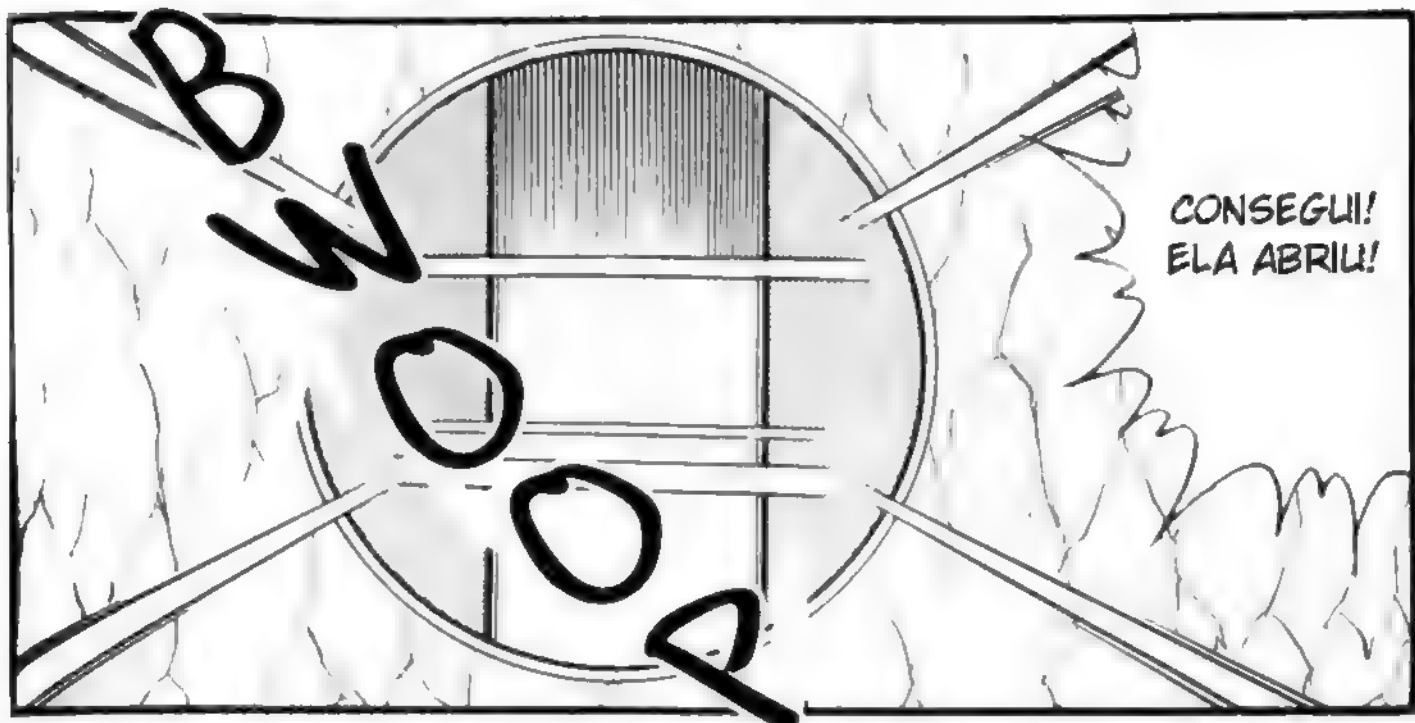
MESMO EU TENDO
UMA INTELIGÊNCIA
TÃO INCRÍVEL...


AAAH!
ISSO
NÃO
ABRE!



VOU TE
DESTRUIR
COM MEU
FEIXE!

AH! É
ISSO!





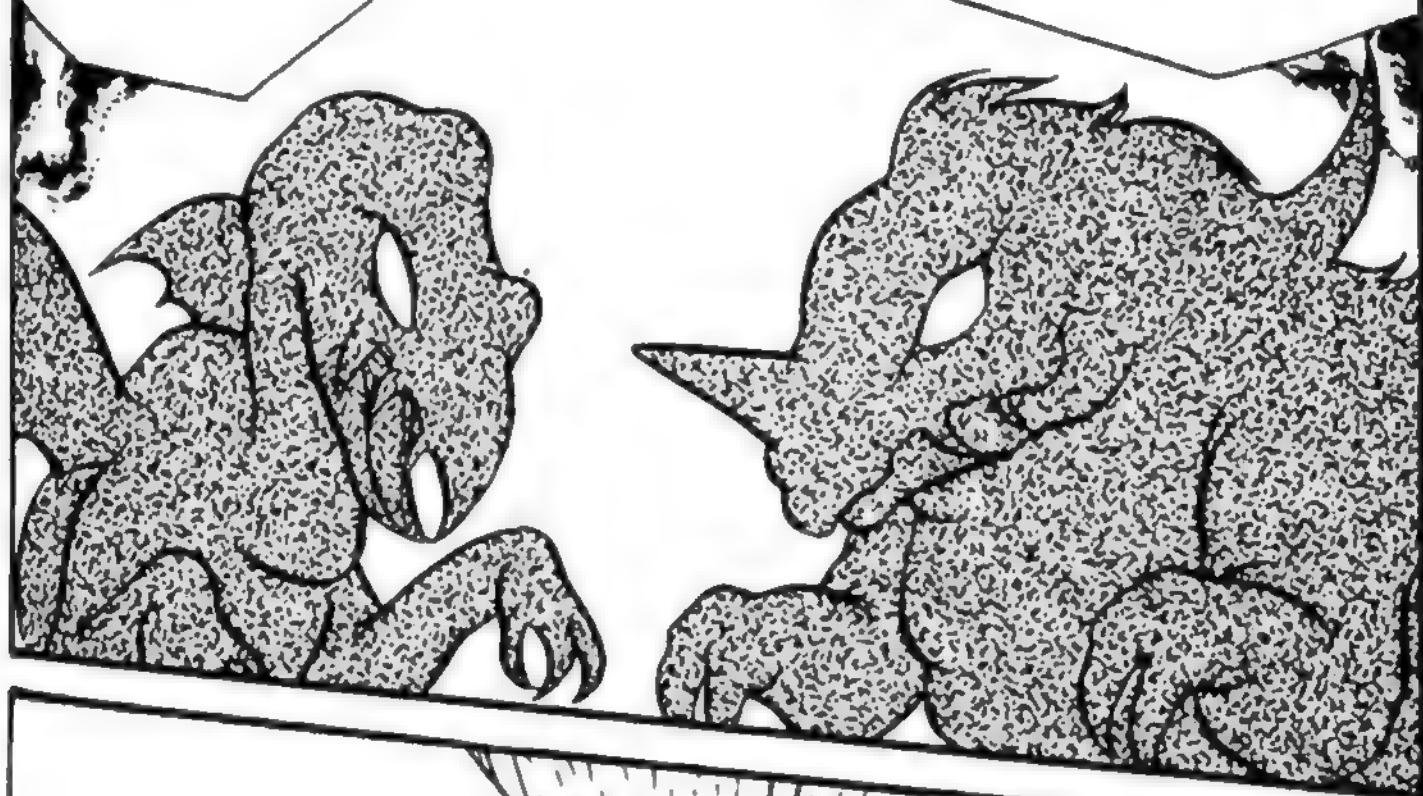
SAMUS! VOCÊ NÃO
PODE IR PARA A SALA
DA MOTHER BRAIN
ANTES DE DERROTAR
OS DOIS MINICHEFES!

DEPOIS RIDLEY,
O MINICHEFE
DAS CAVERNAS
ARDENTES DE
NORFAIR!

PRIMEIRO KRAID,
O MINICHEFE
DAS CAVERNAS
ROCHOSAS
DE BRINSTAR.

MAS PARECE QUE O
PODER DE ATAQUE
DELES É INFERIOR AO
DOS METROIDES.

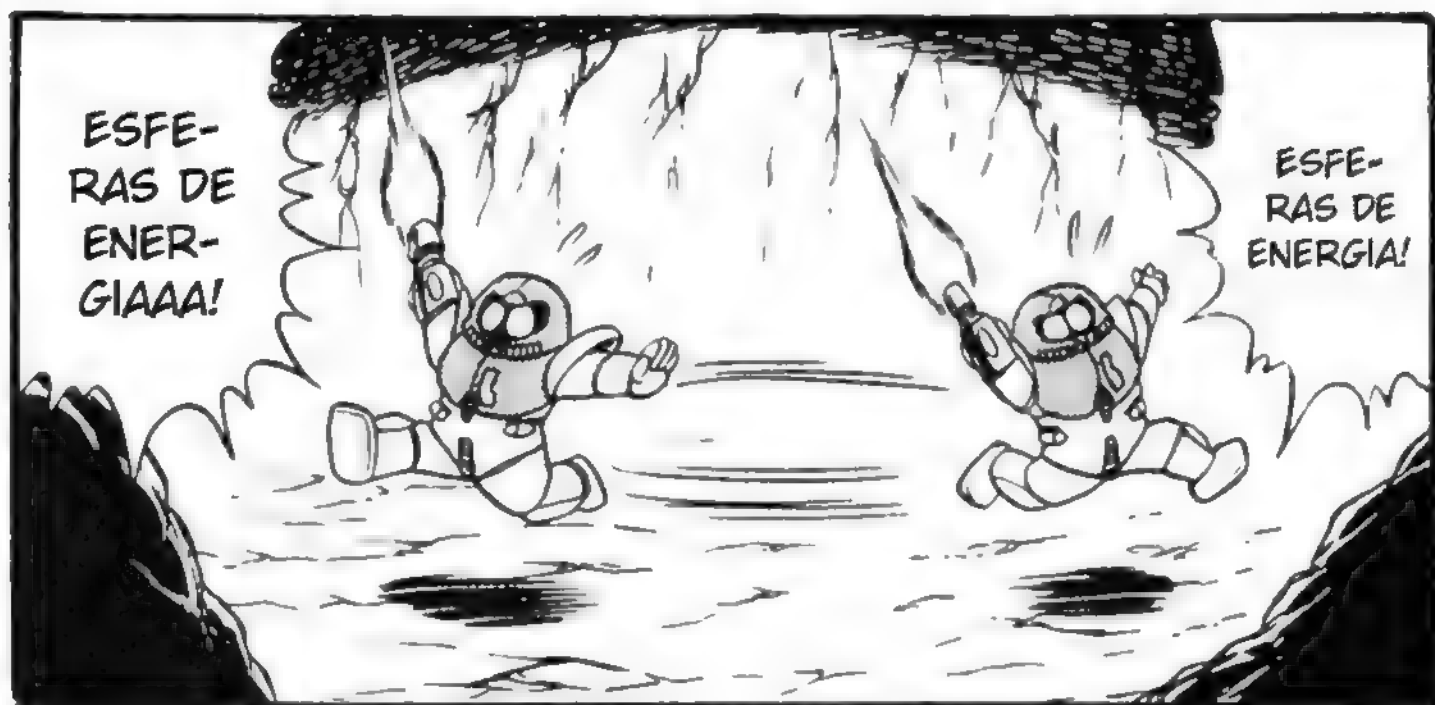
ESSES DOIS VIVEM NAS
PROFUNDEZAS DE
ZEBETH E VÃO ATACAR
IMPIEDOSAMENTE
OS INVASORES.

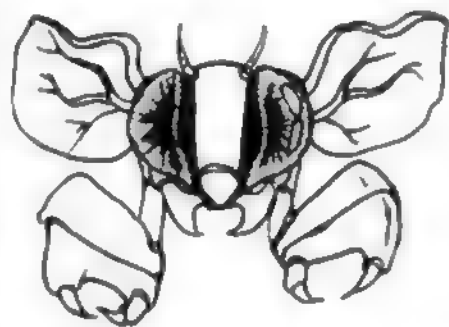


PROCLURE OS POWER-UPS
ESCONDIDOS EM ZEBETH.
ESTES SIM FUNCIONARÃO!

O FEIXE NORMAL
QUE VOCÊ POSSUI
PROVAVELMENTE NÃO
SERÁ SUFICIENTE.







RIO

VOAM DO TETO EM DIREÇÃO A SAMUS. OS VERMELHOS POSSUEM FORTE PODER DE ATAQUE E OS AMARELOS SÃO FRACOS. DERROTE-OS COM VÁRIOS TIROS COM O FEIXE NORMAL OU UM MÍSIL.



QUANDO ISSO
ACONTECER, PULE
E ELE VOLTARÁ
A SUBIR.



QUANDO O RIO VOA PARA
O CHÃO É DIFÍCIL ATACÁ-
LO COM O SEU FEIXE.

OK! DESTA VEZ
EU VOU MIRAR
CERTO QUANDO
ELE VOLTAR.

ELE VOLTOU LÁ
PARA CIMA.

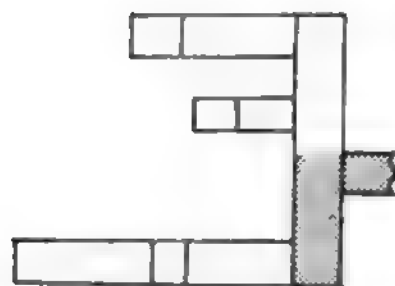
PUTS...

ATAQUE
DE
FEIXE!

EU CONSEGUI!
UMA ESFERA
DE ENERGIA
APARECEU!

POW

BRINSTAR 2



Posição atual ▲



O TOPO
DELA ESTÁ
ABARRO-
TADO DE
INIMIGOS!

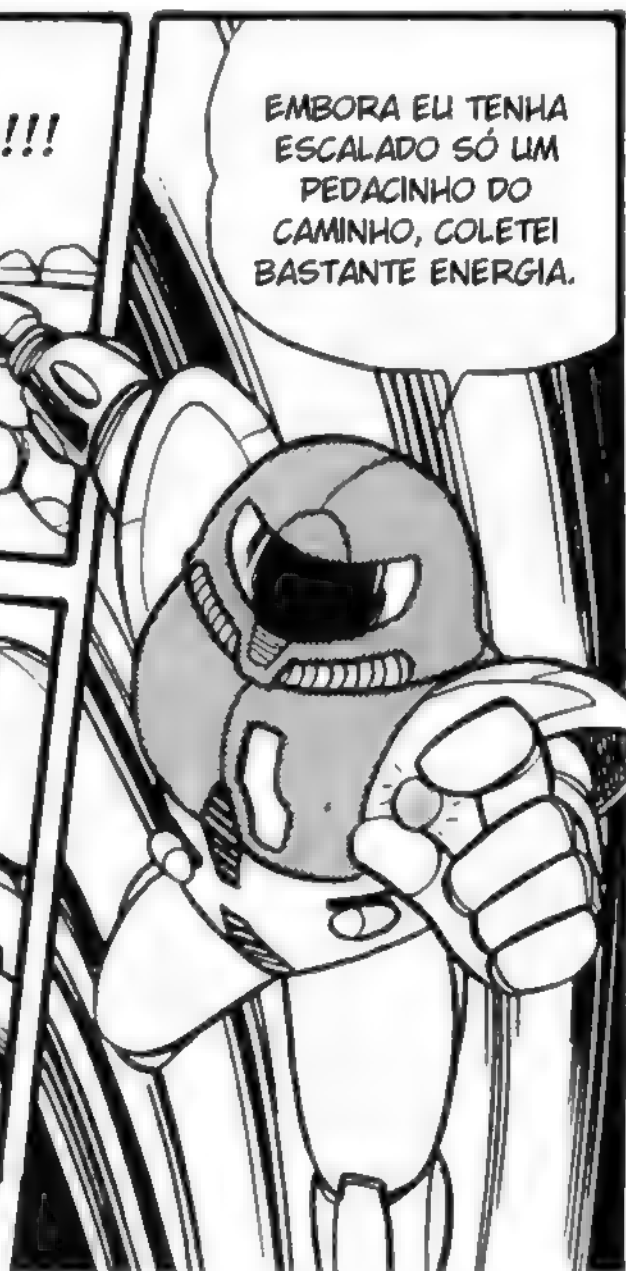
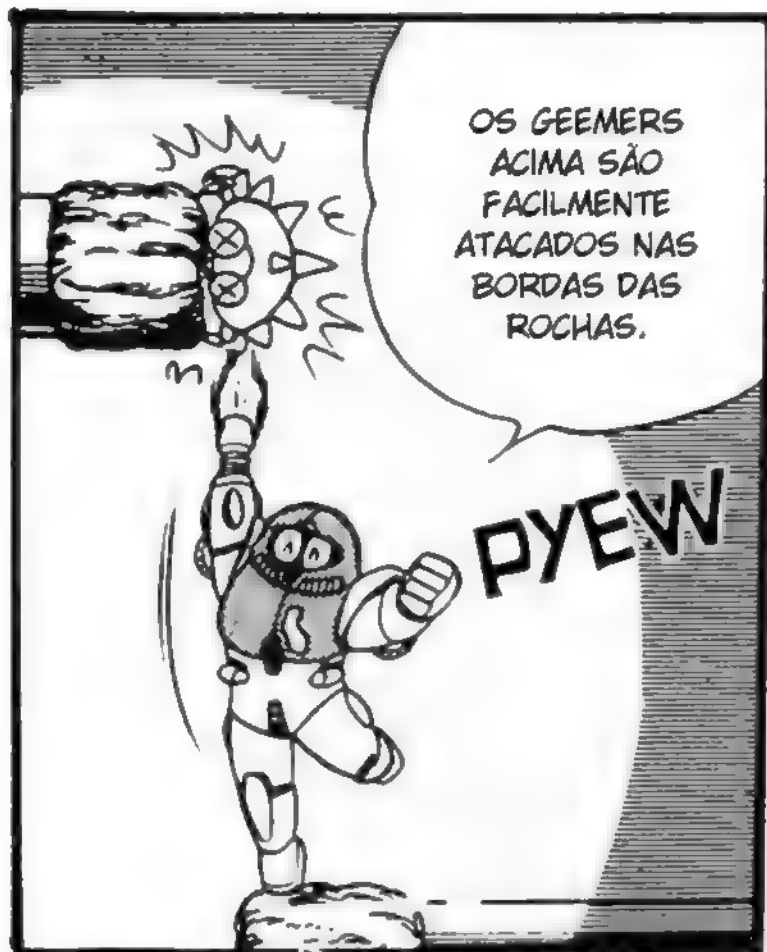
NOSSA... ESSA
CAVERNA É
MUITO ALTA!

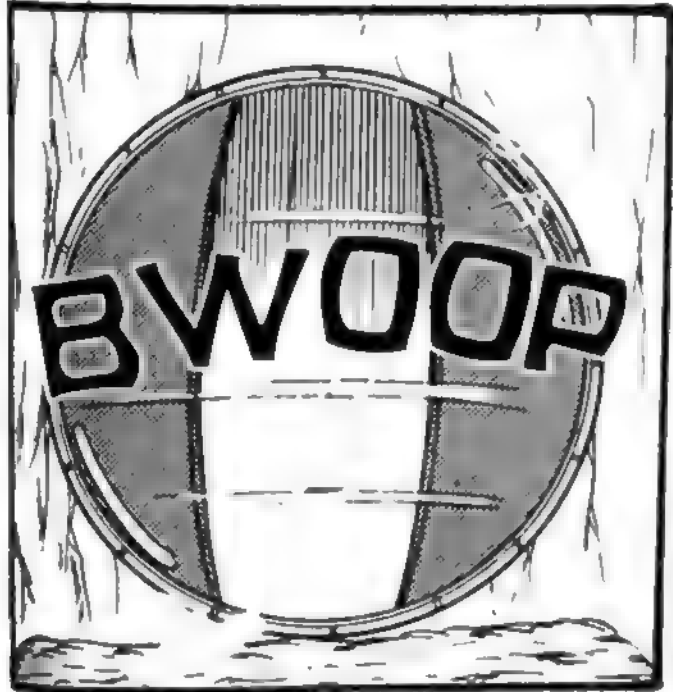
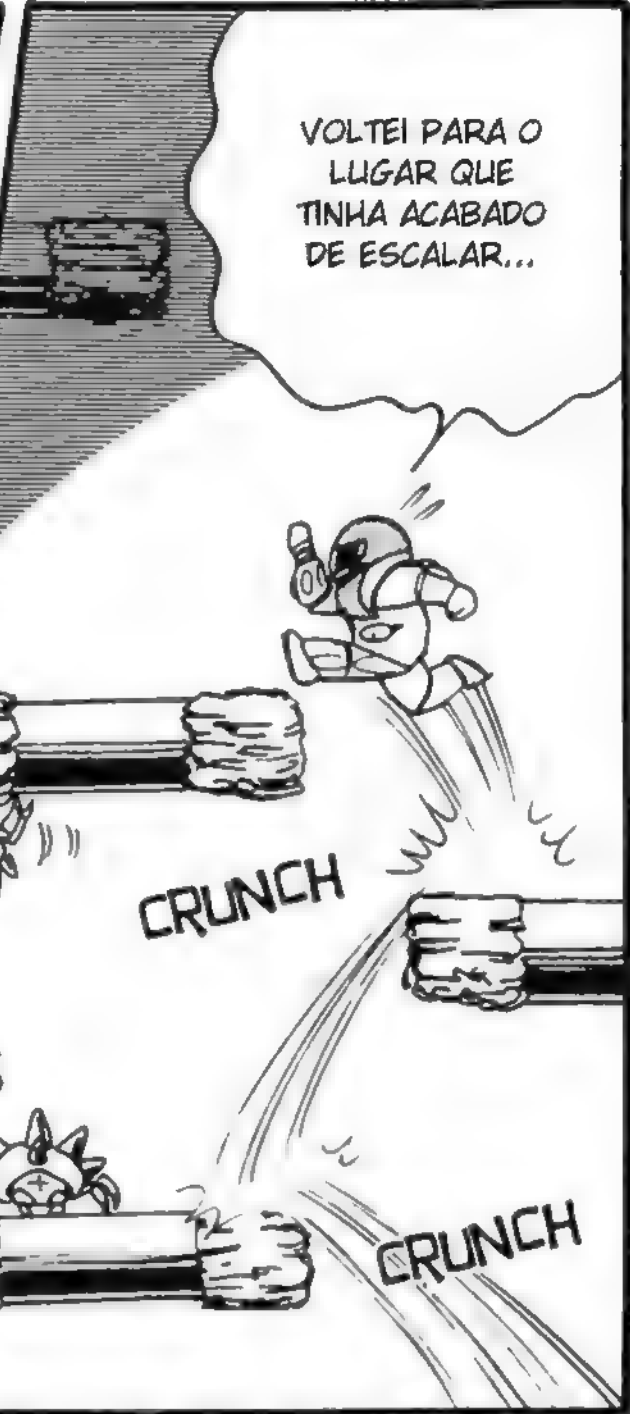
RIPPER

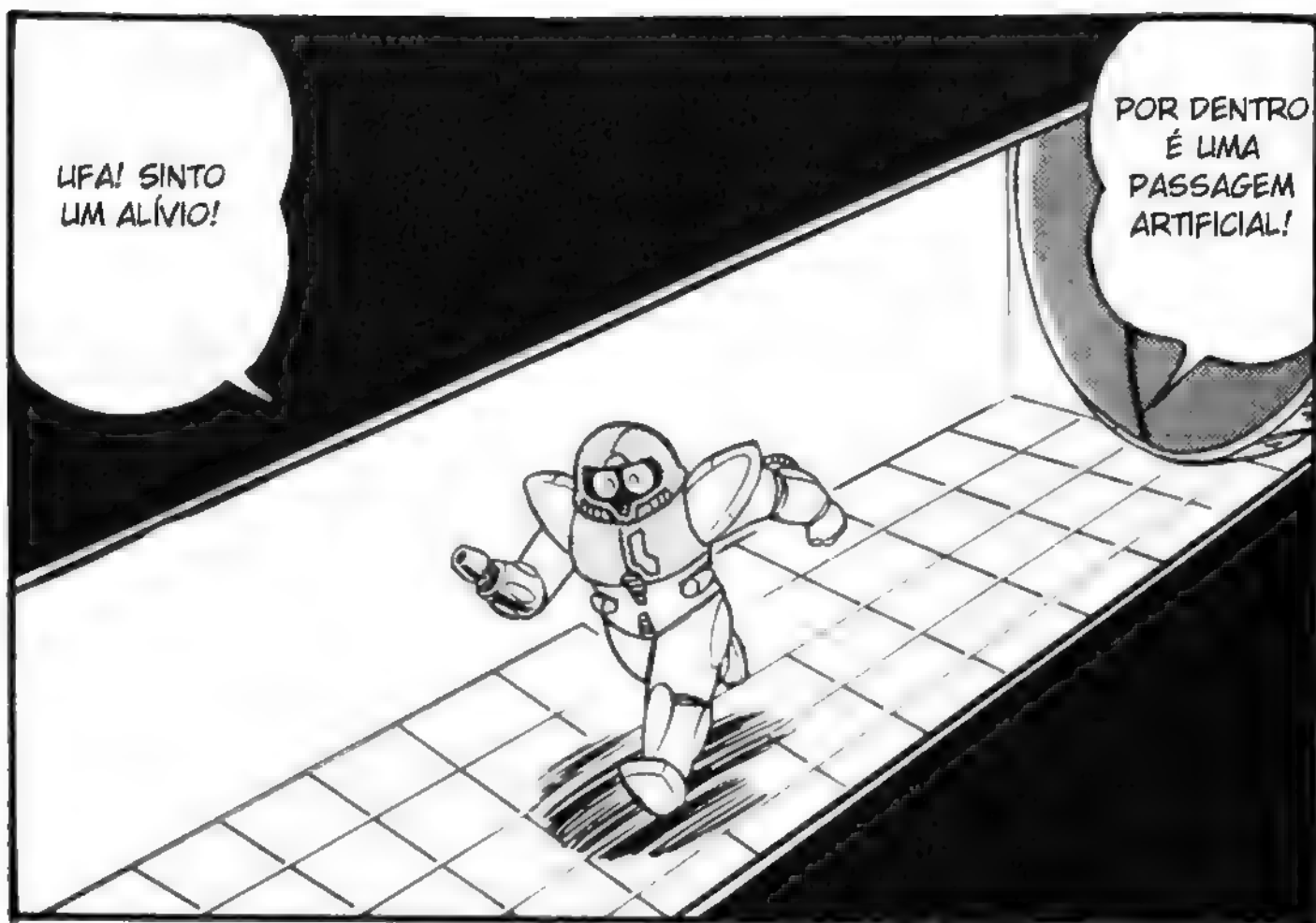


DISPAROS RICOCHETEIAM NESSES ORGANISMOS DE CARAPAÇAS DURAS. ELES SE MOVEM HORIZONTALMENTE, DA ESQUERDA PARA A DIREITA. É POSSÍVEL DESTRUIR RIPPERS VERMELHOS COM MÍSSEIS.









UFA! SINTO
UM ALÍVIO!

POR DENTRO
É UMA
PASSAGEM
ARTIFICIAL!



QUAL SERÁ
O DESTINO
DE SAMUS?

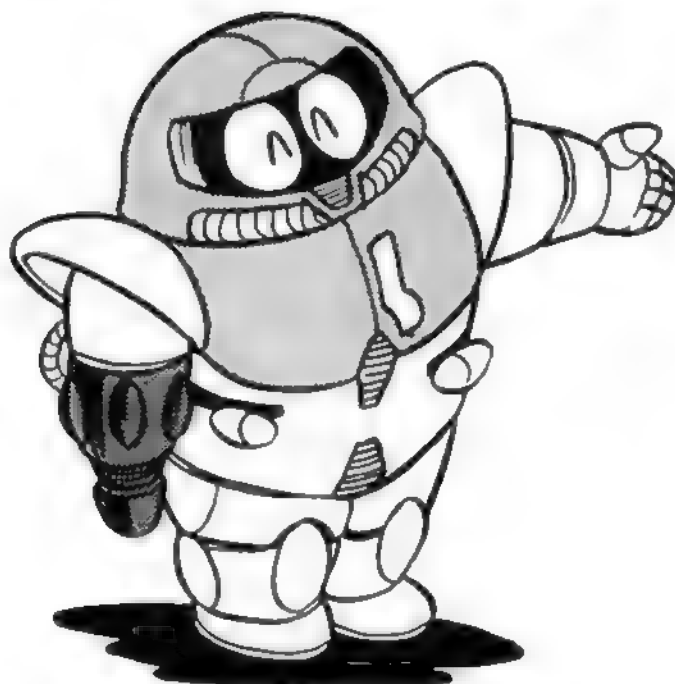
OUTRO
FOSSO!

AAAAAA-
AAAAAA-
AAAAAA-
AHHH!!!

MUITO BEM!
VOU CORRER
AQUI EM CIMA
EM ALTA
VELOCIDADE!

APRESENTANDO O MAPA A DE BRINSTAR !!

Para Tourian ←



QUANDO VOCÊ COMEÇAR, O MARCADOR DE ENERGIA DE SAMUS APONTARÁ APENAS 30 UNIDADES. DE INÍCIO, CONCENTRE-SE EM COLETAR ENERGIA. VOCÊ PODE ENCHER O MARCADOR ATÉ O MÁXIMO DE 99 PONTOS.



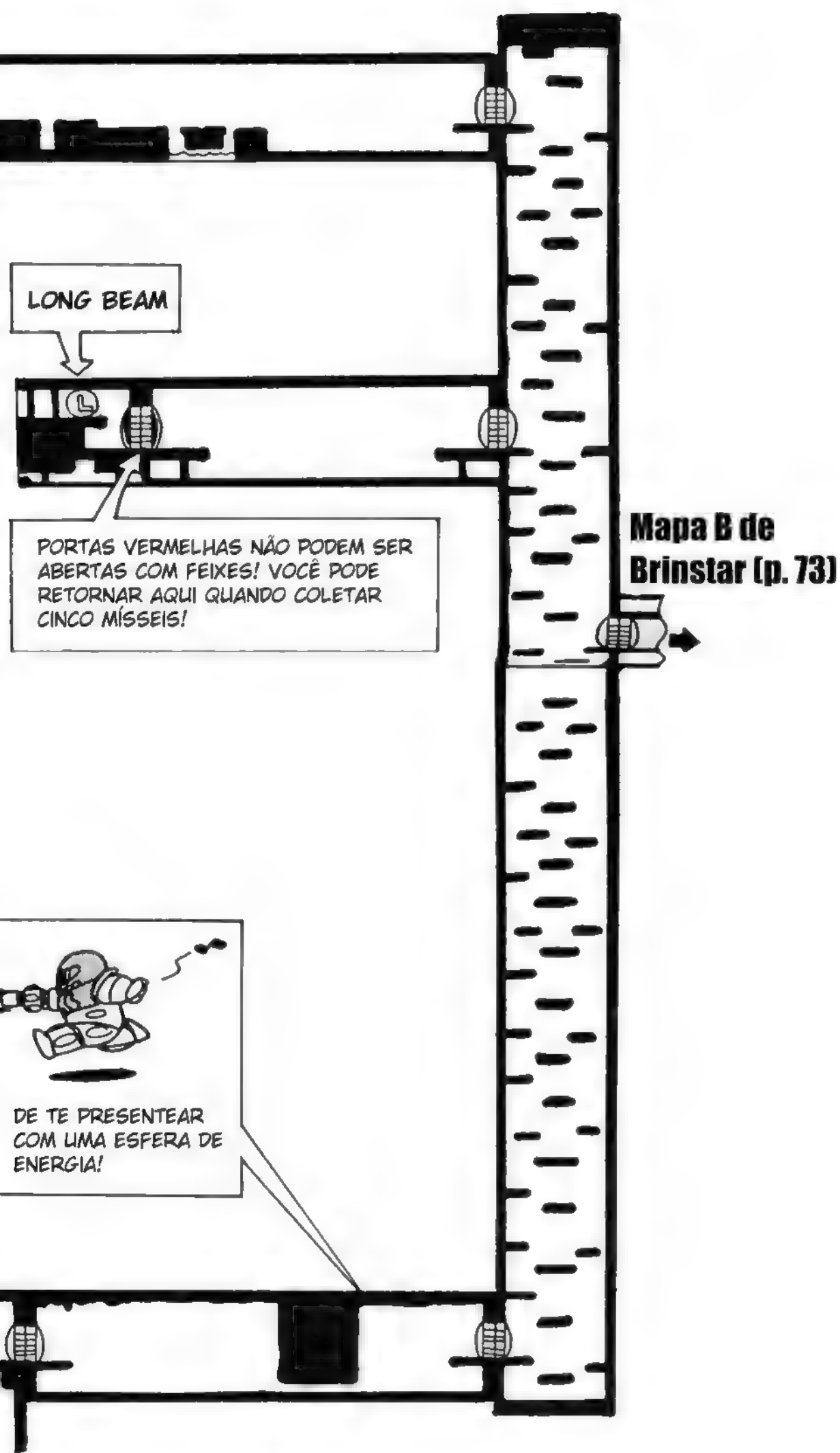
APESAR DE ESTE RIO SER UM INIMIGO DIFÍCIL, HÁ UMA BOA CHANCE

MARU
MARI

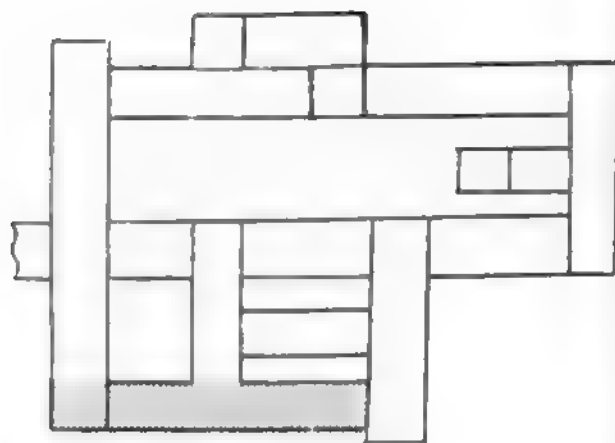


▲ Início

Para a caverna
do minichefe ↓



BRINSTAR 3



▲ Posição atual

VAI DAR UM
TRABALHO
SUBIR TUDO
ISSO DE NOVO!

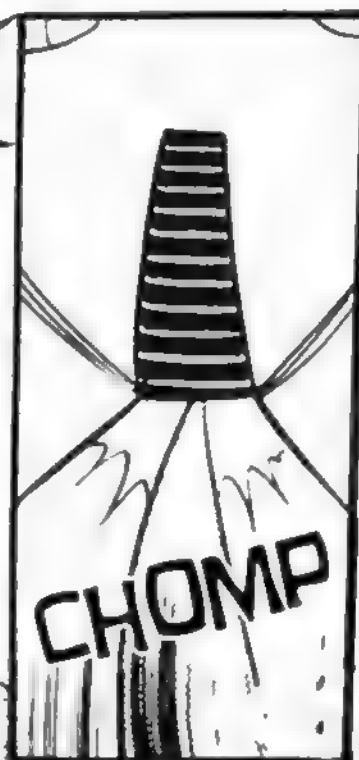
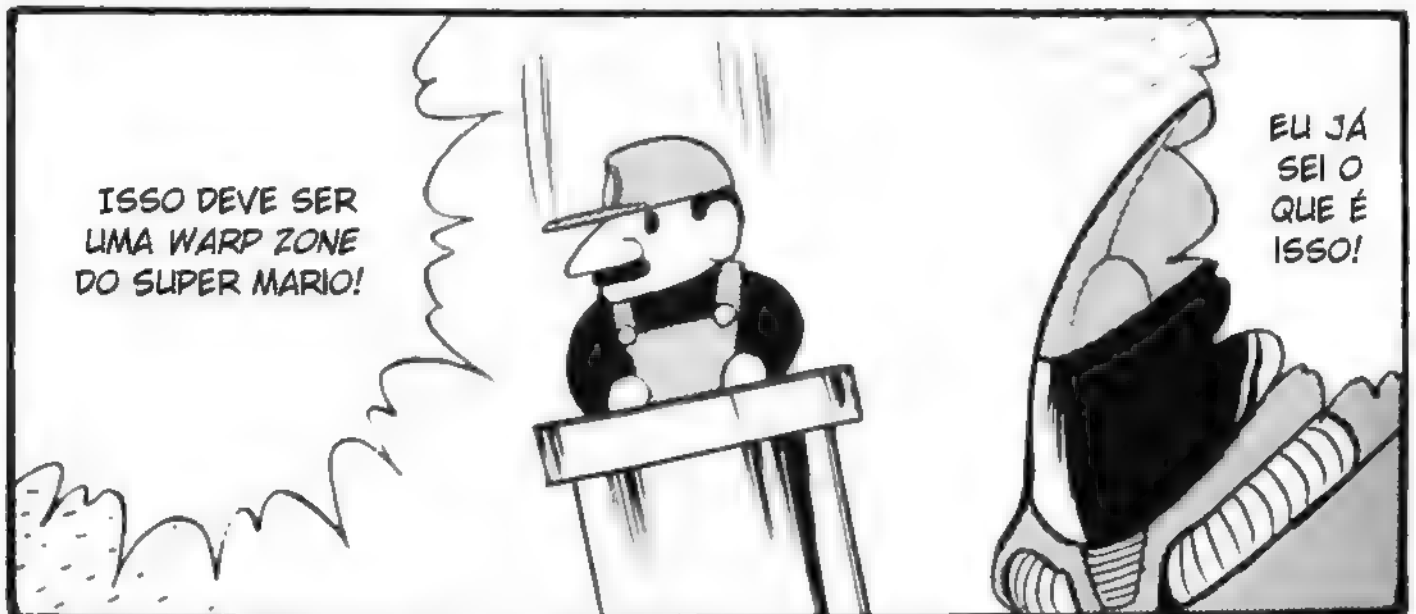


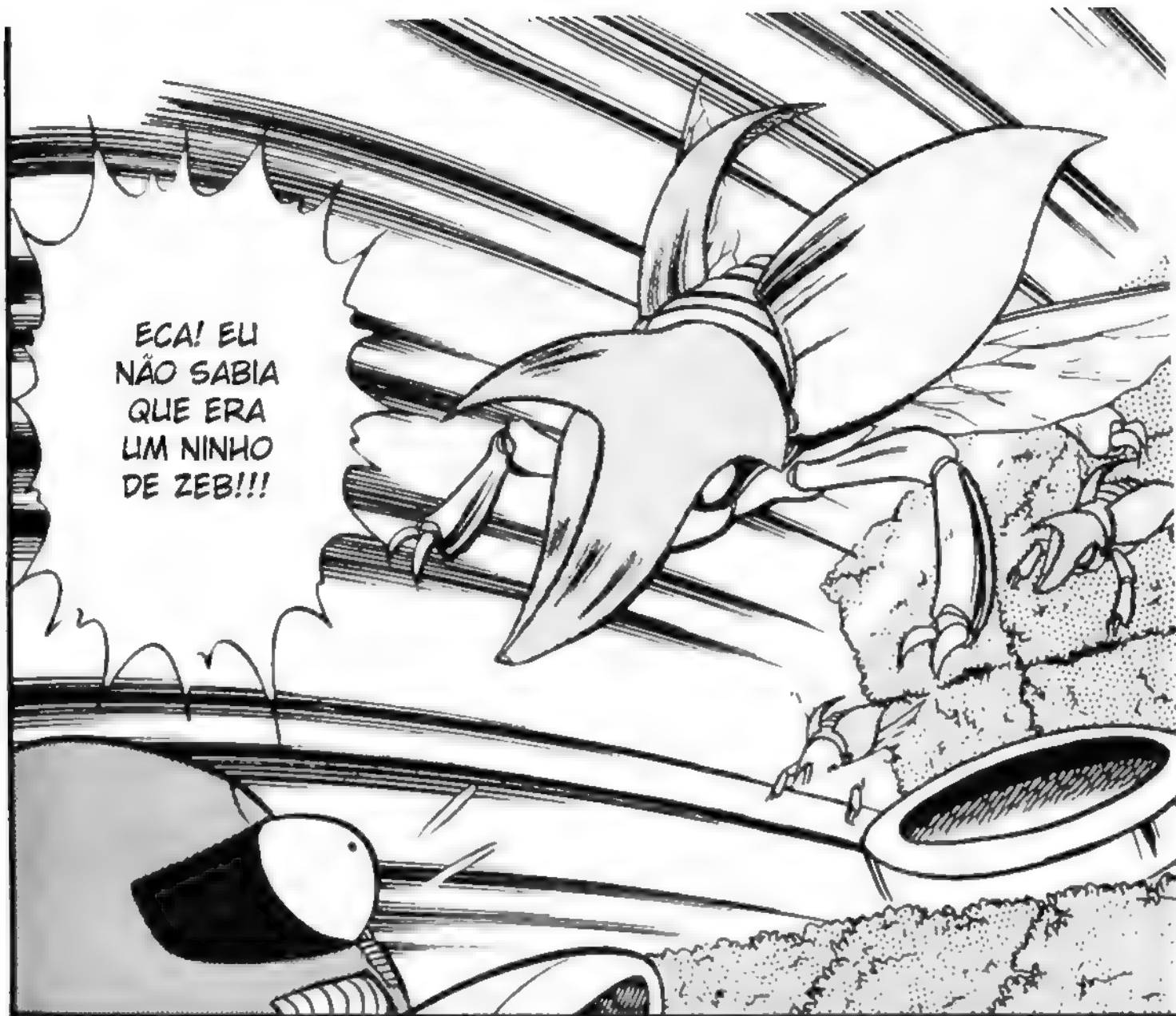
CÉUS... PARECE QUE EU
DESPENQUEI O CAMINHO
INTEIRO ATÉ O FUNDO...

EXCELENTE!
EU POSSO
EXPLORAR
MAIS!

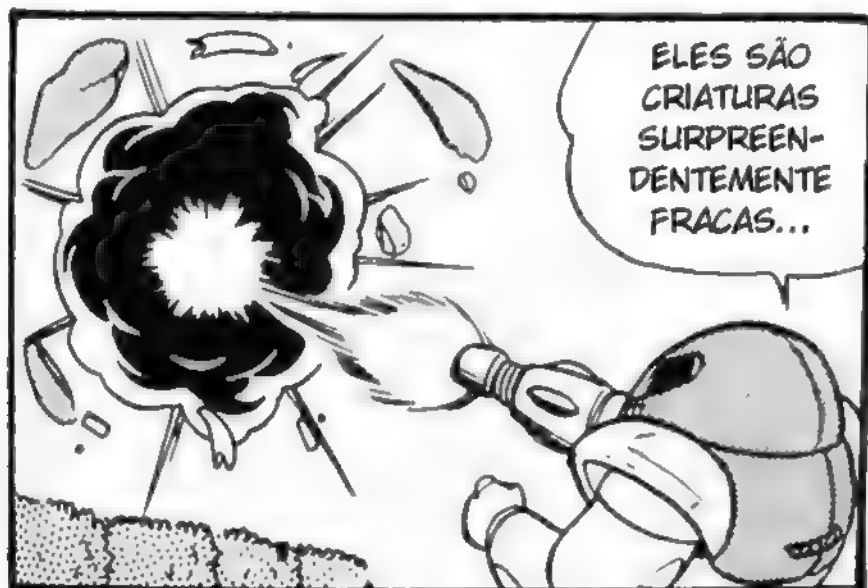
PYEW
BWOOP

EI! AQUILO É
OUTRA PORTA?



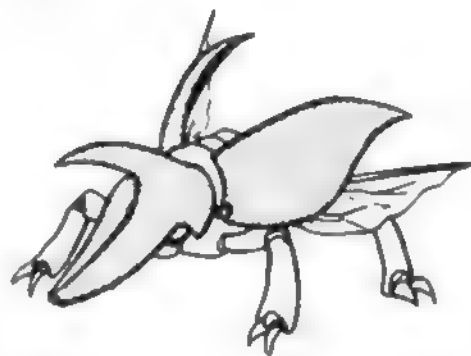


ECA! EU
NÃO SABIA
QUE ERA
UM NINHO
DE ZEB!!!



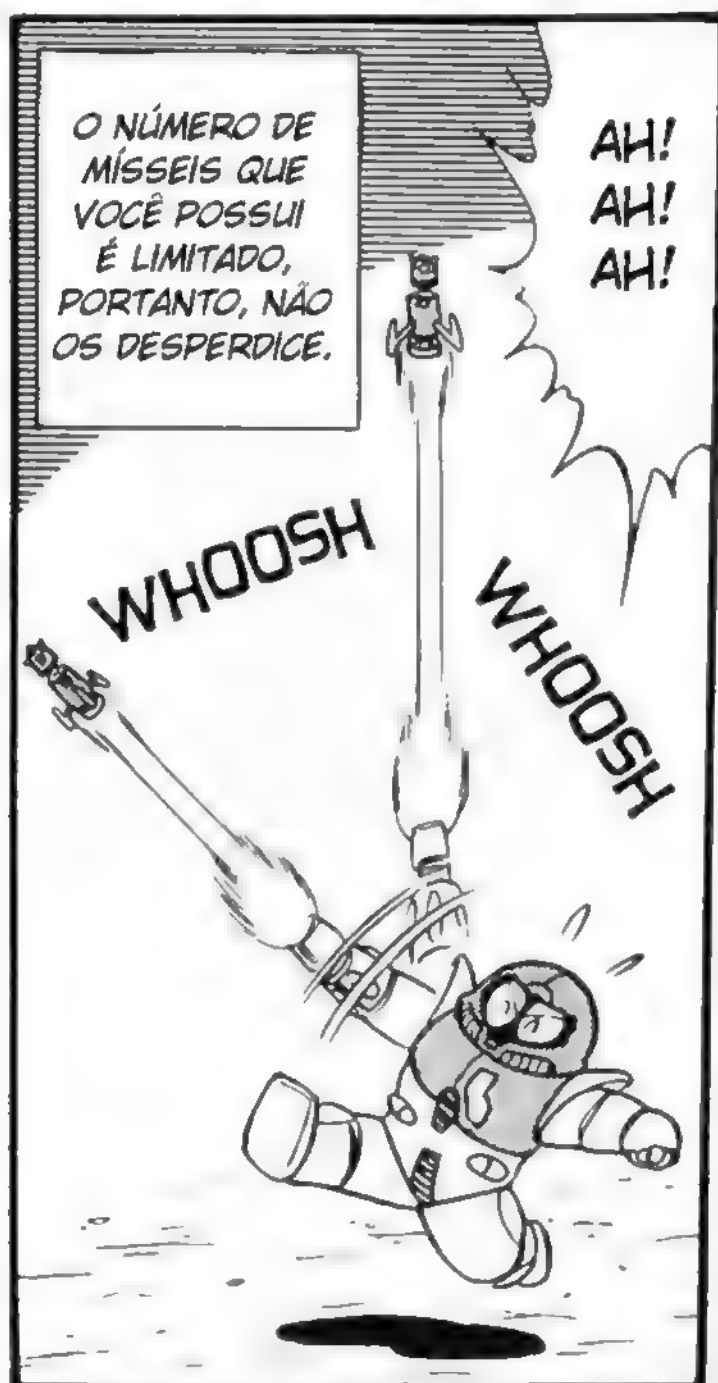
ELES SÃO
CRIATURAS
SURPREEN-
DENTEMENTE
FRACAS...

ZEB



EXCELENTE! AGORA EU
COLETEI TONELADAS
DE ENERGIA!

ESSES BESOUROS-MONSTRO
SAEM DOS DUTOS DE
VENTILAÇÃO. ELES SÃO
FRACOS, PORTANTO, VOCÊ
PODE ENCHER SUA ENERGIA AO
ATIRAR NELES QUANDO SE
APROXIMAREM.



MÍSSEL



QUANDO VOCÊ COLETAR UM DESSES, RECEBERÁ CINCO MÍSSEIS. VOCÊ PODERÁ DERROTAR VÁRIOS INIMIGOS QUE SURGIREM COM APENAS UM MÍSSEL.





ALÉM DISSO, SUA
MEMÓRIA ESTAVA
BASTANTE FRACA
POR ELE ESTAR
EM APUROS.

WHUMP

ELE TINHA
UM PÉSSIMO
SENSO DE
DIREÇÃO E
ESQUECEU
PARA ONDE
DEVERIA IR.

CRUNCH

SAMLIS
VIVIA UM
DILEMA...

CRUNCH

ESTE LUGAR
PARECE SER
EXATAMENTE
O MESMO DE
ANTES!

EU NÃO
POSSO
FAZER
NADA
SOBRE
ISSO!

EU VOU
TER QUE
PROCURAR
UMA A UMA!

AA-
AA-
AA!

PYEW

BWOOP

SE EU
PUDESSE
COLOCAR
ALGUM TIPO
DE SINAL NOS
LUGARES
ONDE
ESTIVE...

EU ME
PERGUNTO SE
JÁ PASSEI POR
ESSA PORTA...

BRINSTAR 4

(VOLTE AO MAPA A)

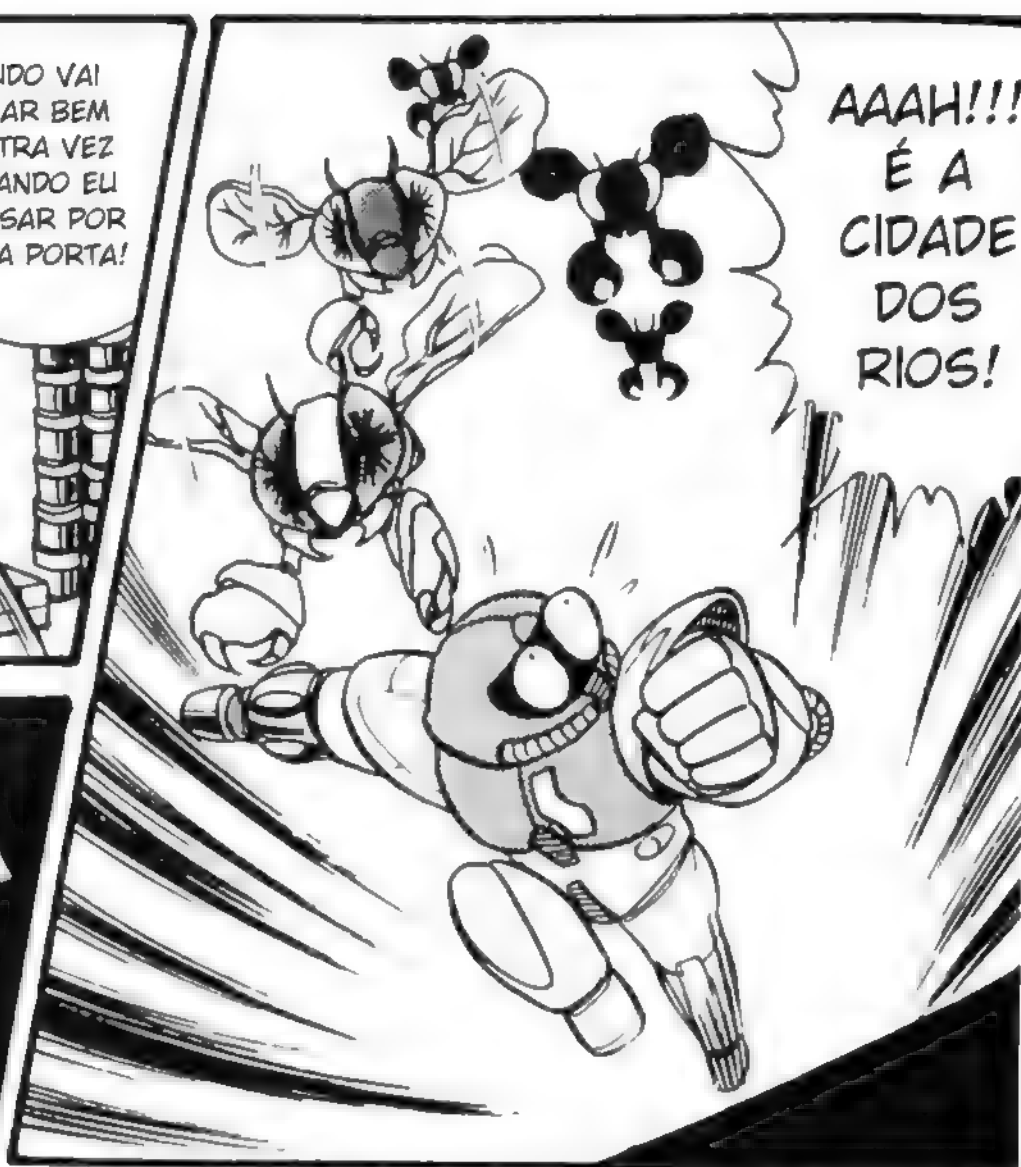




TUDO VAI FICAR BEM OUTRA VEZ QUANDO EU PASSAR POR ESSA PORTA!



CRASH



AAAHH!!! É A CIDADE DOS RIOS!



O QUÊ?

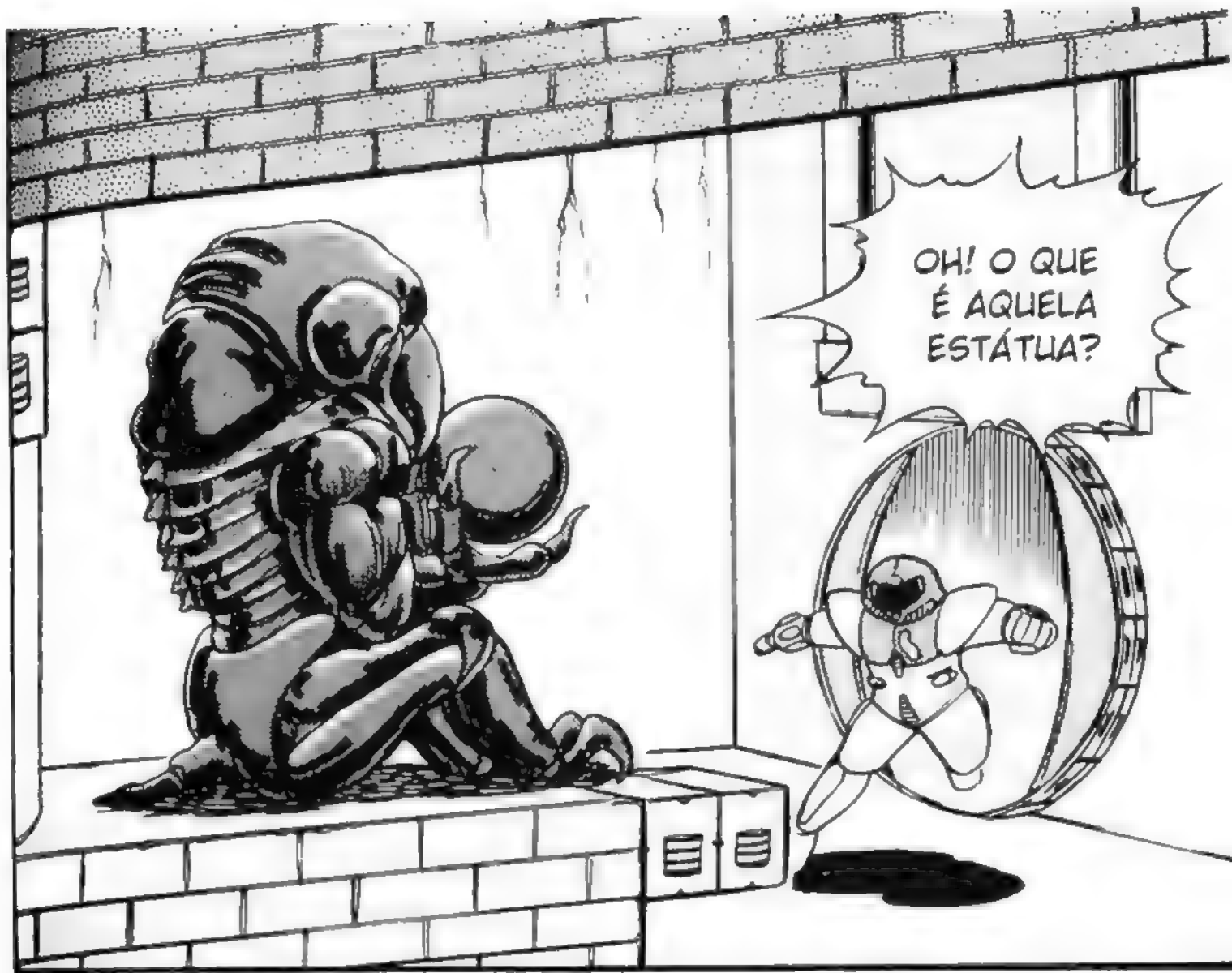
PORTAS VERMELHAS SÃO ABERTAS COM CINCO MÍSSEIS!



TOME ISSO! CINCO FOGUETES RÁPIDOS!



O QUÊ? MEU FEIXE NÃO CONSEGUE ABRIR A PORTA!



FLASH

ACERTO ISSO COM
O FEIXE E ISSO
SE TRANSFORMA
EM UM ITEM!

ISSO É UM
POWER-UP!

ELA ESTÁ
SEGURANDO
UMA BOLA DE
CRISTAL...

LONG BEAM



QUANDO VOCÊ O ADQUIRIR, O
ALCANCE DOS SEUS DISPAROS
SE ESTENDERÁ. VOCÊ PODE
COMBINÁ-LO COM O ICE BEAM
E COM O WAVE BEAM.

...NO
LONG
BEAM!

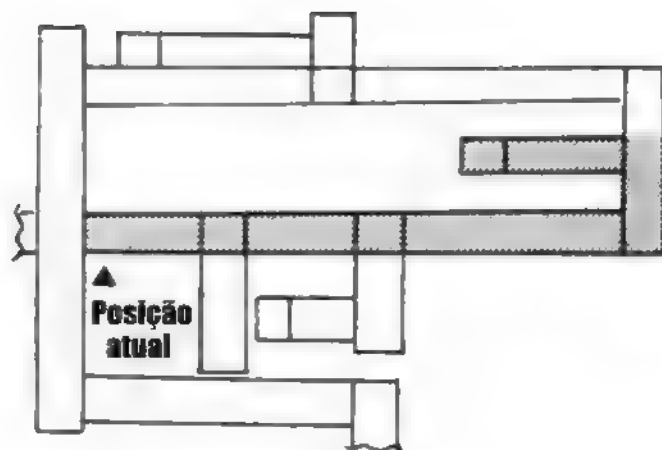
ISSO
RESUL-
TA...





COM O LONG
BEAM FICA
FÁCIL ATINGIR
INIMIGOS
DISTANTES!

BRINSTAR 5



NOSSA! ESTE
LUGAR ESTÁ
REPLETO DE
WAVERS!

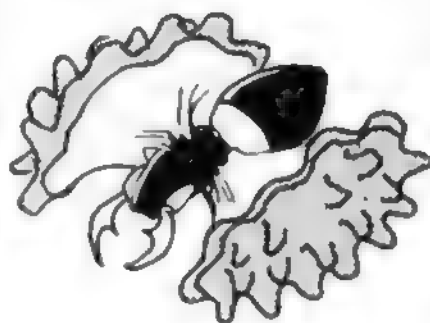


AH!
AAAH!

UM MÍSSIL IRÁ
DERRUBÁ-LOS
COM PERFEIÇÃO!

ESSES
CARAS SÃO
FÁCEIS DE
SE ACERTAR
POR BAIXO!

WAVER



ESTA CRIATURA VOA COMO
AS ONDAS DO OCEANO.
ELES SÃO DIFÍCEIS DE
MIRAR E ACERTAR, ENTÃO
ESTARÁ TUDO BEM SE
VOCÊ CORRER DELES.



SE EU NÃO
SAIR LOGO
DAQUI, MINHA
ENERGIA SERÁ
DRENADA!

MINHA
MOVIMENTA-
ÇÃO FICA
LENTA NA
ÁGUA!



**SPLASH
SPLASH**

QUANDO O
WAVER ROUBOU
MINHA ENERGIA,
ELE ME ATIROU
NA ÁGUA!



FLAP FLAP

RUUUUU



POR ALGUM MOTIVO,
SINTO ALÍVIO POR
CRUZAR A PASSA-
GEM POR TRÁS
DAQUELA PORTA.

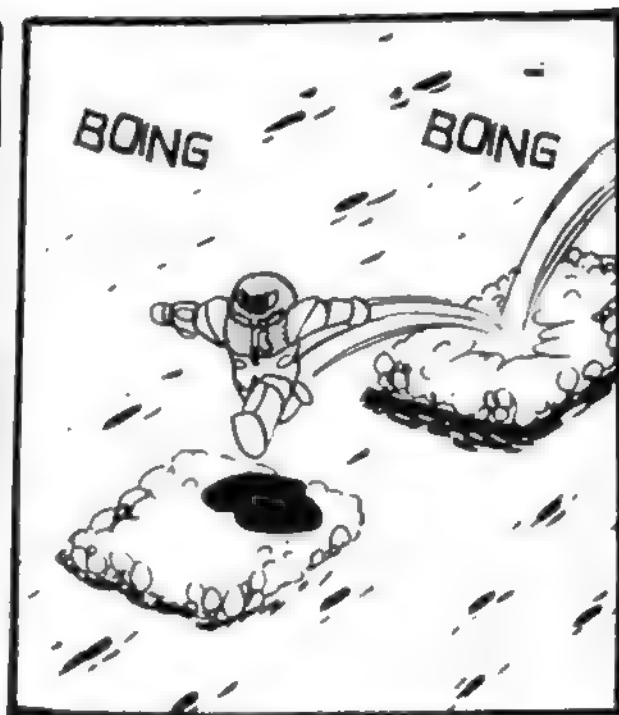
LIFA!



SE EU ACERTAR
O TEMPO DOS
MEUS SALTOS,
PODEREI
ESCAPAR!

BONK

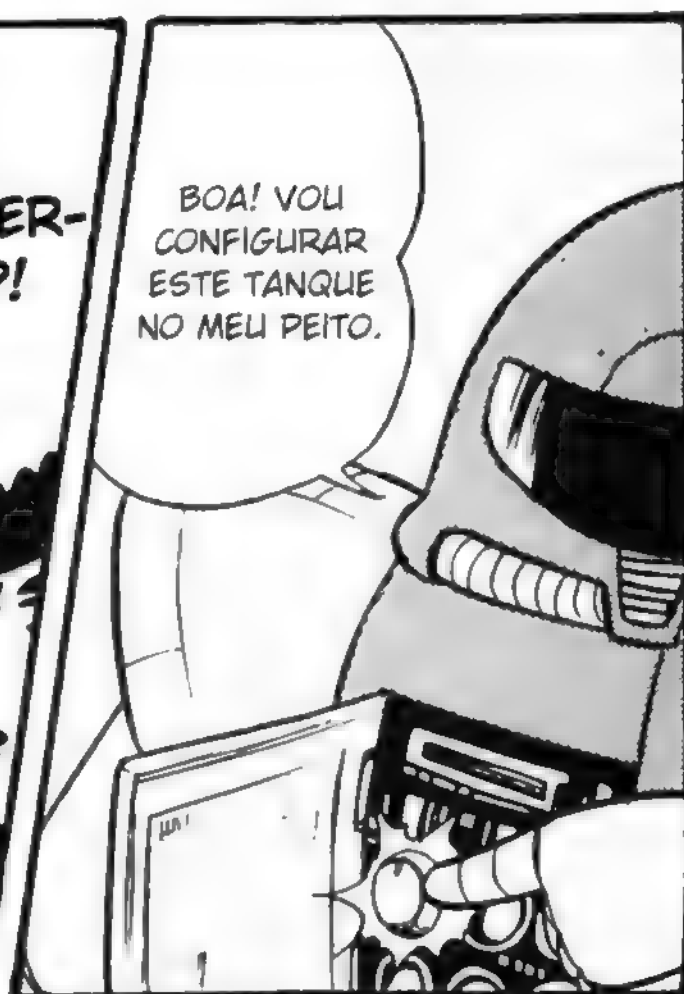
EI!!! É DIFÍCIL
ENFRENTAR UM
WAVER EM UMA
PASSAGEM
ESTREITA!

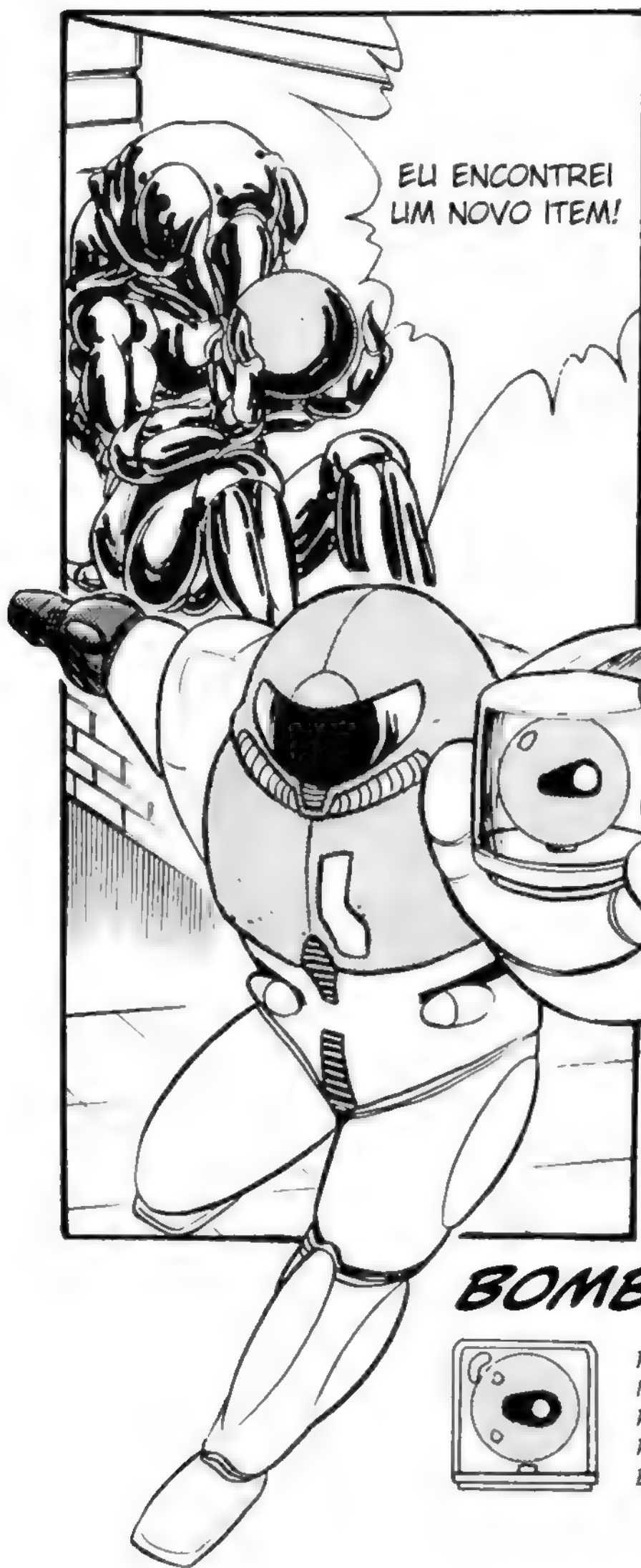


ENERGY TANK



UM TANQUE IRÁ ACRESCEER SUA ENERGIA EM 100 PONTOS. NO INSTANTE EM QUE VOCE COLETAR UM, SUA ENERGIA SERÁ RESTAURADA POR COMPLETO, ENTAO SERÁ CONVENIENTE COLETÁ-LO QUANDO SUA ENERGIA ESTIVER BAIXA.





EU ENCONTREI
UM NOVO ITEM!

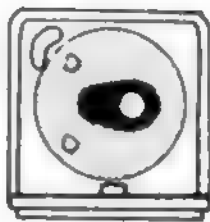


ESTE FOSSO
NÃO É DE
TODO UM
PROBLEMA!

TAP

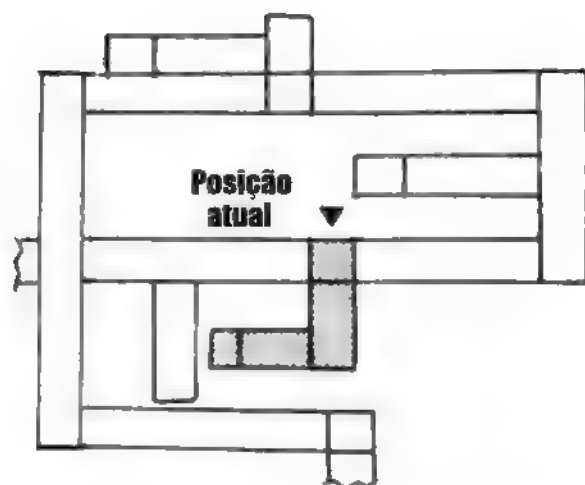
TAP

BOMB



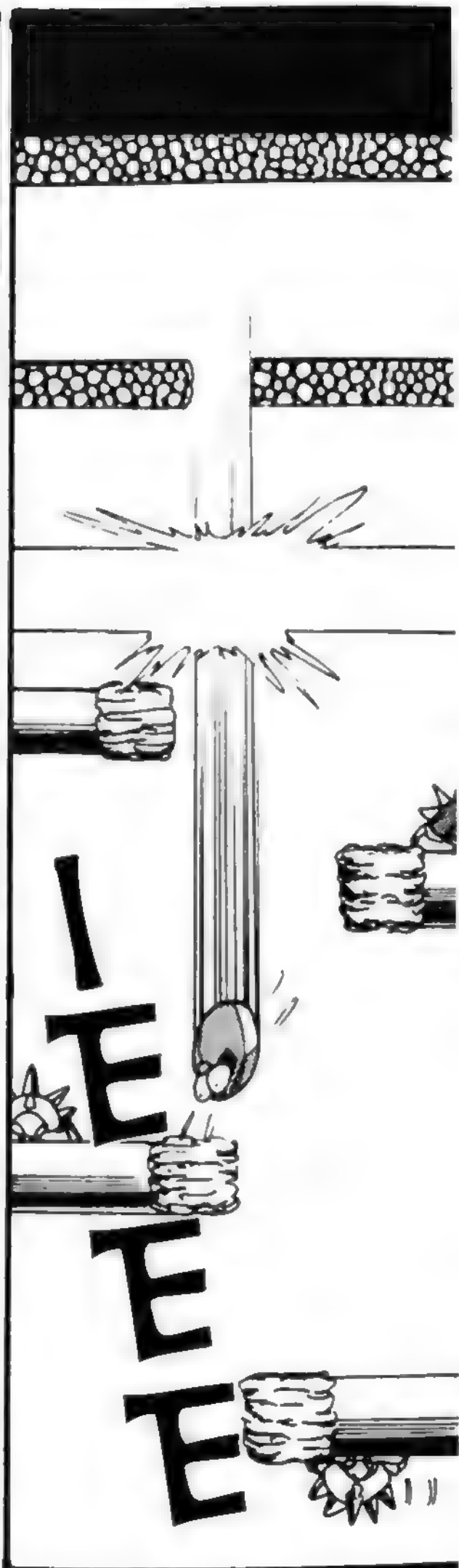
PERMITE QUE VOCÊ SOLTE BOMBAS
NA FORMA DE ESFERA. ISSO É ÚTIL
PARA ATINGIR INIMIGOS QUE ANDAM
PELO CHÃO E PARA DESTRUIR
BLOCOS DE ROCHA.

BRINSTAR 6

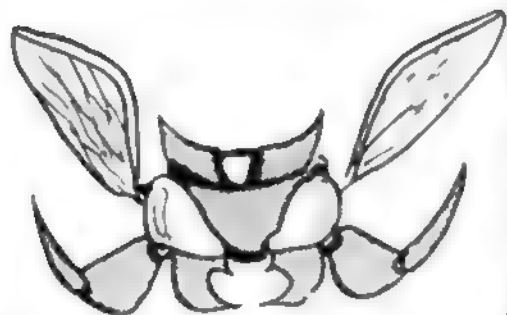


BOMBAS E FEIXES ABRIRÃO PASSAGENS NAS ROCHAS, ENTRETANTO, ELAS SE FECHARAO DEPOIS DE UM CURTO ESPAÇO DE TEMPO.

WHLMA

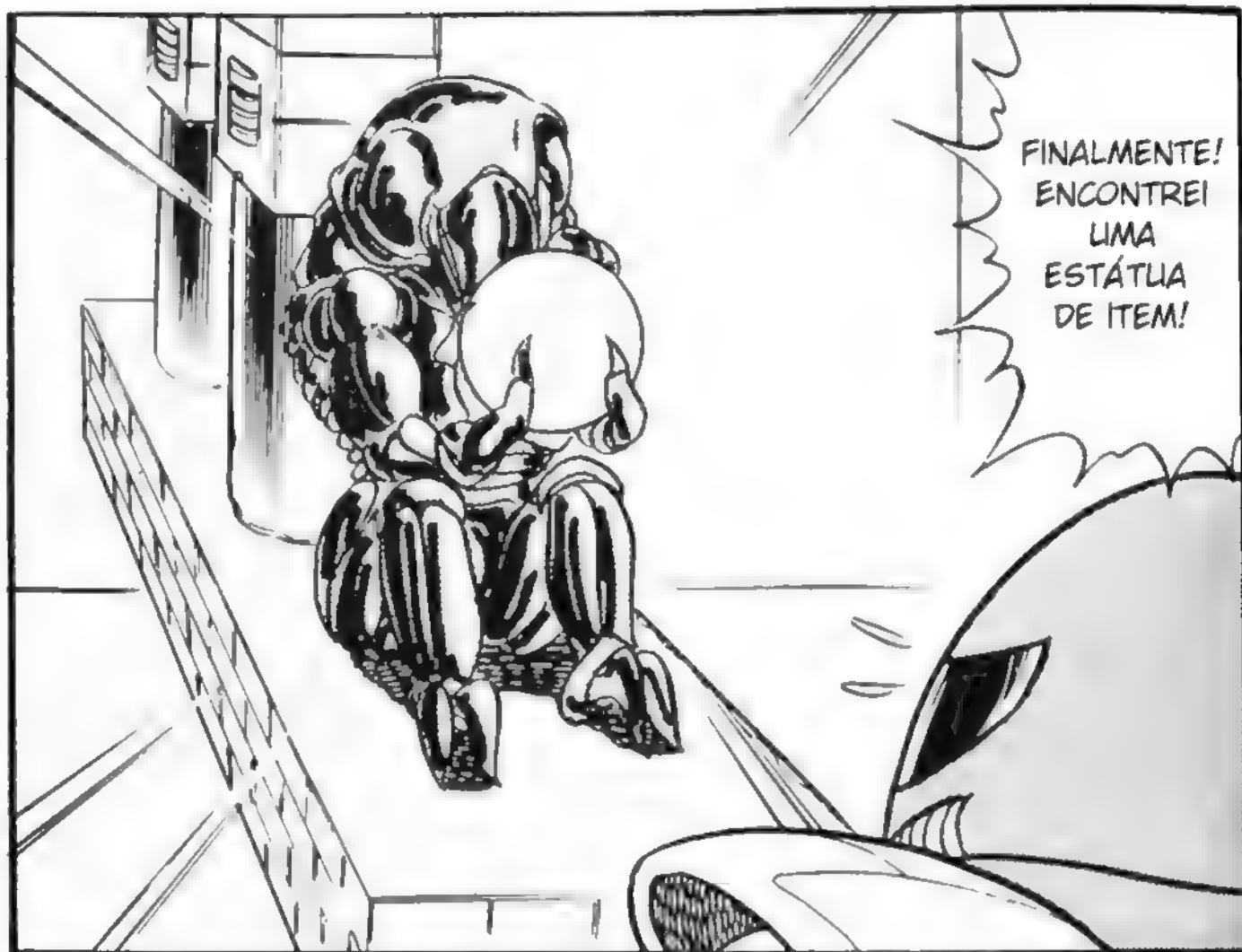


MELLOW



VIAJAM EM GRUPO ATRAVÉS DE ROCHAS E PAREDES. ESSAS FRÁGEIS CRIATURAS SÃO DERROTADAS COM UM ÚNICO DISPARO.





FINALMENTE!
ENCONTREI
UMA
ESTÁTUA
DE ITEM!

ICE BEAM



CONGELA INIMIGOS POR UM CURTO
PERÍODO E É TAMBÉM CAPAZ DE
DESTRUI-LOS. NÃO PODE SER
COMBINADO COM O WAVE BEAM.



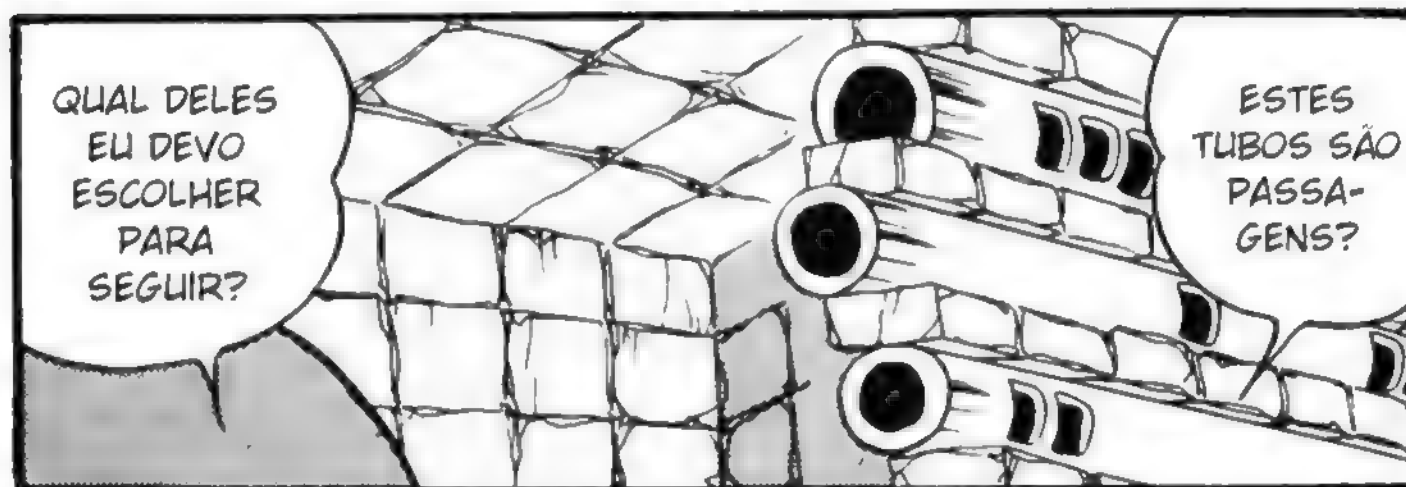
O QUE
SERÁ
DESSA
VEZ?

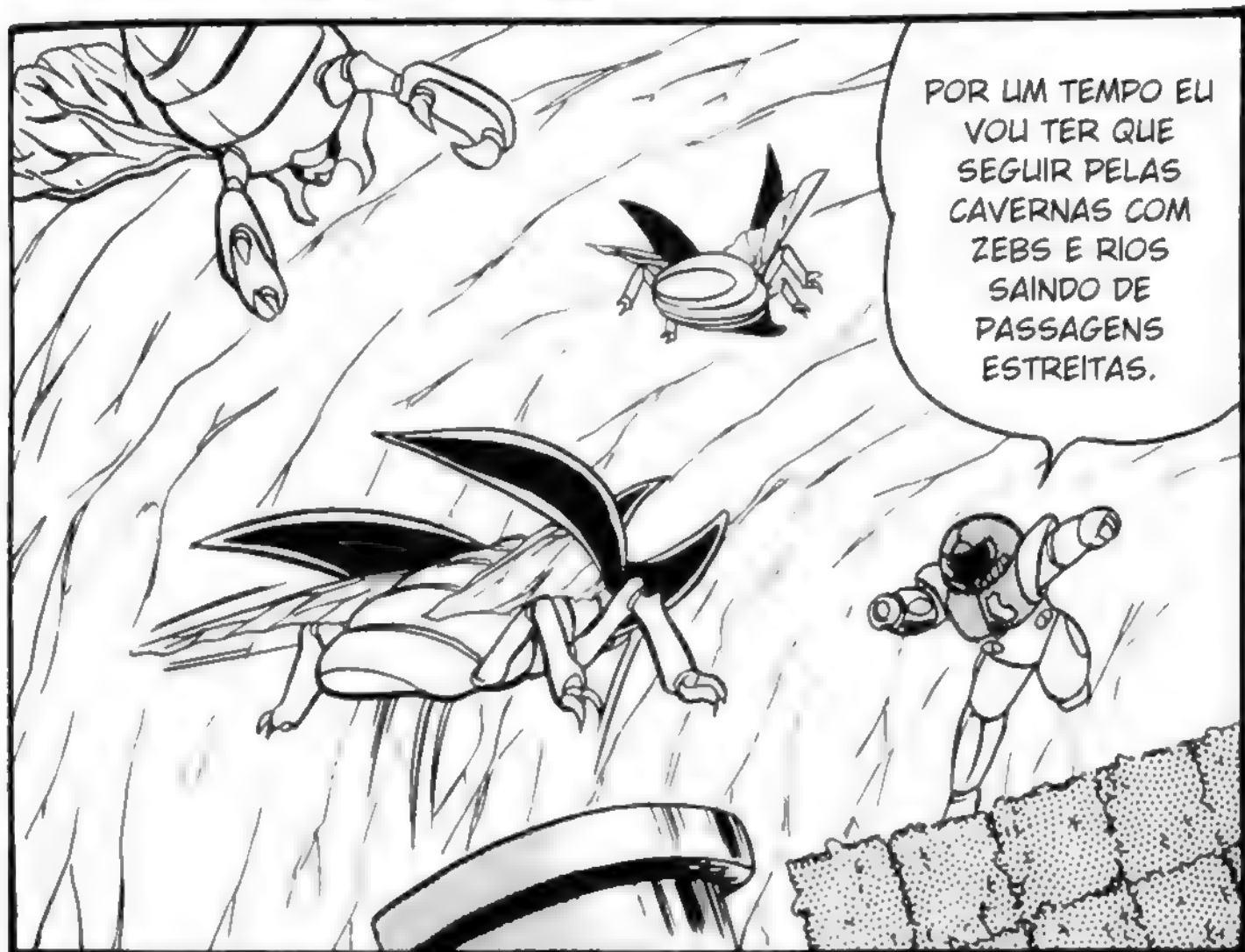


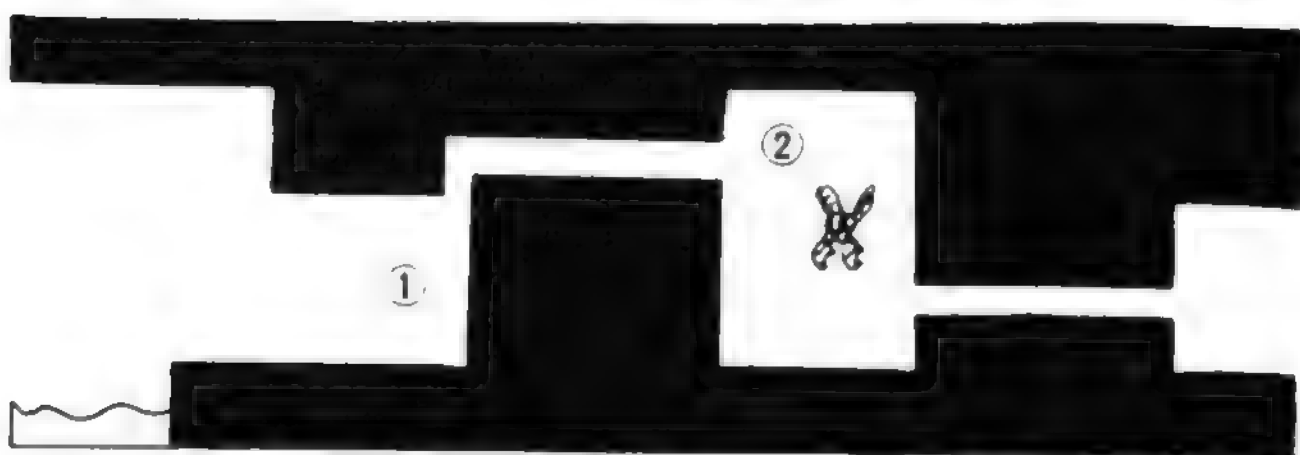
SIM!!!
É O
ICE
BEAM!

BRINSTAR 7









ENTÃO, PULE
NO BURACO
ABERTO PARA
ENTRAR NA
PASSAGEM
ENTRE AS
PEDRAS.



NA SEÇÃO
<1>, PRIMEIRO
QUEBRE OS
BLOCOS
ACIMA COM O
SEU FEIXE.



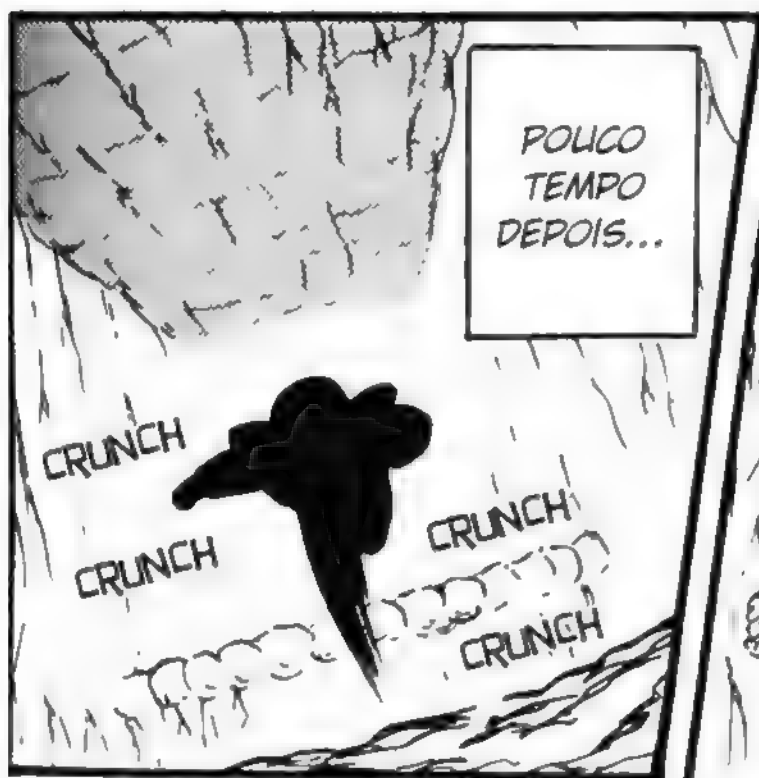
O IMPACTO DA
EXPLOSAO TE
EMPURRARÁ
PARA A PASSA-
GEM NA ROCHA.

SOLTE
LIMA
BOMBA
NO
CANTO
À SUA
DIREITA!



DESSA FORMA, VOCÊ
PODERÁ ROLAR PELA
PASSAGEM E ENTRAR NA
SEÇÃO <2>, A SALA
ONDE O RIO ESTÁ.

AS TÉCNICAS QUE TE LEVARÃO PARA OUTRA
CAVERNA TAMBÉM PODEM SER PERFEITAMENTE
USADAS EM OUTROS LUGARES. USE-AS TODA VEZ
QUE ENCONTRAR UM CAMINHO SEM SAÍDA.





NÃO HÁ NADA
AQUI DENTRO,
COM EXCEÇÃO
DESTE ESTRANHO
PEDESTAL AQUI
NO MEIO...

O QUE É
ESTE
LUGAR?



CHUNK

AH!



TAP

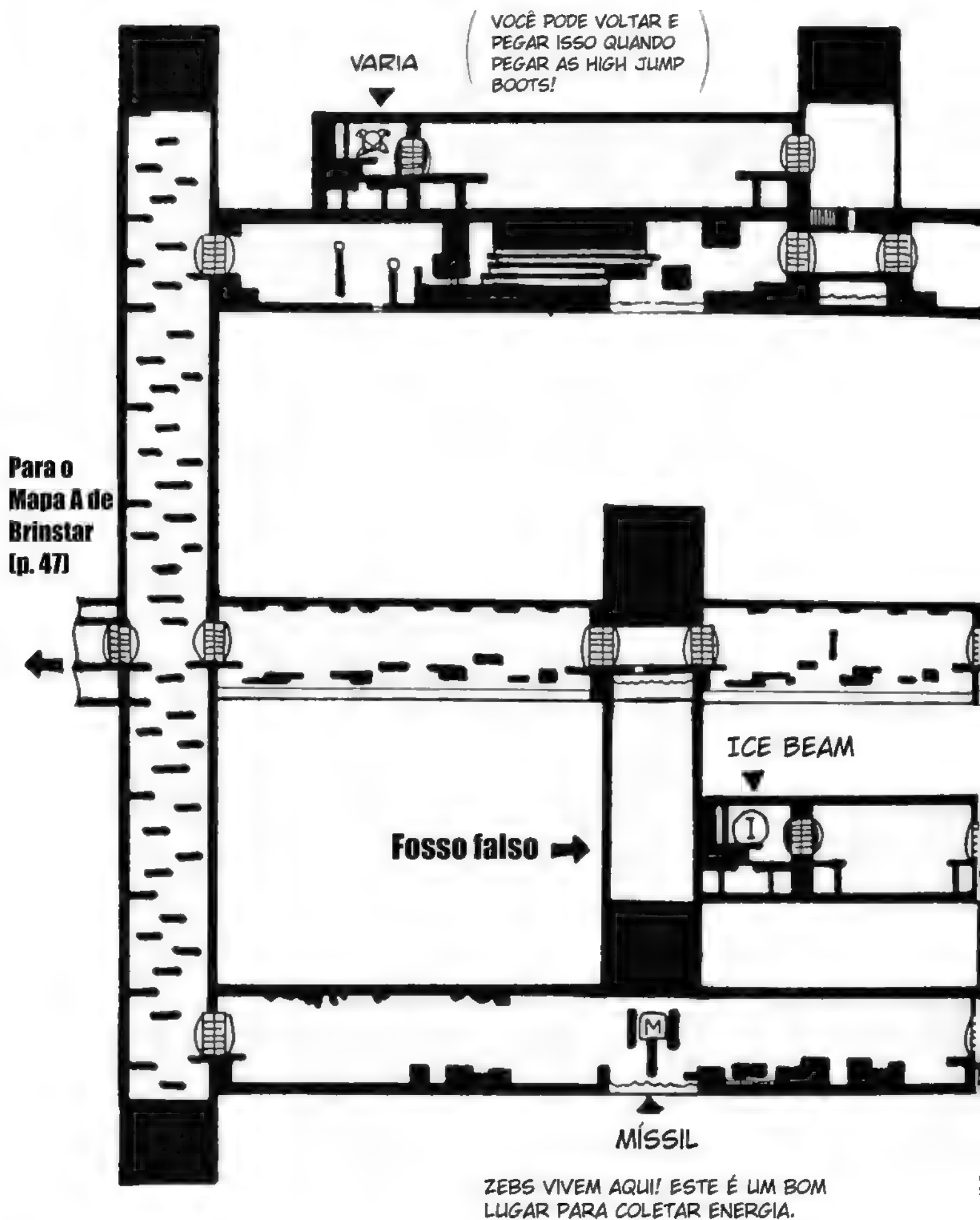


O QUE ESTARIA
ESPERANDO
POR SAMUS LÁ
EMBAIXO?



I-I-ISSO
É UM
ELEVADOR?

APRESENTANDO O MAPA B DE BRINSTAR !!

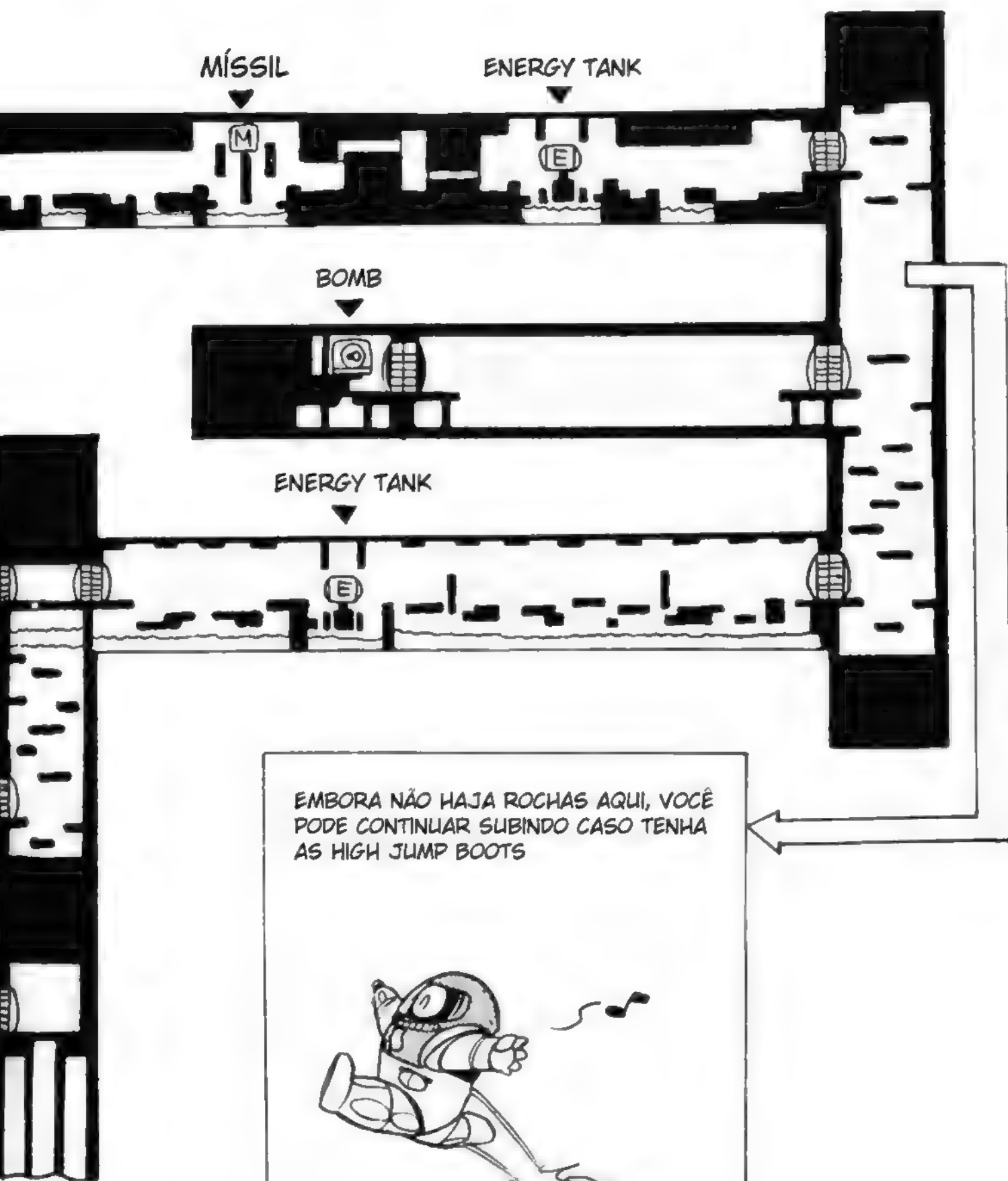




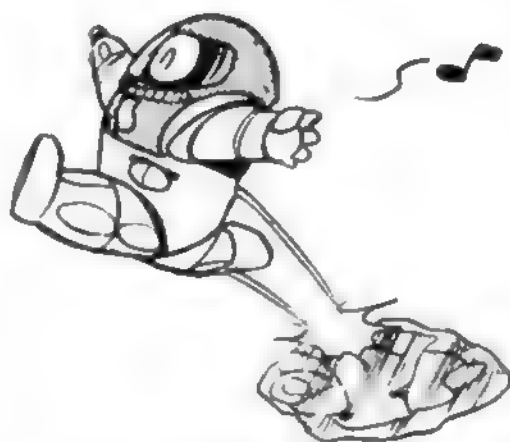
PORTA AZUL (1 DISPARO)



PORTA VERMELHA (5 MÍSSEIS)

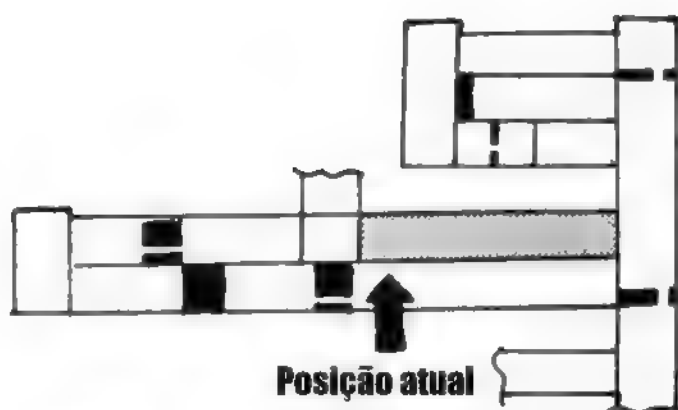


EMBORA NÃO HAJA ROCHAS AQUI, VOCÊ
PODE CONTINUAR SUBINDO CASO TENHA
AS HIGH JUMP BOOTS



Para o Mapa A
de Norfair
(p. 88)

NORFAIR 1



ENTRETANTO, SE VOCÊ
COLETAR OS VÁRIOS
ITENS ESCONDIDOS EM
NORFAIR, A BATALHA
SE TORNARÁ FÁCIL
MAIS TARDE.

NO ESTADO
ATUAL DE
SAMLUS, SERÁ
MUITO DIFÍCIL
LUTAR CONTRA
O MINICHEFE.

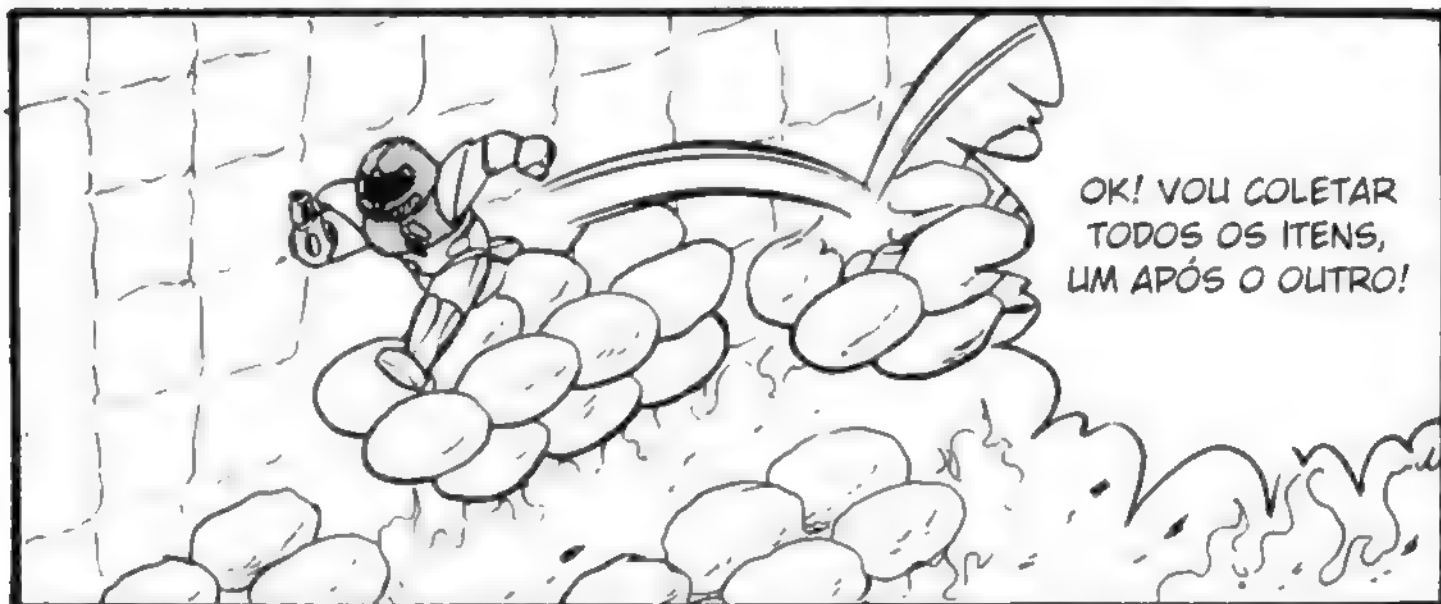
EU SEI!



MAS EU AINDA
NÃO ENCONTREI O
MINICHEFE DE
BRINSTAR...



OK! VOU COLETAR
TODOS OS ITENS,
UM APÓS O OUTRO!



NOVA



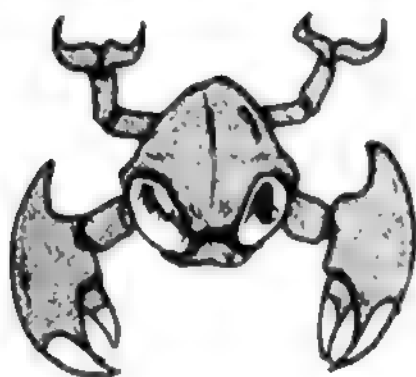
SEU CORPO INTEIRO ESTÁ
COBERTO POR AFIADOS PELOS EM
CHAMAS RETARDANTES. ELE
RASTEJA PELO PISO E PAREDES.
OS AZUIS SÃO PEGOS COM DOIS
TIROS ENQUANTO OS AMARELOS
NECESSITAM DE QUATRO DISPAROS.

EU DEVERIA
COLETAR
ENERGIA
MATANDO
INIMIGOS
FRACOS.

ATÉ NORFAIR
ESTÁ
FERVILHANDO
DE TANTOS
INIMIGOS...

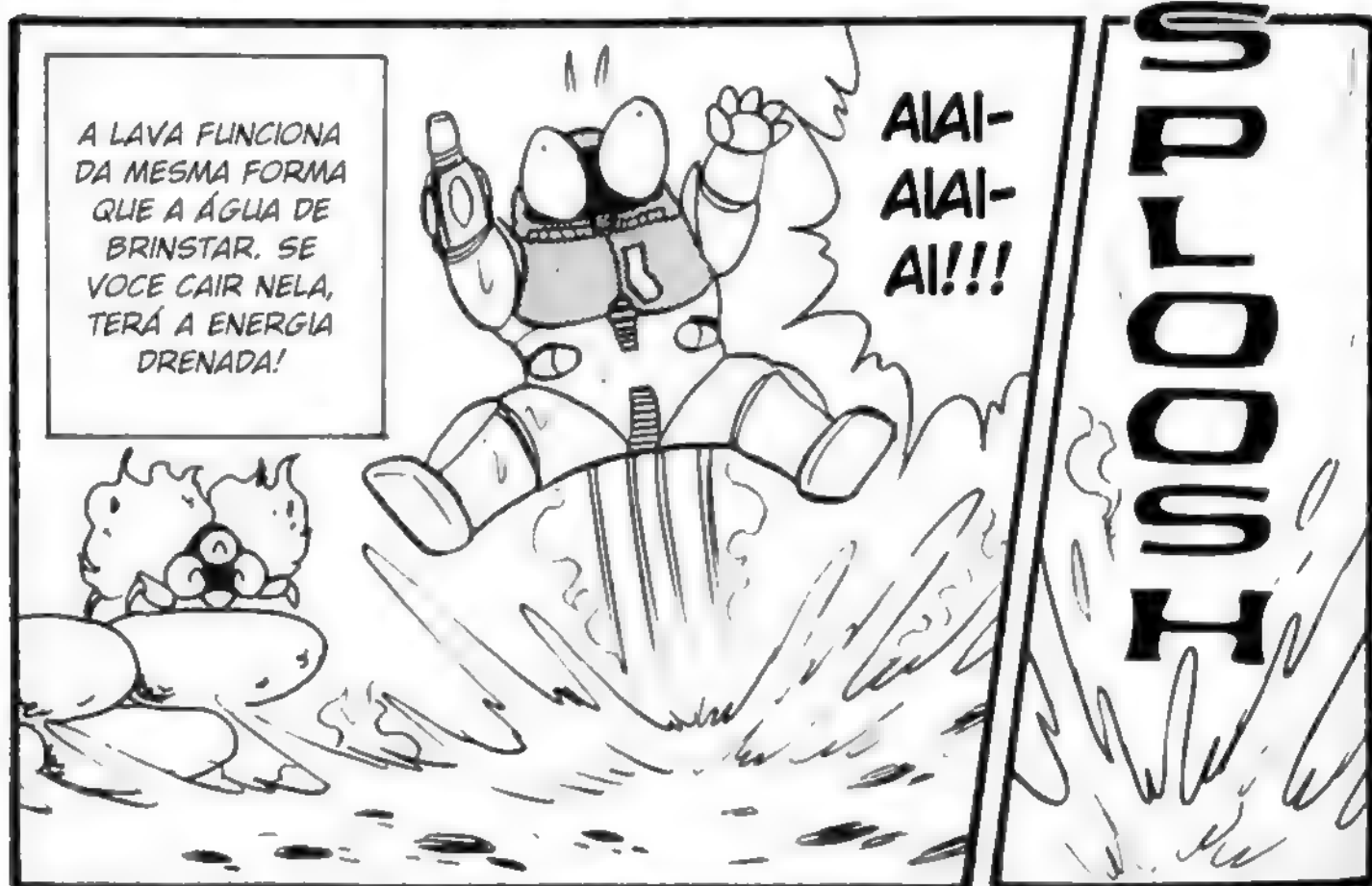
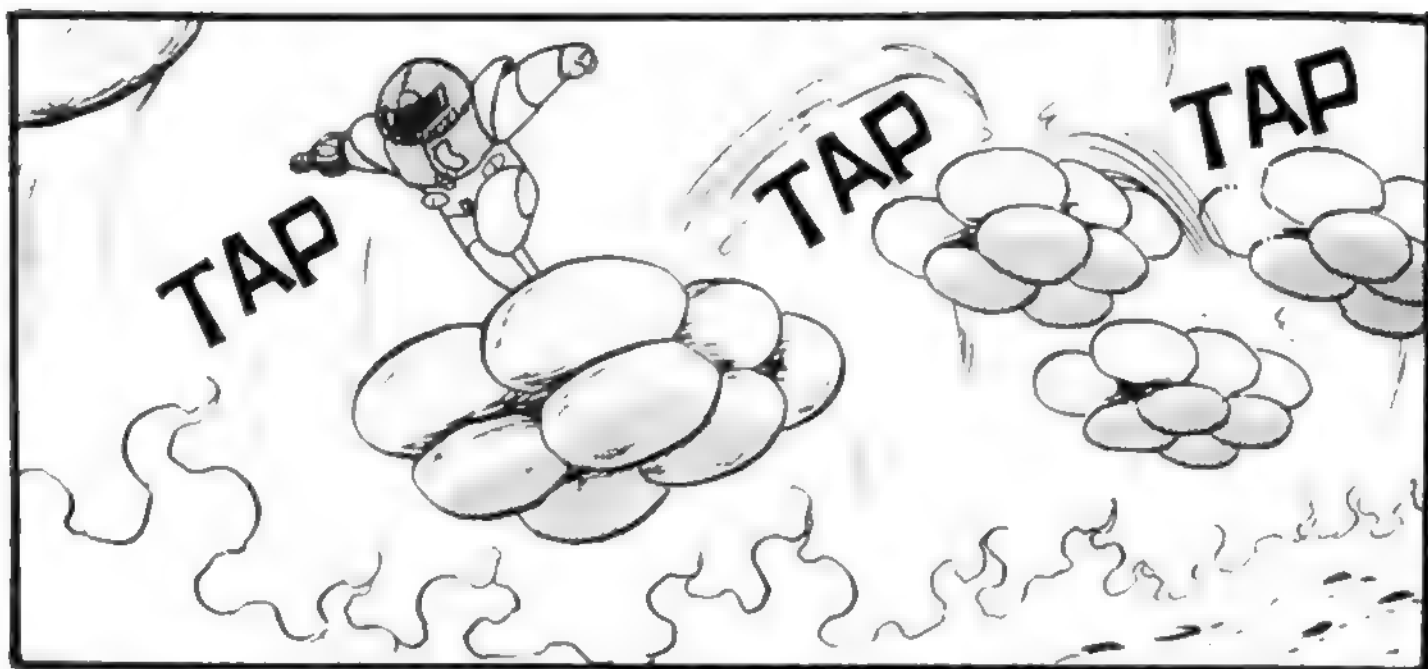


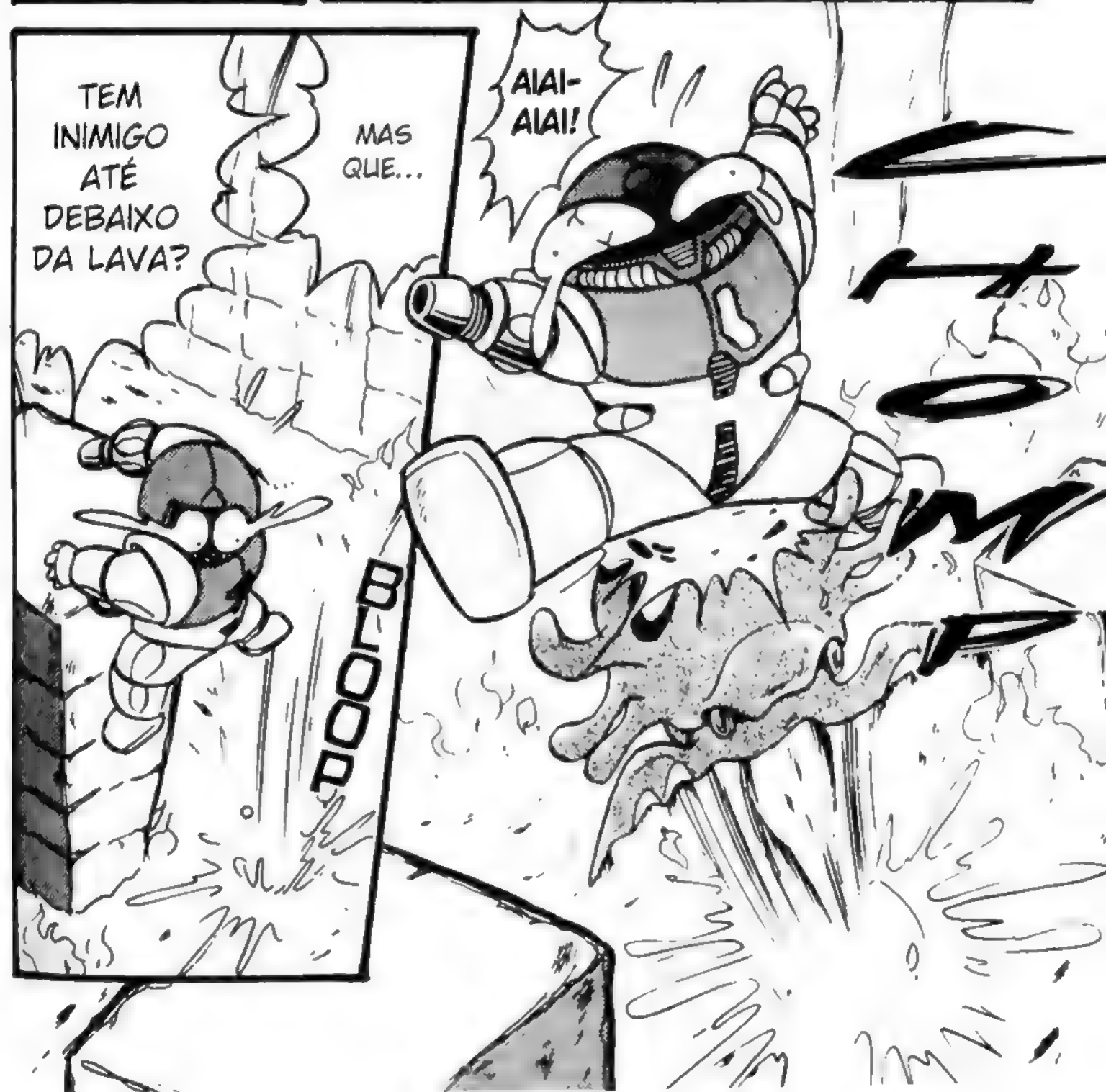
GERLITA



A PELE DOS GERLITAS POSSUI ALTA TEMPERATURA E ELES UTILIZAM A ENERGIA ESTOCADA EM SEUS CORPOS PARA VOAR. ELES TEM A MESMA RESISTENCIA DOS RIOS. OS COR-DE-ROSA SÃO MAIS FRÁGEIS QUE OS VERMELHOS.









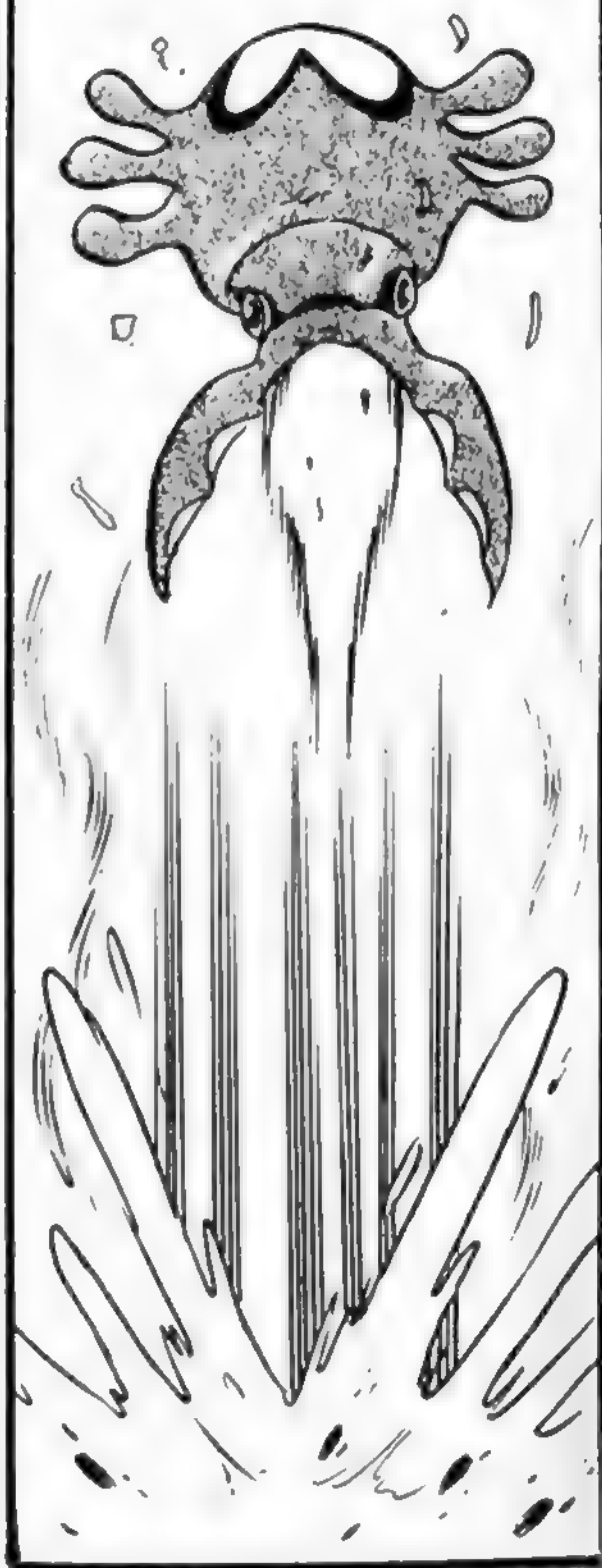
ESSE SUJEITO
NÃO PODE SER
DESTRUÍDO COM
UM FEIXE. O
TIMING AQUI É
IMPORTANTE.

SQUEEPT

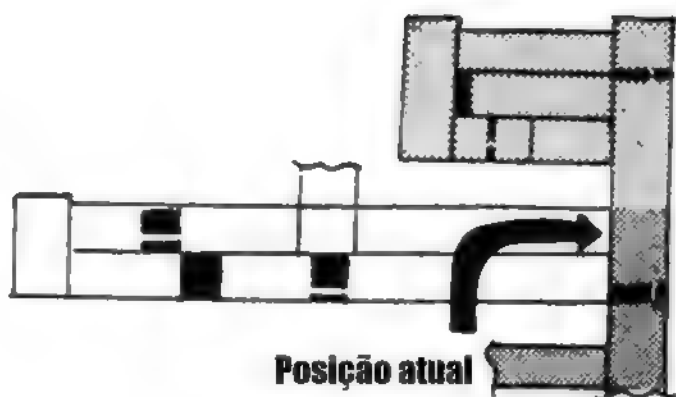
ELES SALTAM DA LAVA E
DEPOIS MERGULHAM NELA
OUTRA VEZ. OS VERMELHOS
PODEM SER DESTRUÍDOS
COM UM MÍSSIL.



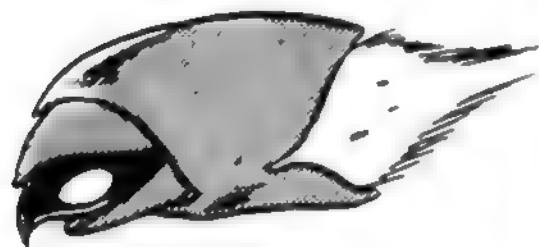
ENTRETANTO, SE
EU O CONGELAR,
POSSO CRUZAR
EM SEGURANÇA!



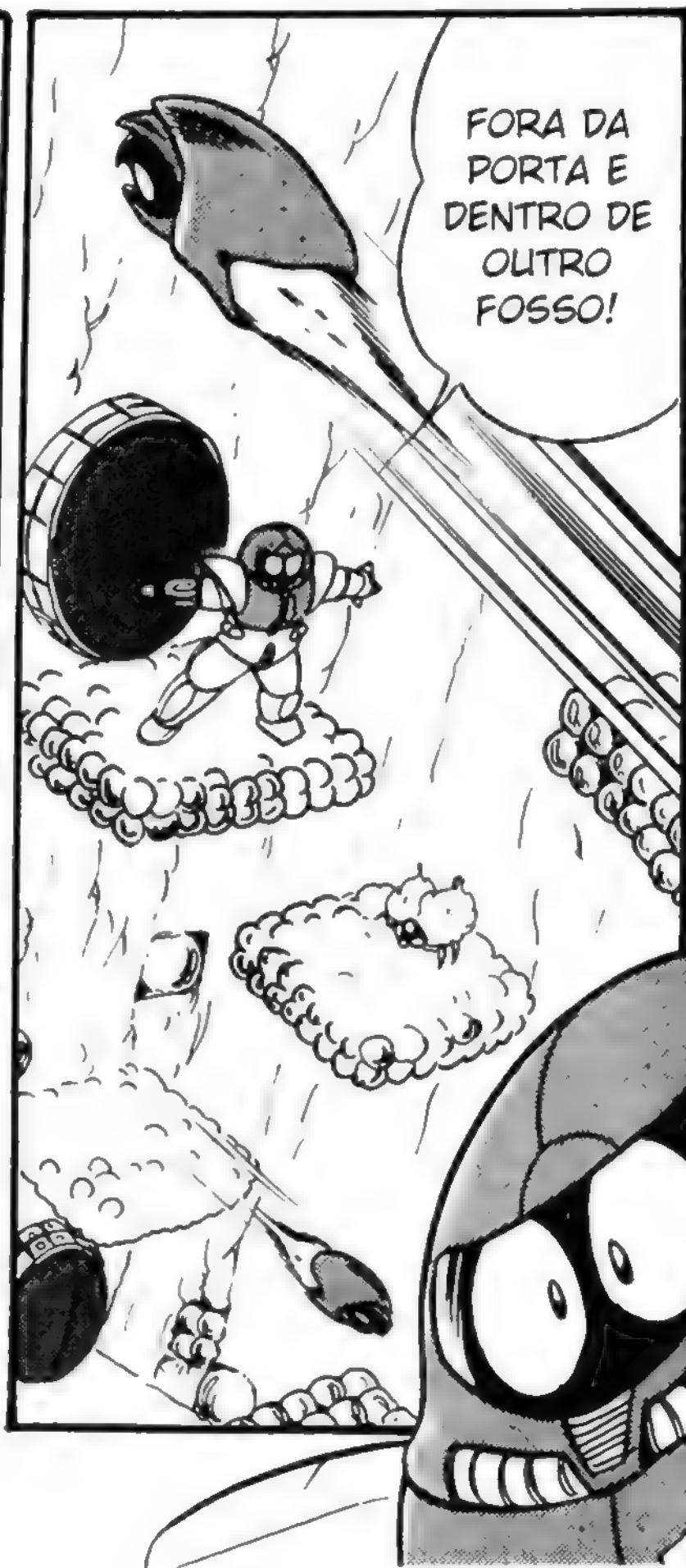
NORFAIR 2



RIPPER II



LIMA EVOLUÇÃO DOS RIPPERS DE BRINSTAR. É MAIS RÁPIDO QUE O RIPPER COMUM E NÃO PODE SER DERROTADO COM MÍSSEIS.







DRAGON



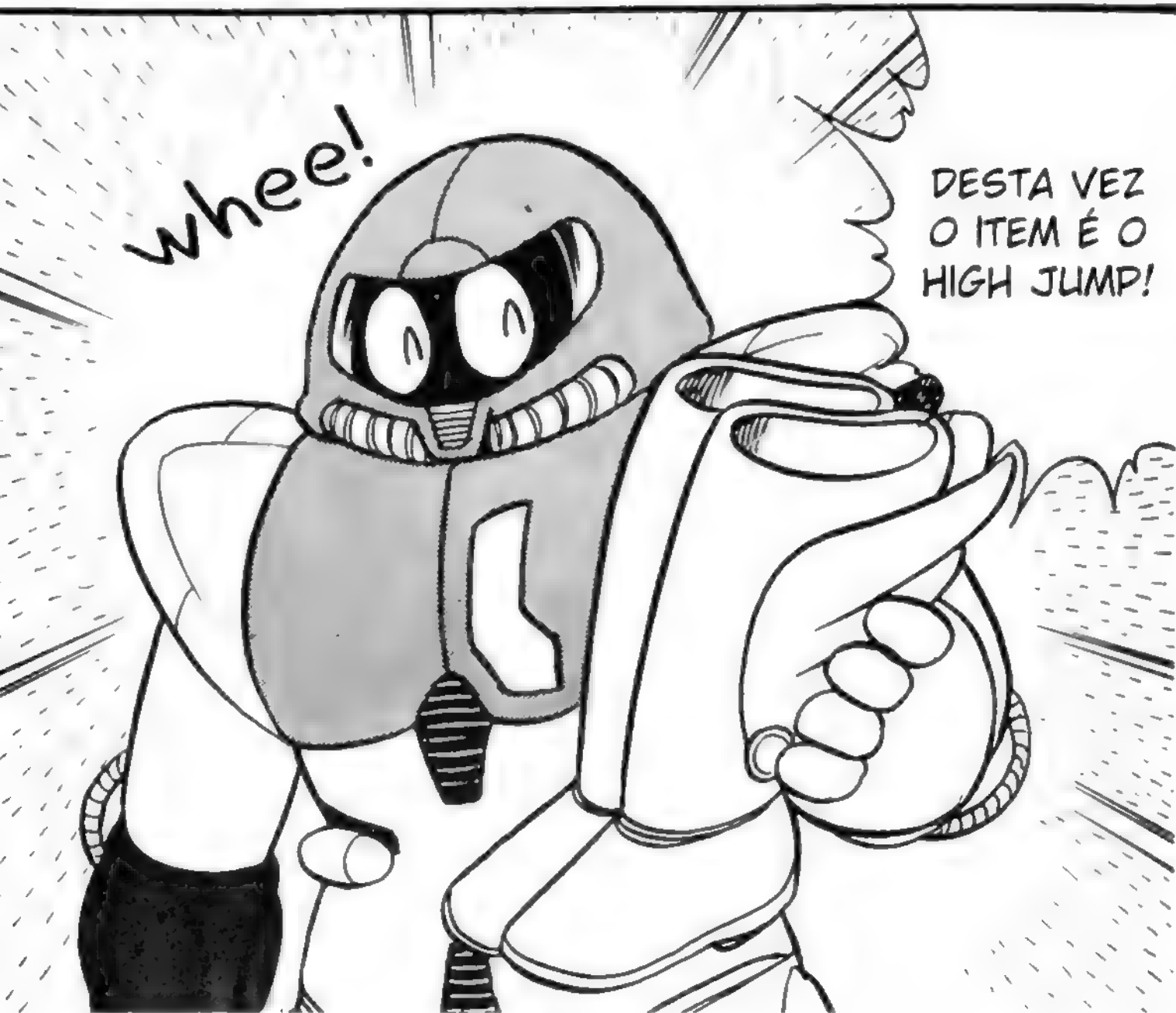
ESTA CRIATURA COSPE FOGO NA DIREÇÃO DE SAMUS. É DIFÍCIL DERROTÁ-LO POR ELE VIVER DENTRO DA LAVA.



ENCONTREI
OUTRA
ESTÁTUA
DE ITEM.



ABRINDO A
PORTA
VERMELHA
COM
MÍSSEIS!



whee!

DESTA VEZ
O ITEM É O
HIGH JUMP!



COM O HIGH
JUMP, POSSO
ALCANÇAR
LUGARES
ALTOS COM
APENAS UM
SALTO!

AGORA
POSSO
PULAR
UMA VEZ
E MEIA
MAIS
ALTO!



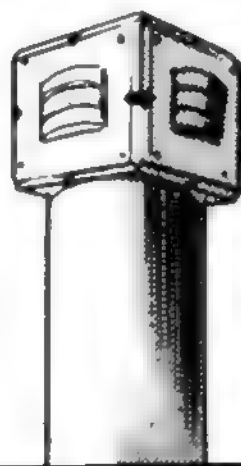
EU COLETEI UM
TOTAL DE CINCO
PACOTES DE
MÍSSEIS!



AGORA QUE
TENHO ESTE
ITEM, POSSO
VER O QUE HÁ
NA CAVERNA
ACIMA.

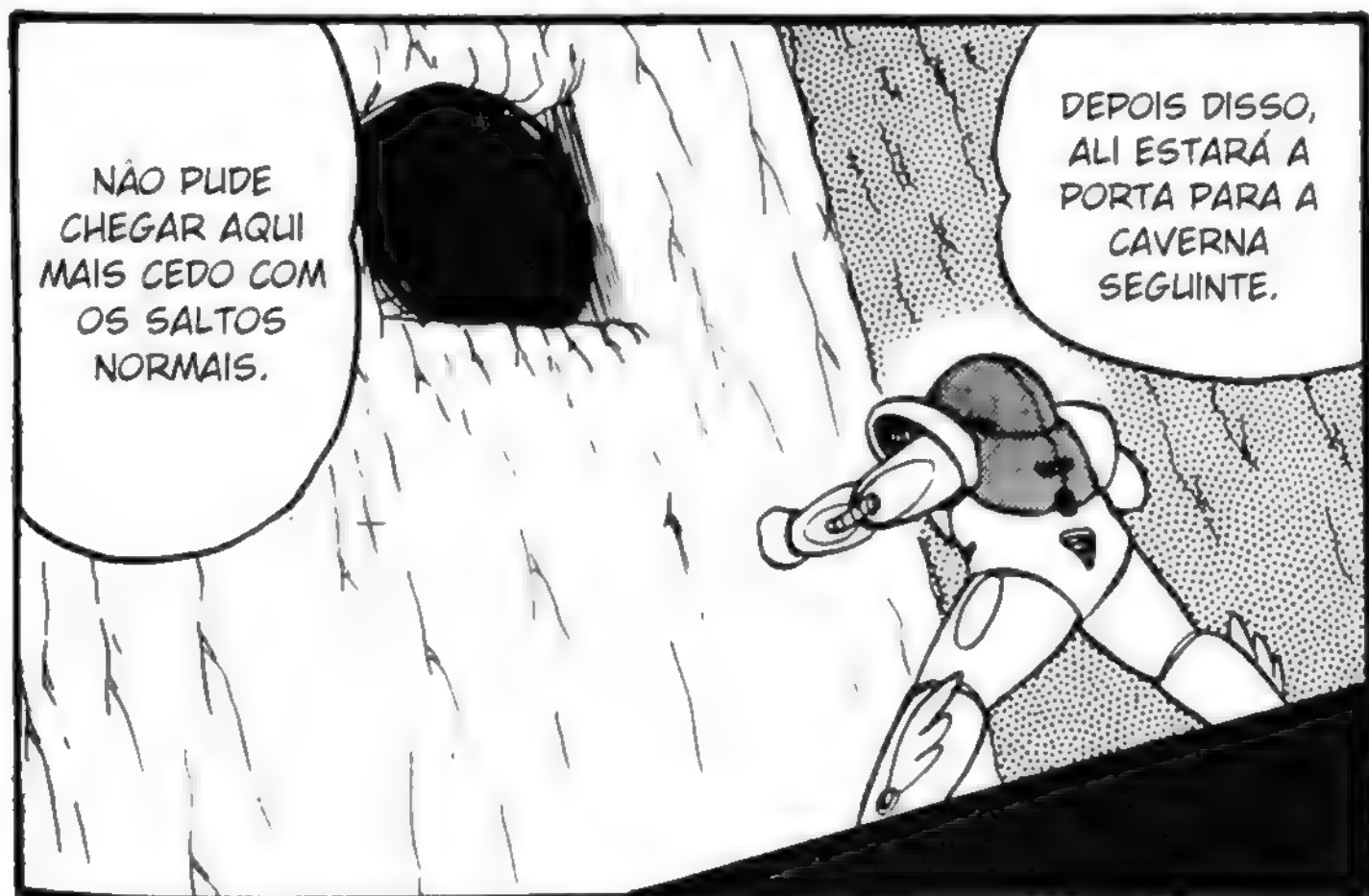
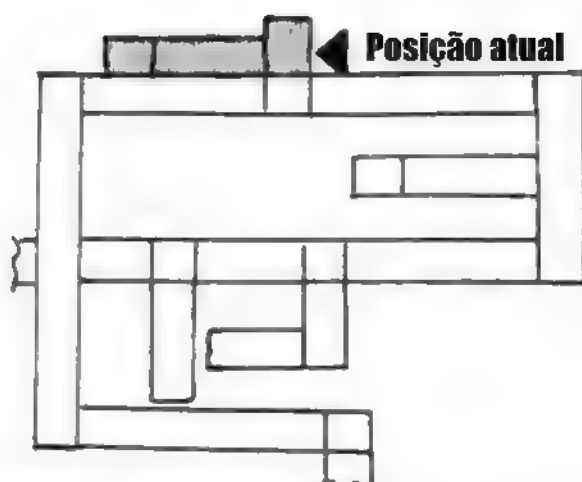


MAS EU TIVE QUE
MANTER CERTOS
CUIDADOS COM
UNS GERUTAS
VERMELHOS QUE
MORAM AQUI!



BRINSTAR 8

VOLTE AO MAPA B
DE BRINSTAR (P. 73)





PULE DAQUI
PARA ENTRAR
PELA PORTA.



PORÉM, É FÁCIL
AVANÇAR E CAIR
NO FOSSO.

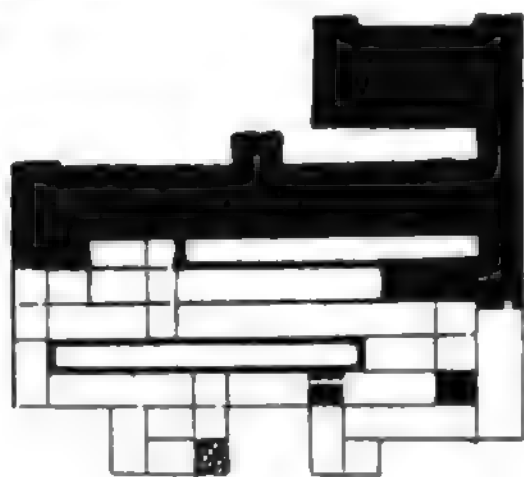
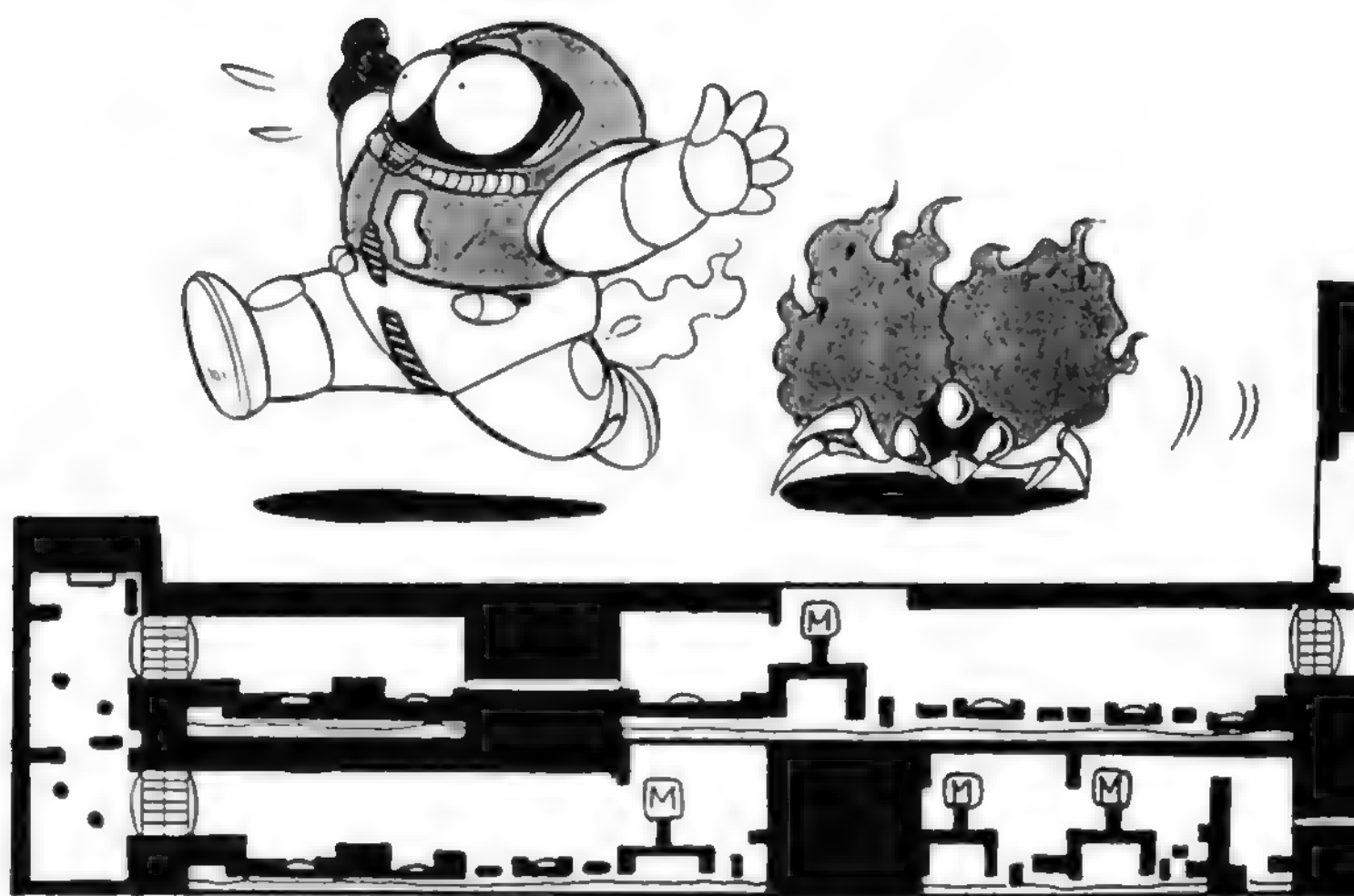


COM ISSO,
OS DANOS
CAUSADOS
PELOS
INIMIGOS
CAEM PELA
METADE!

DENTRO DA
CAVERNA
ESTÁ A
VARIA!

APRESENTANDO O MAPA A DE NORFAIR !!

PRIMEIRAMENTE, O MAIS IMPORTANTE É QUE VOCÊ
TENHA O HIGH JUMP. ISSO TE PERMITIRÁ COLETAR OS
MÍSSEIS EM CADA LOCALIZAÇÃO. HÁ TAMBÉM MUITOS
BURACOS NAS PAREDES!



MAPA GERAL DE NORFAIR



MÍSSIL



ICE BEAM



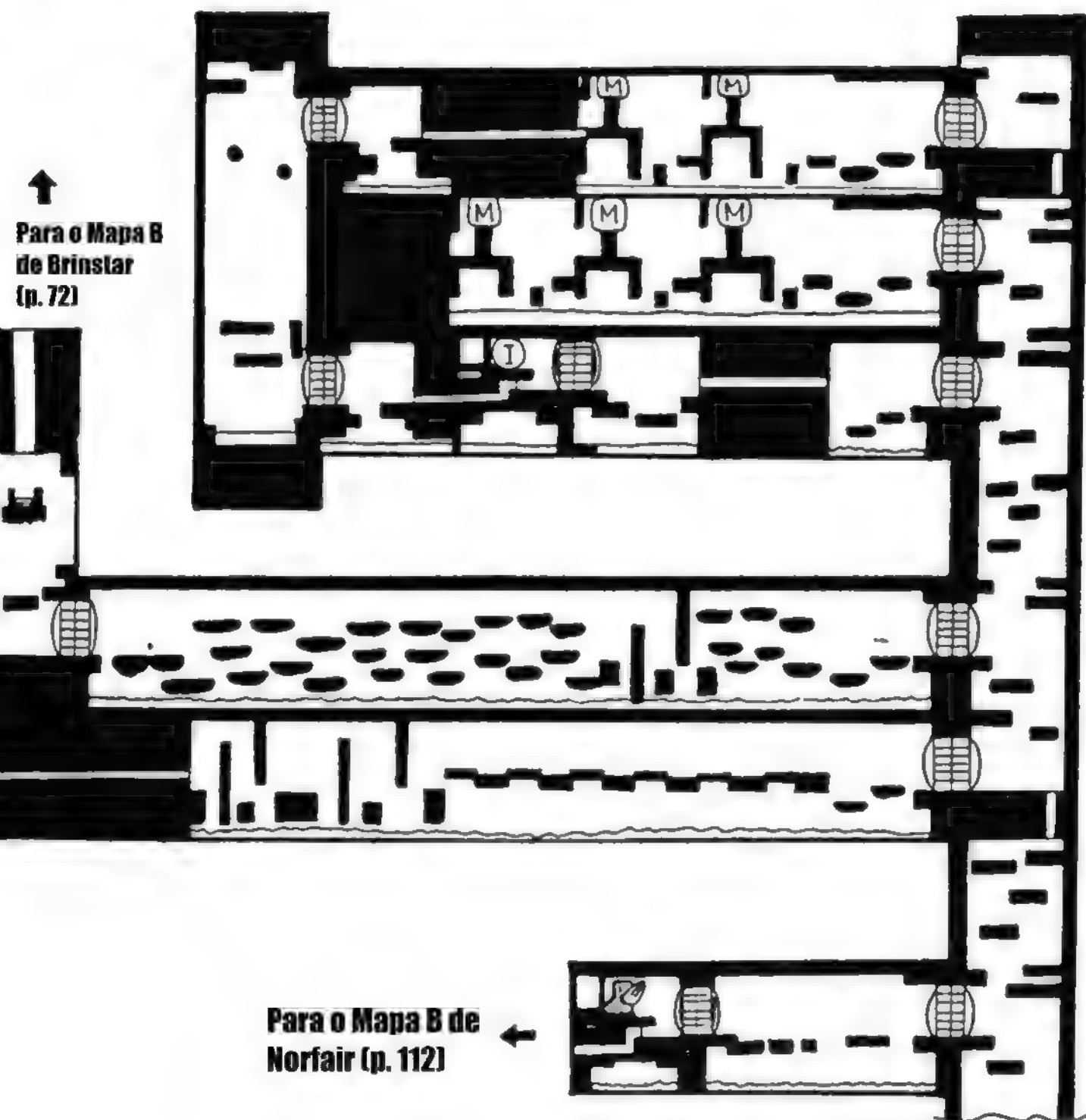
HIGH JUMP BOOTS



PORTA AZUL
(1 DISPARO)



PORTA VERMELHA
(5 MÍSSEIS)



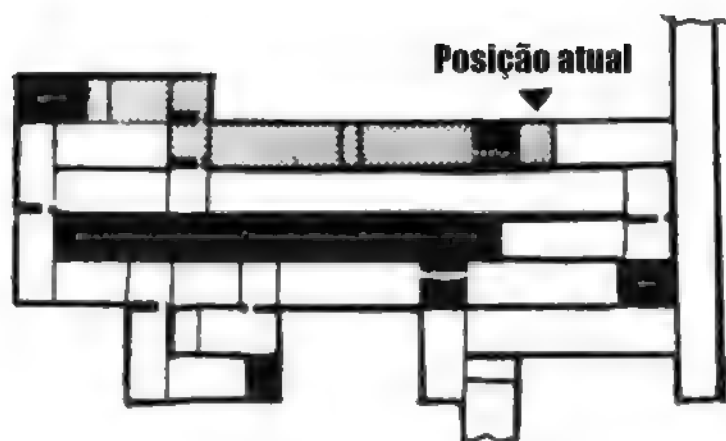
↑
Para o Mapa B
de Brinstar
(p. 72)

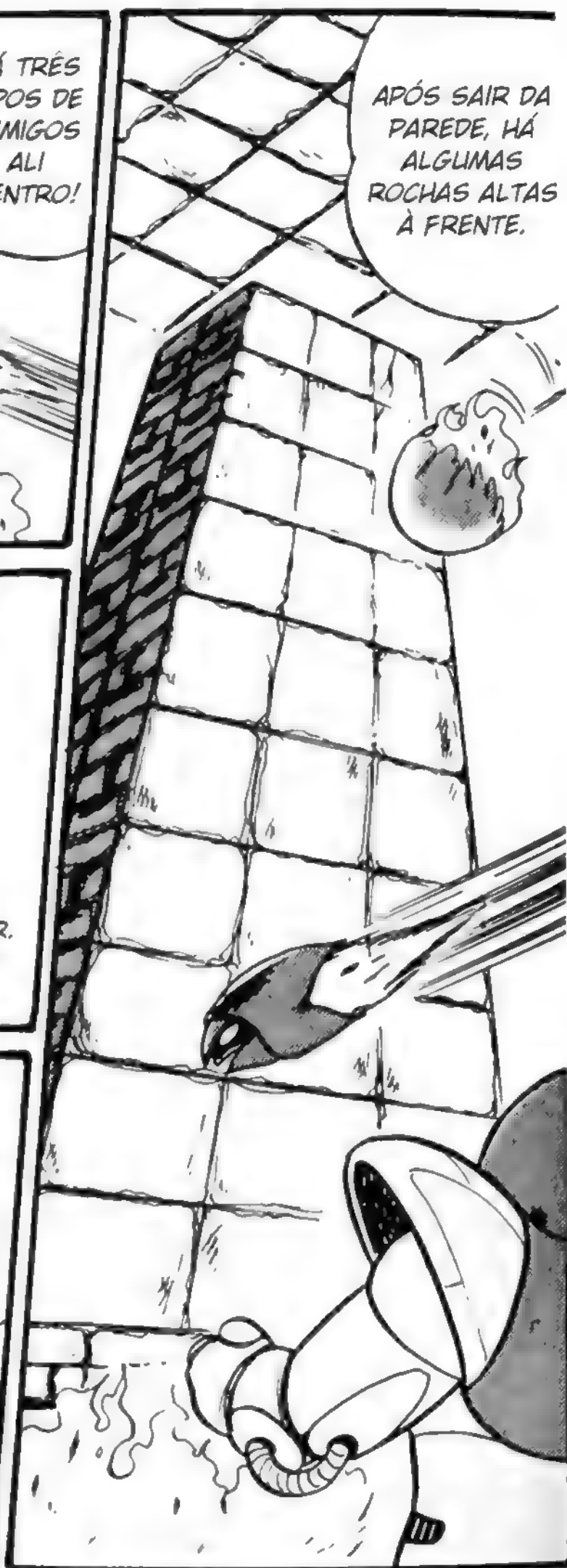
←
Para o Mapa B de
Norfair (p. 112)

↓
Para a caverna do
minichefe de
Norfair (p. 136)

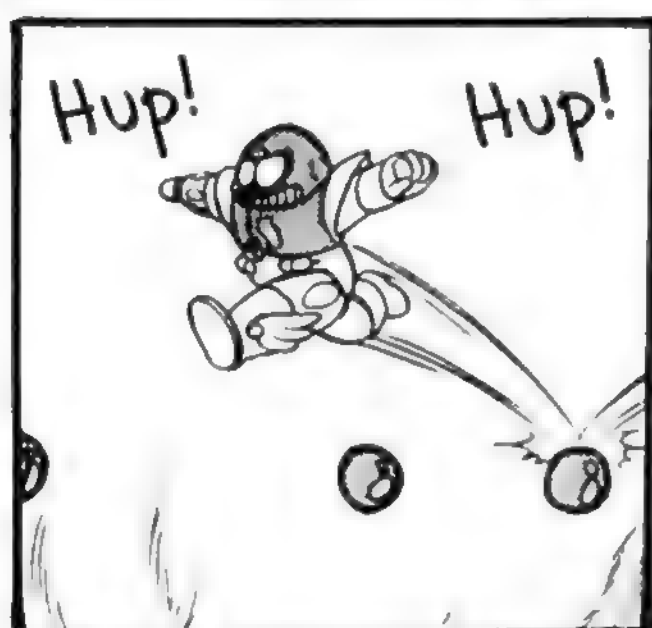
NORFAIR 3

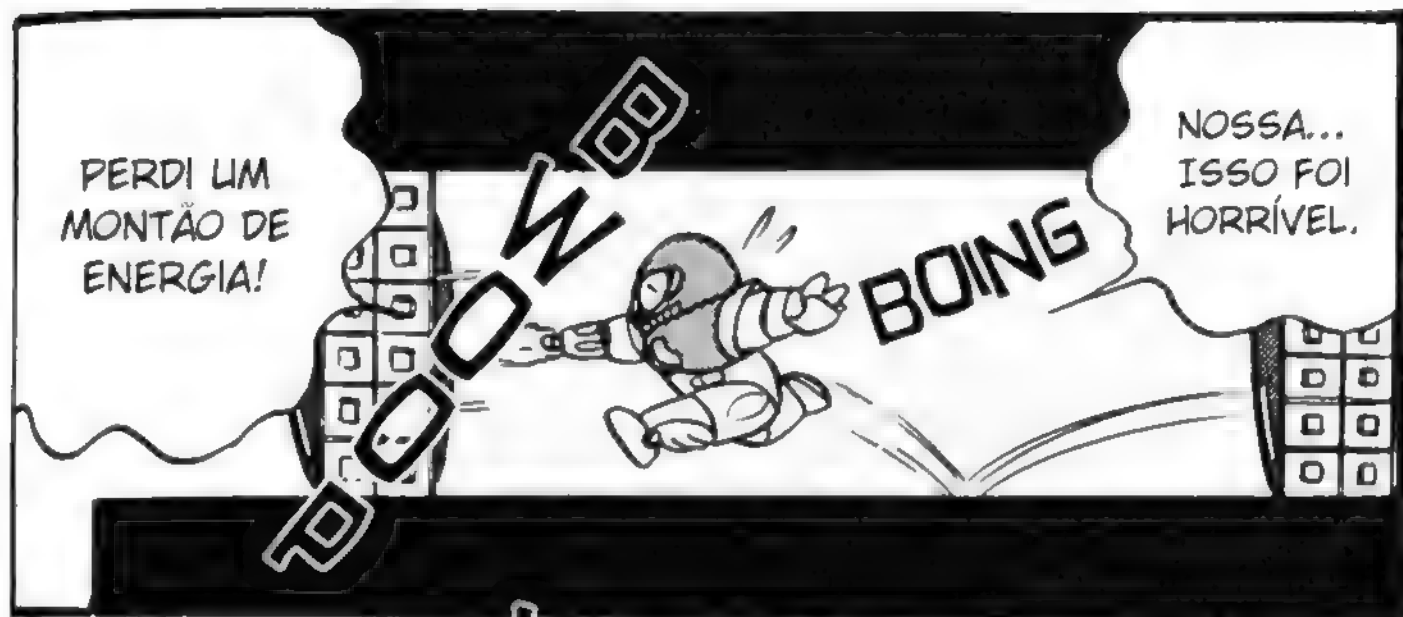
MAPA B











BZZZ

HM?

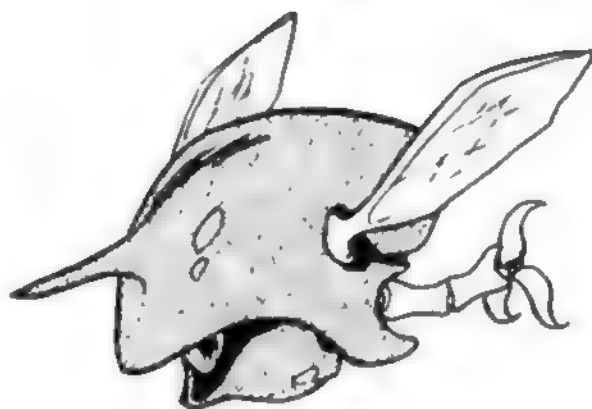
MUITO
OBRIGADO...
MEU ROSTO
ESTÁ UMA
BAGUNÇA!

POLYPS
SALTARAM
PELA
ABERTURA...

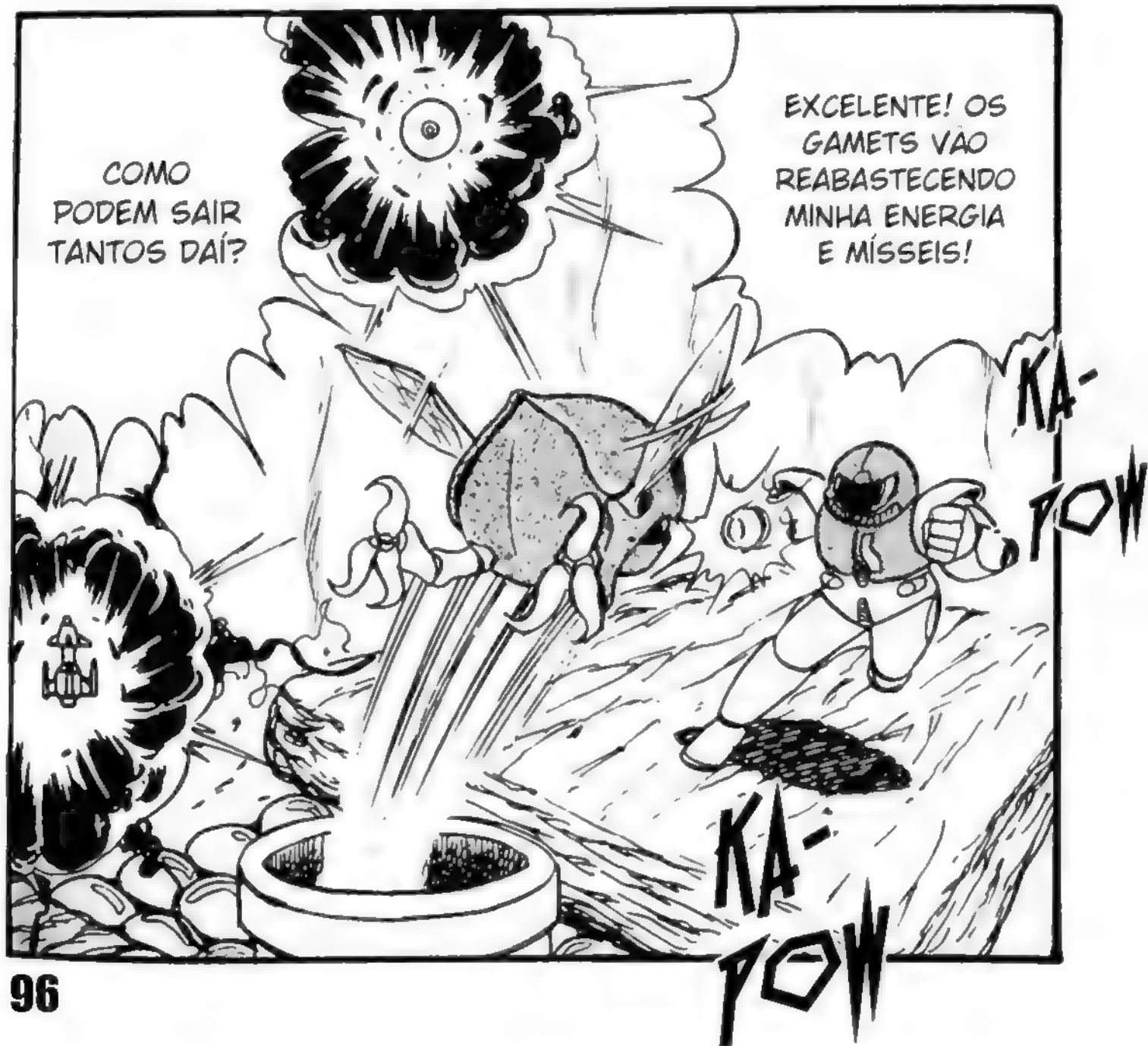


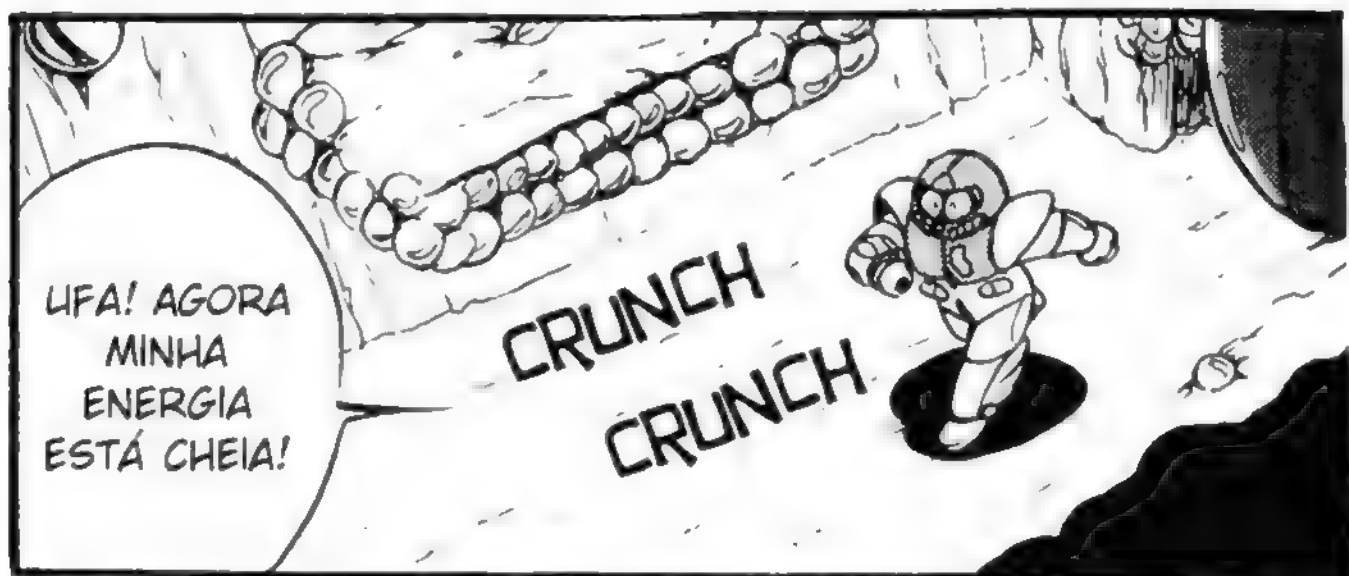


GAMET



GAMETS VOAM NA DIREÇÃO DE SAMUS AO SAÍREM PELAS ABERTURAS. OS COR-DE-ROSA SÃO MAIS FRACOS QUE OS VERMELHOS. COLETE ENERGIA QUANDO ELES TE PERSEGUIREM.





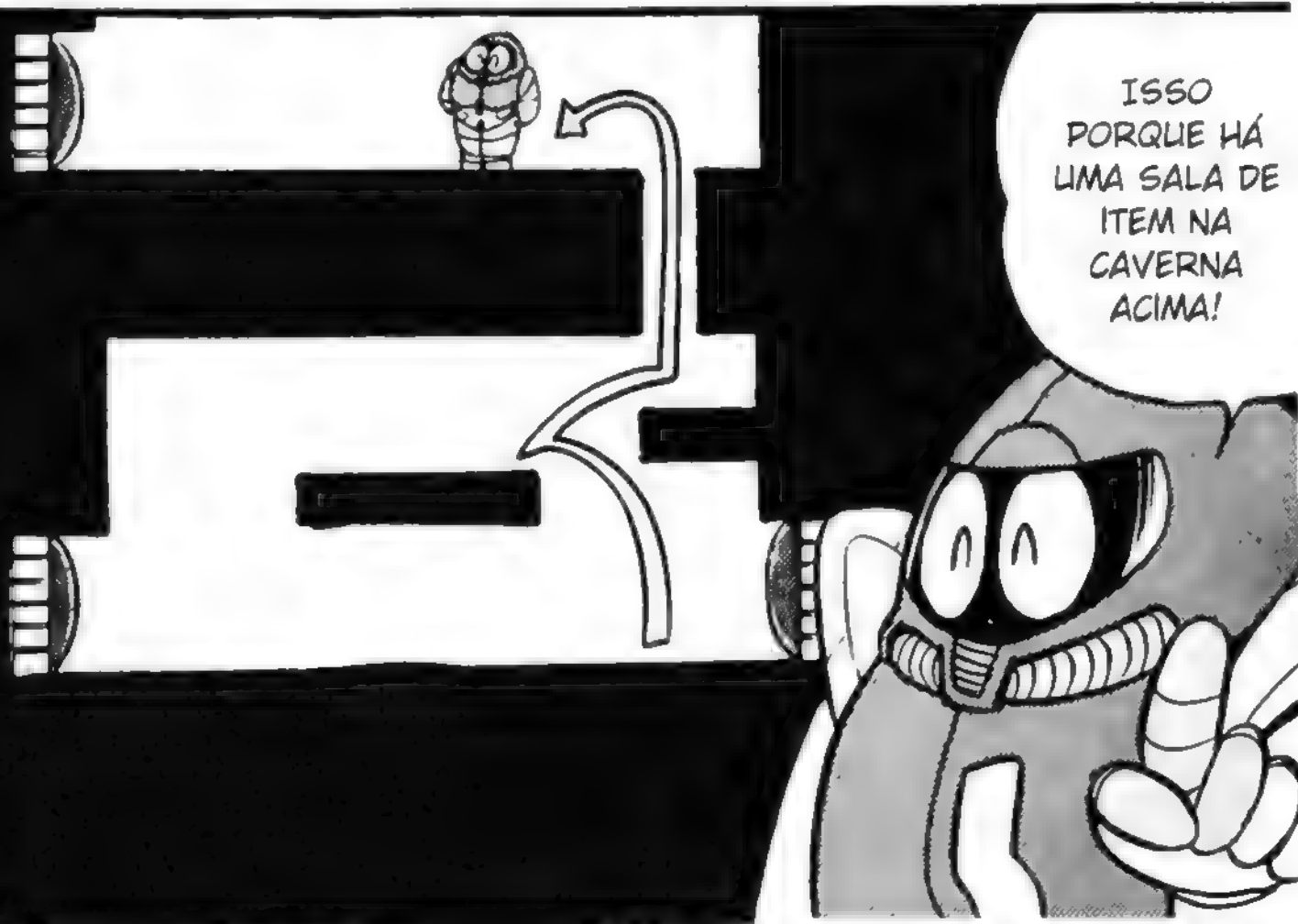
UFA! AGORA
MINHA
ENERGIA
ESTÁ CHEIA!



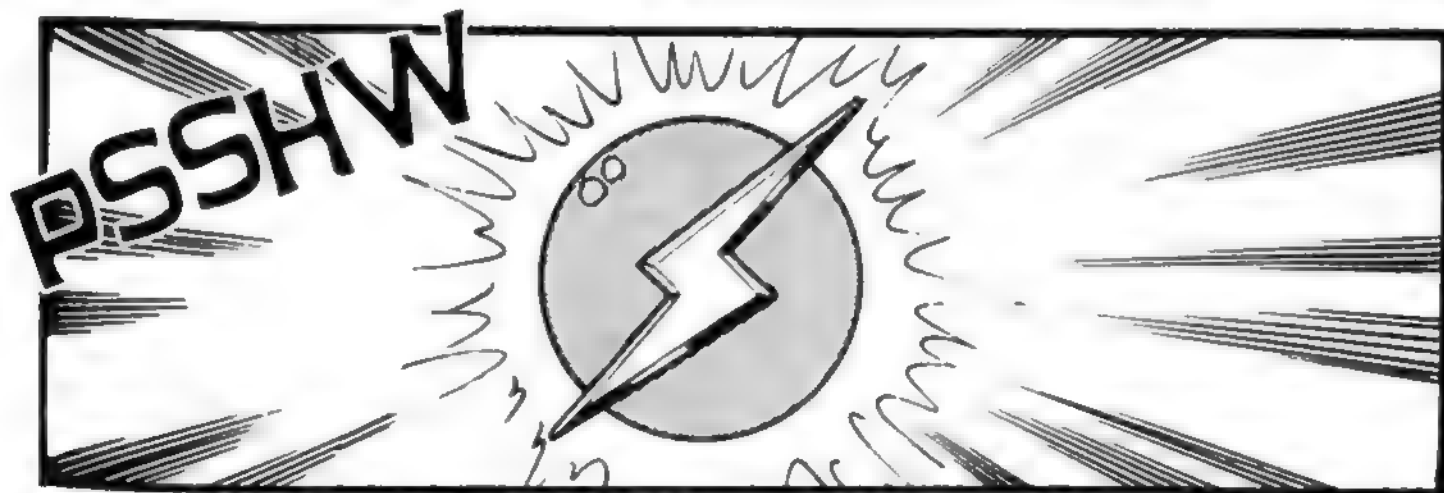
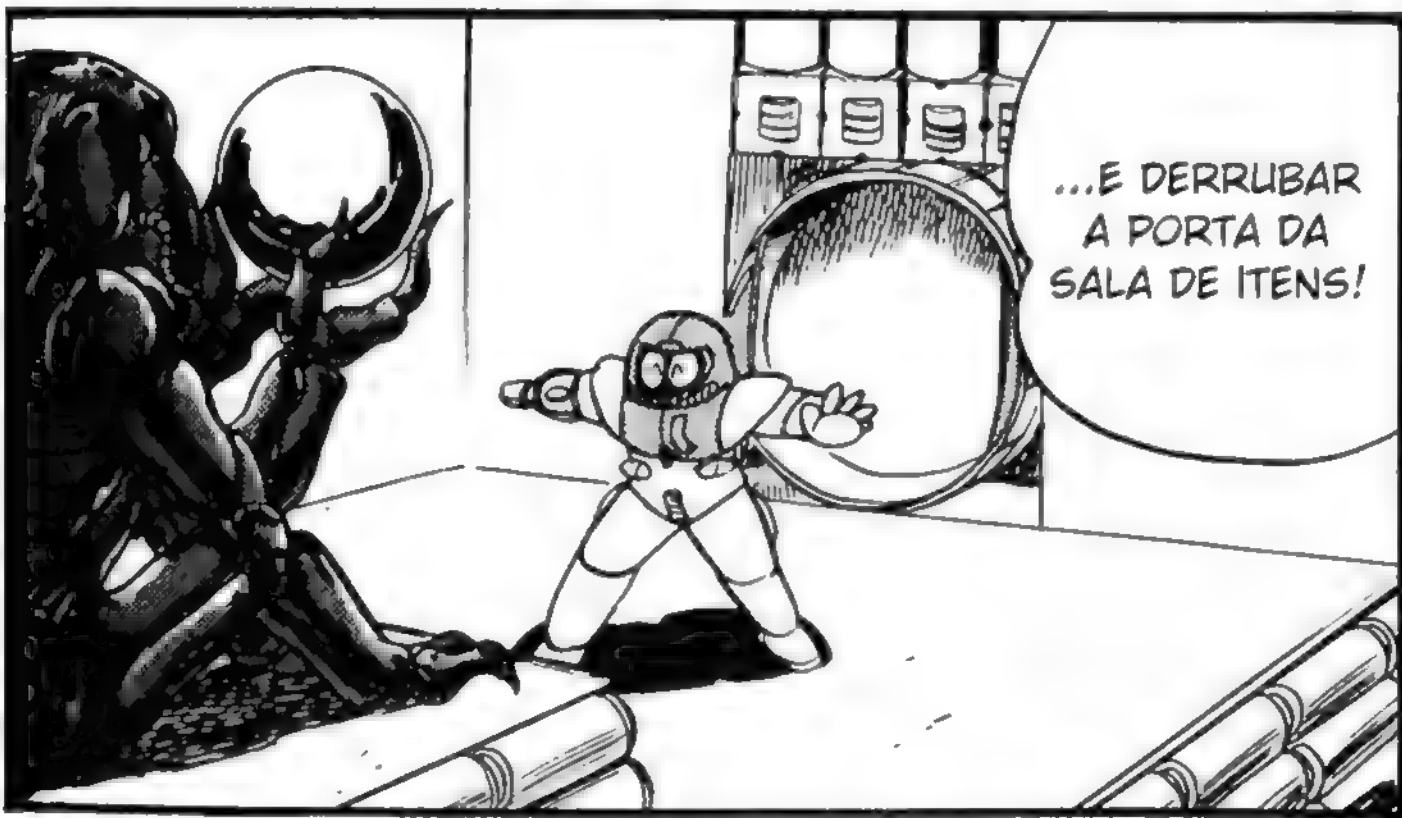
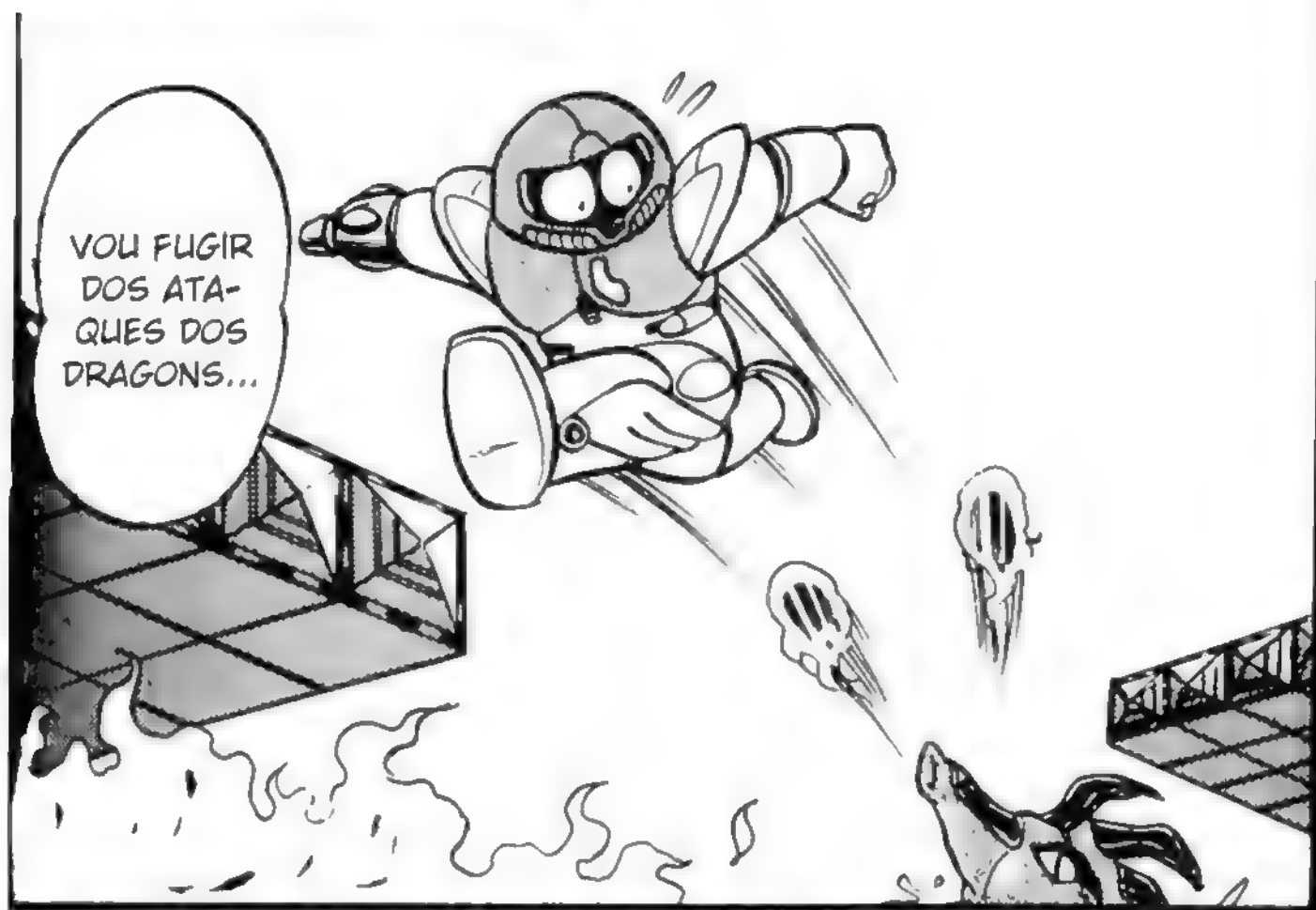
ENTRETANTO,
HESITEI EM
SEGUIR EM
FRENTE, JÁ
QUE POSSO
DESTRUIR O
TETO E SUBIR
POR AQUI.




DEPOIS DE
ATRAVESSAR A
SALA DOS
GAMETS, JÁ
CONSIGO VER A
PRÓXIMA PORTA.



ISSO
PORQUE HÁ
UMA SALA DE
ITEM NA
CAVERNA
ACIMA!





FINALMENTE
CONSEGLI
O SCREW
ATTACK!

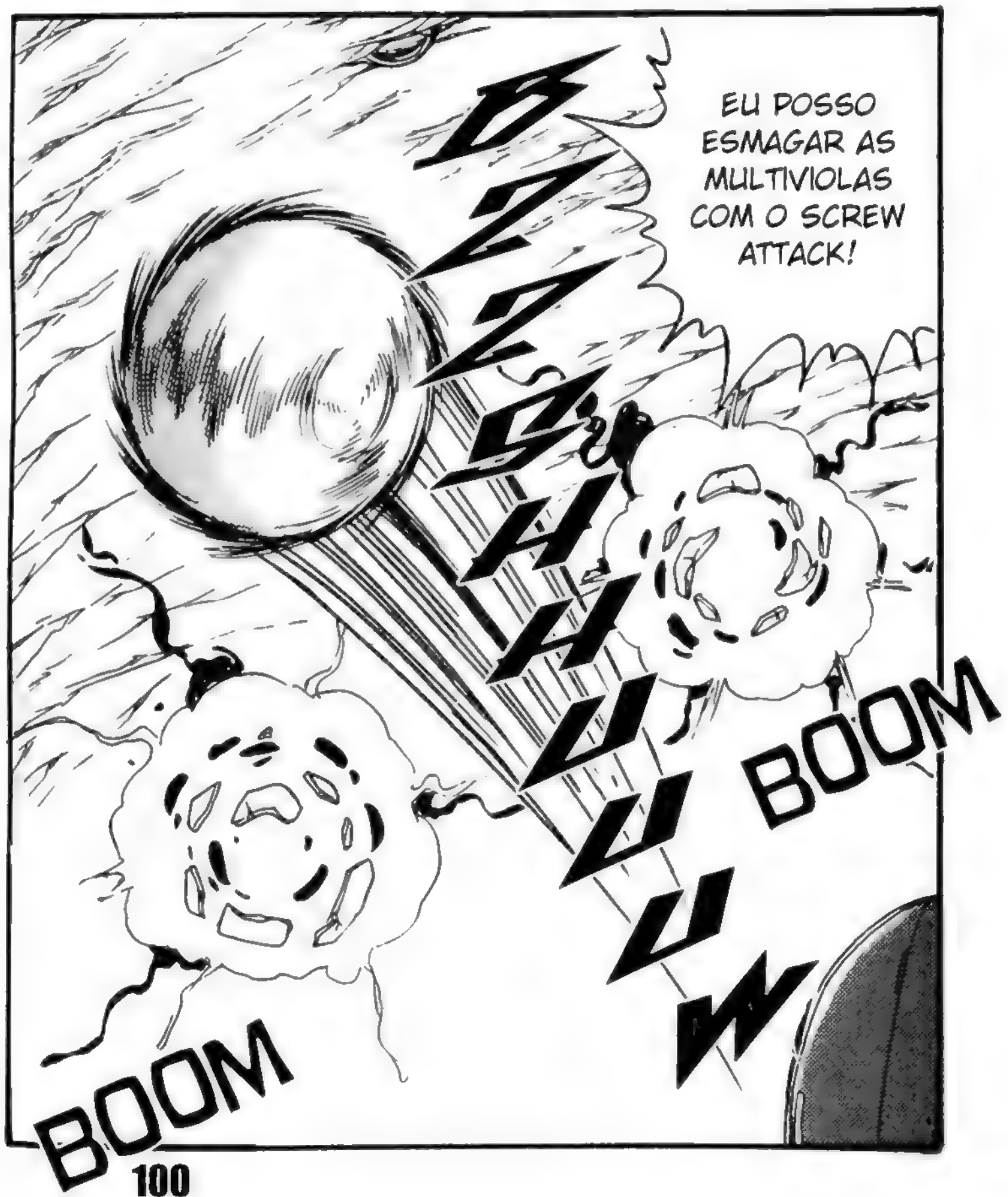
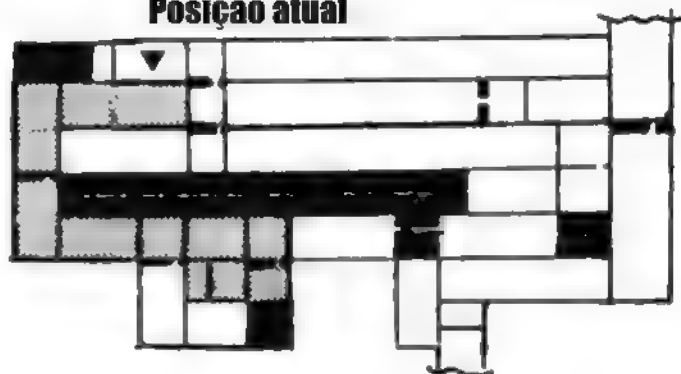
SCREW ATTACK



DERROTE INIMIGOS COM
UM SALTO GIRATÓRIO.

NORFAIR 4

Posição atual



BLOOP

PORÉM,
PLATAFORMAS
PEQUENAS
REQUEREM
CUIDADOS
ESPECIAIS.

**GYA
AH!!**

BZSHUU

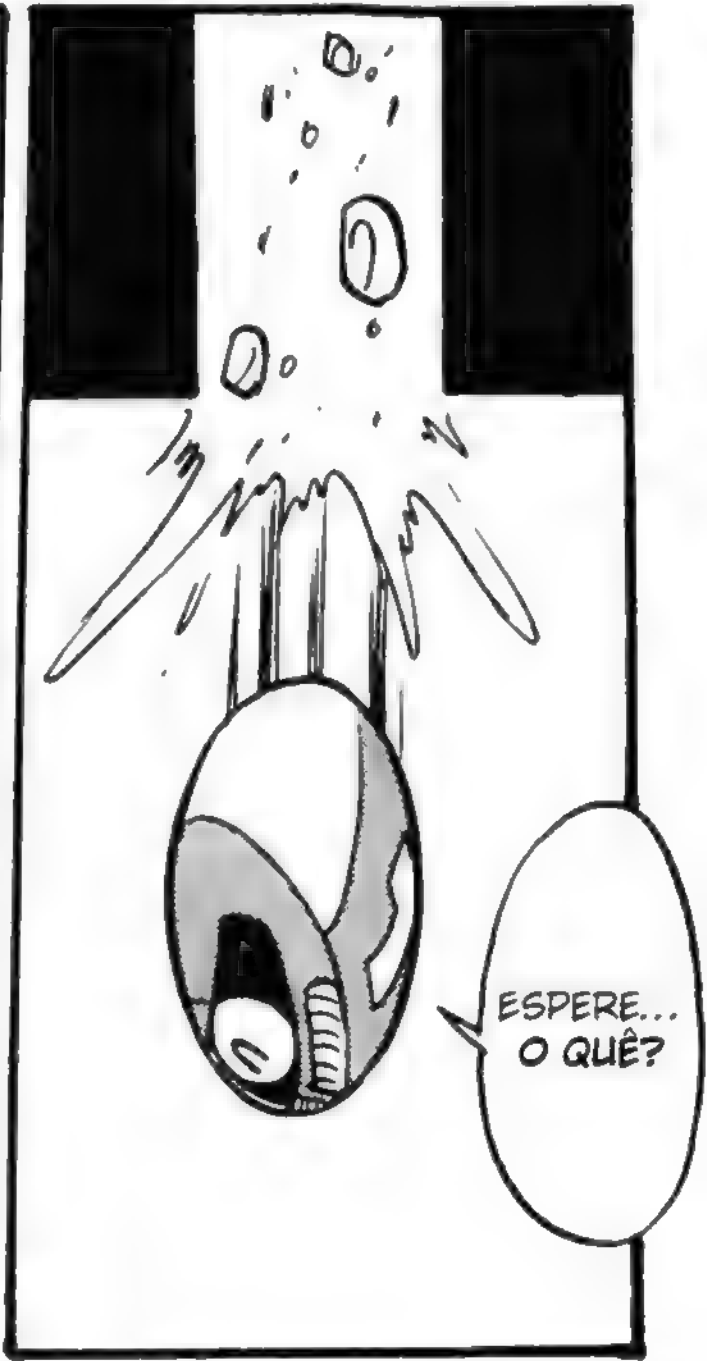
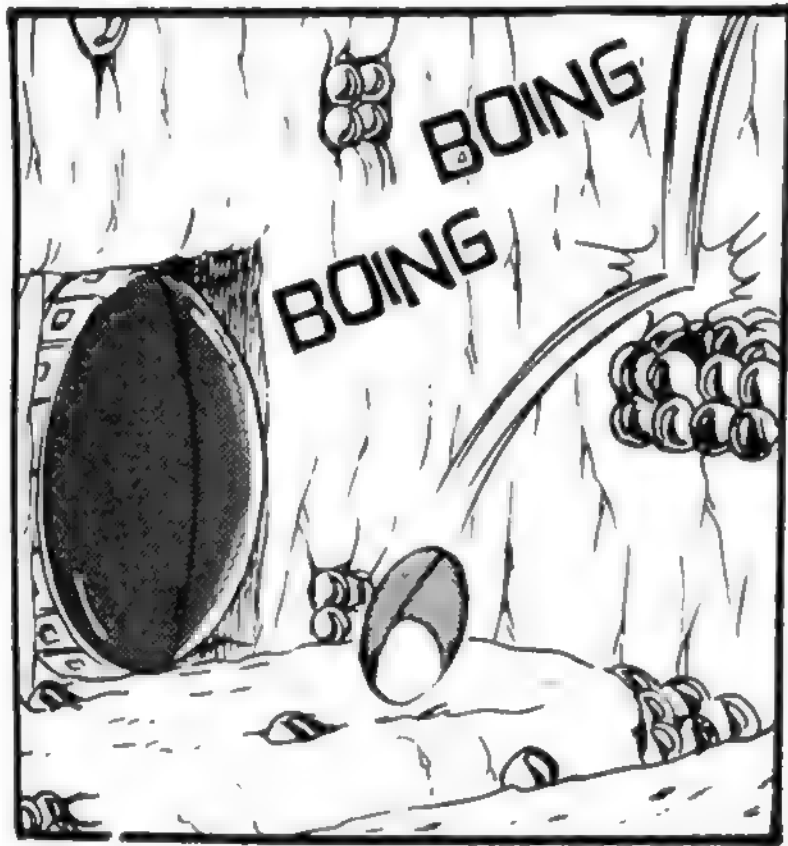
ISSO PODE
DERROTAR
INIMIGOS
DIFÍCEIS EM
UM GOLPE!

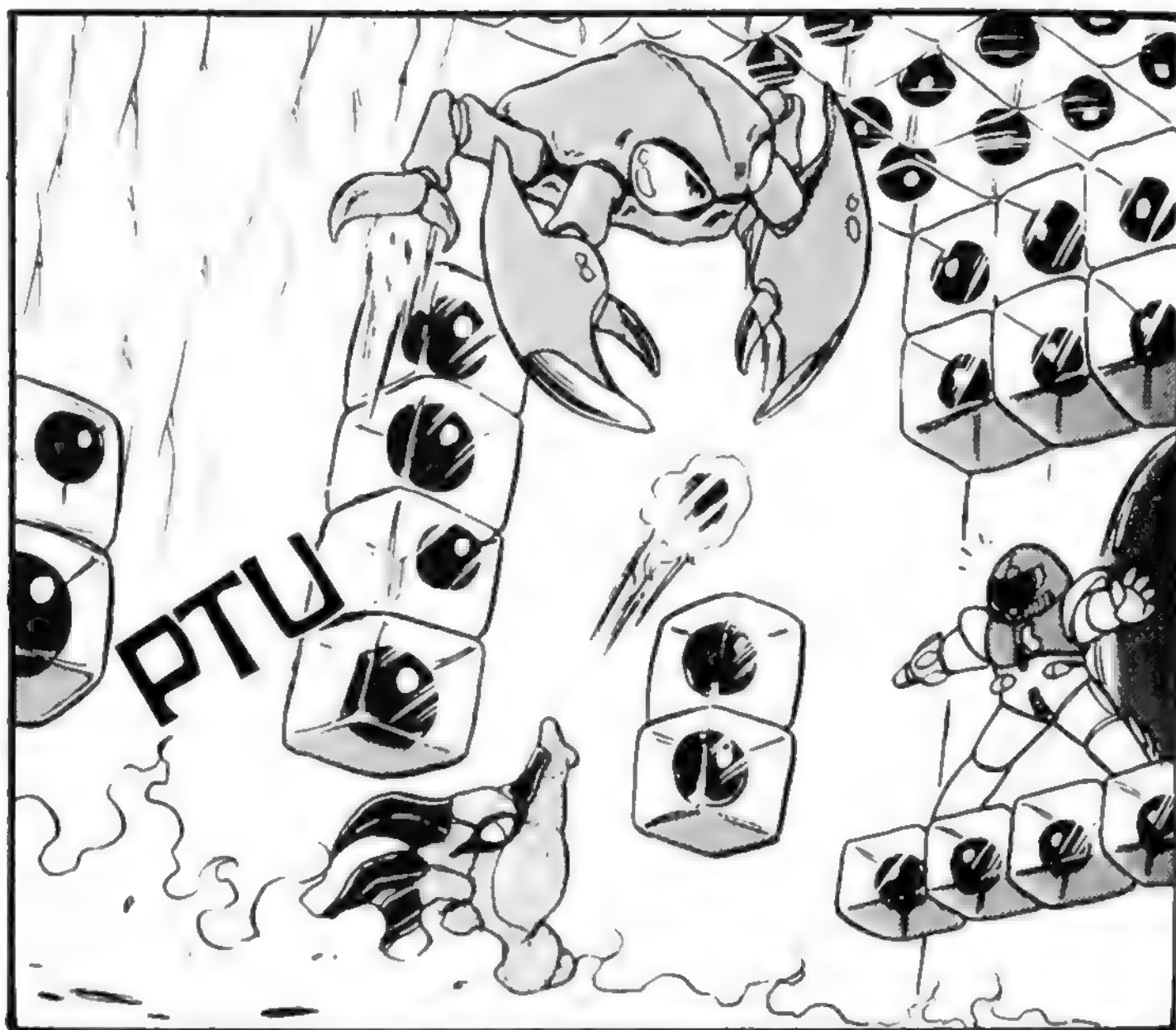
BZSHUU

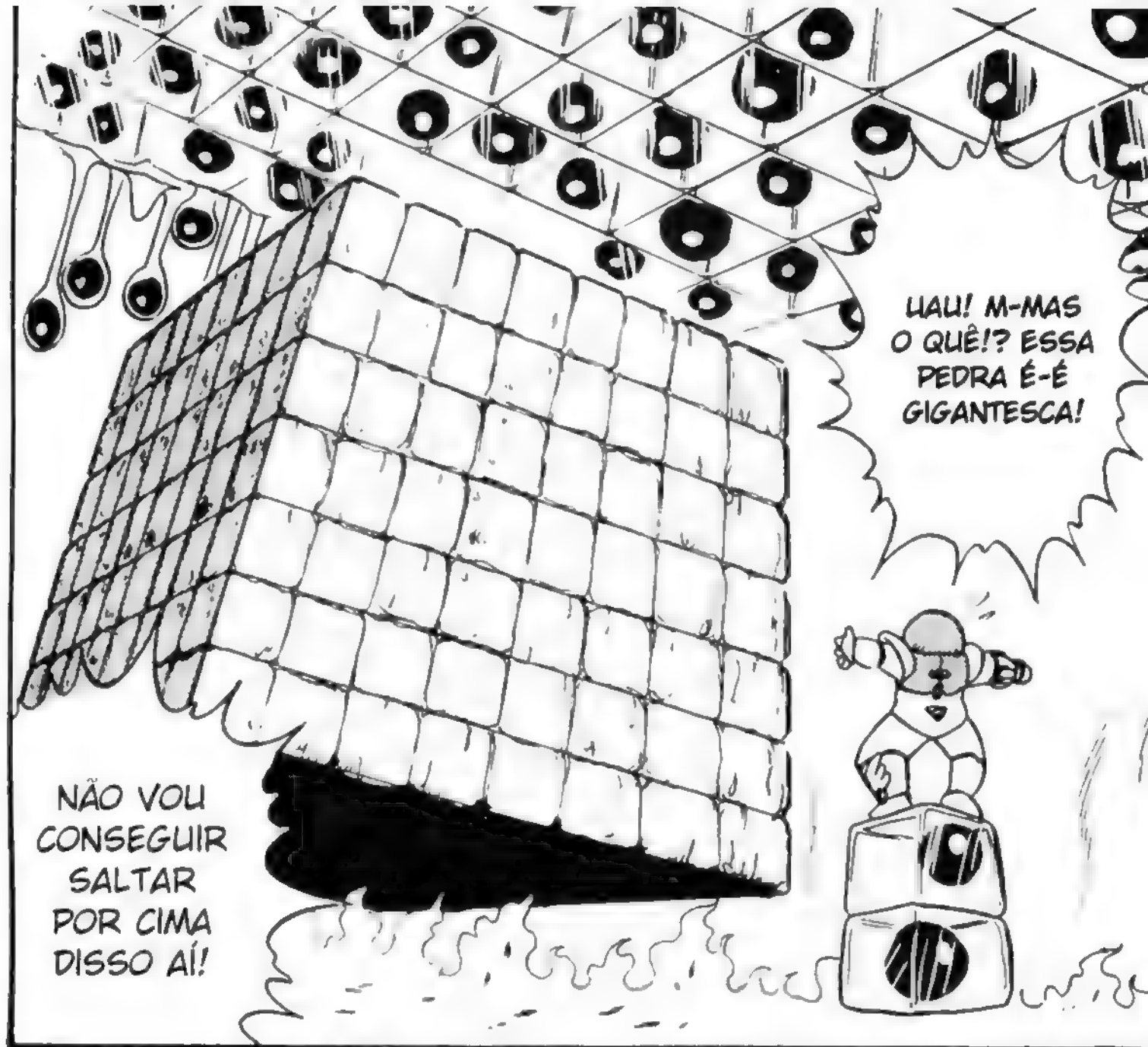
EU PERDI UM POUCO DE
ENERGIA AQUI, ENTÃO,
VOU DESCER ESTE
FOSSO EM UM SALTO!

À FRENTE,
MAIS GAMETS
COR-DE-ROSA.

SPLOOSH







UAU! M-MAS
O QUÊ!? ESSA
PEDRA É-É
GIGANTESCA!

NÃO VOU
CONSEGUIR
SALTAR
POR CIMA
DISSO AÍ!

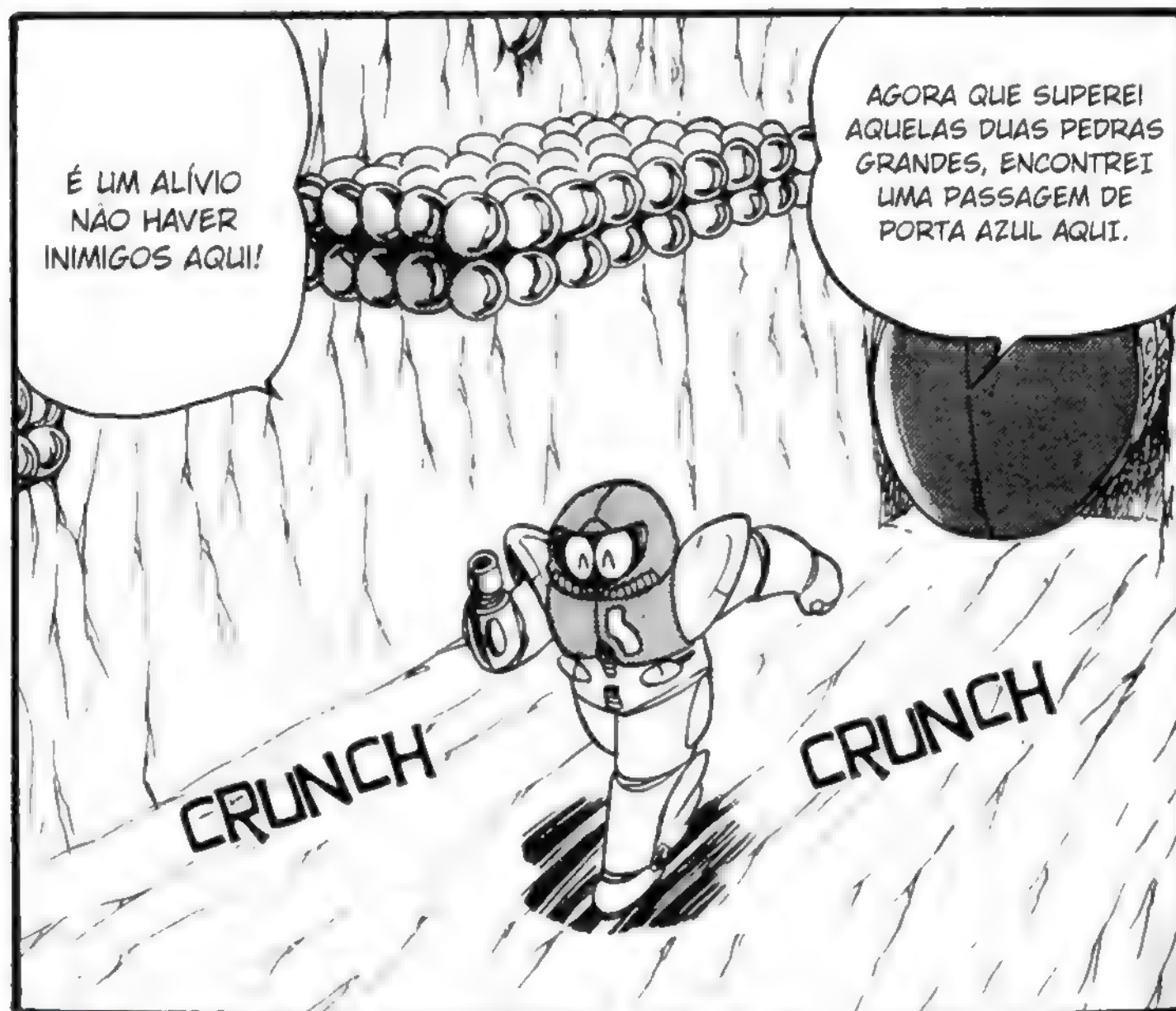


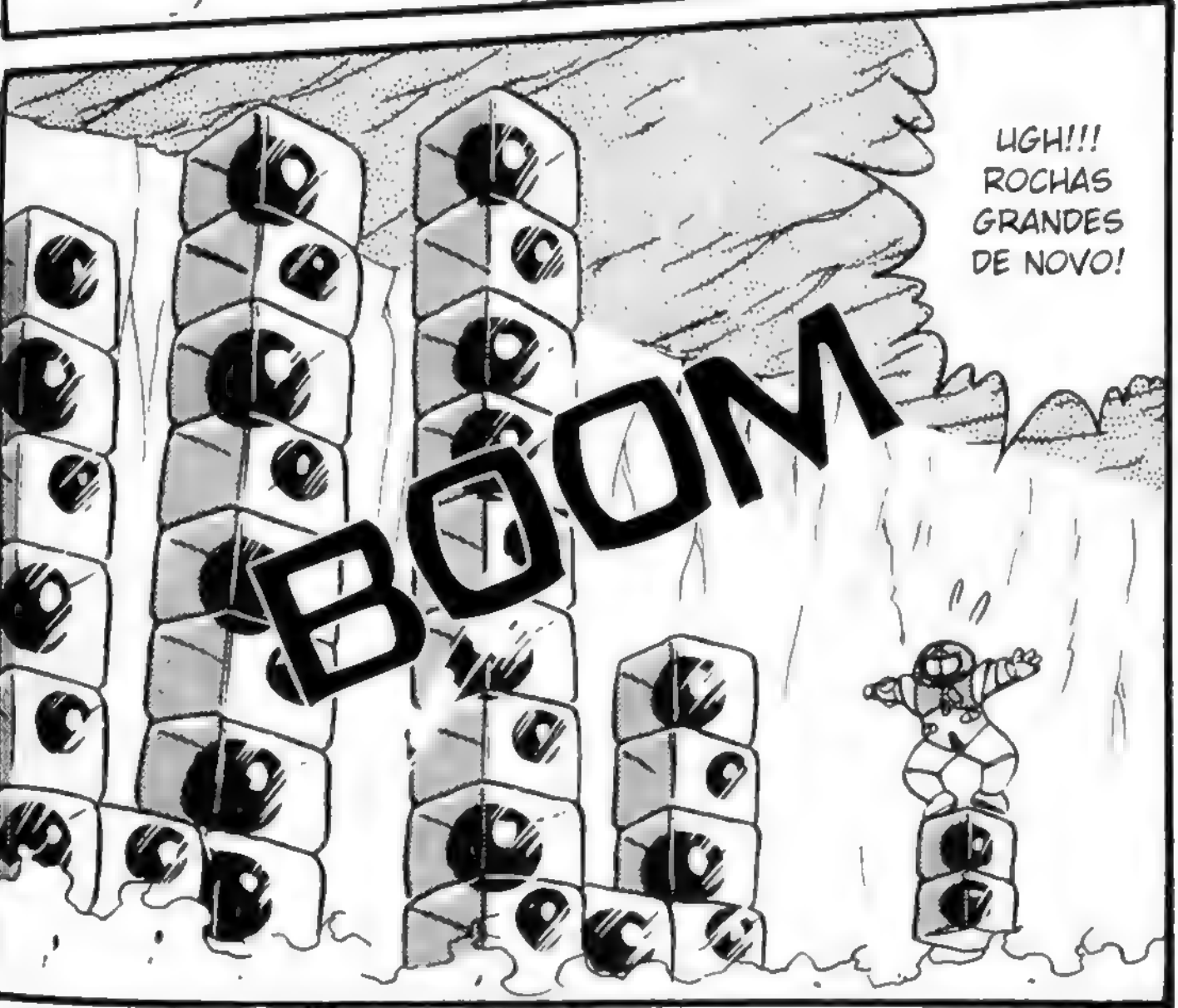
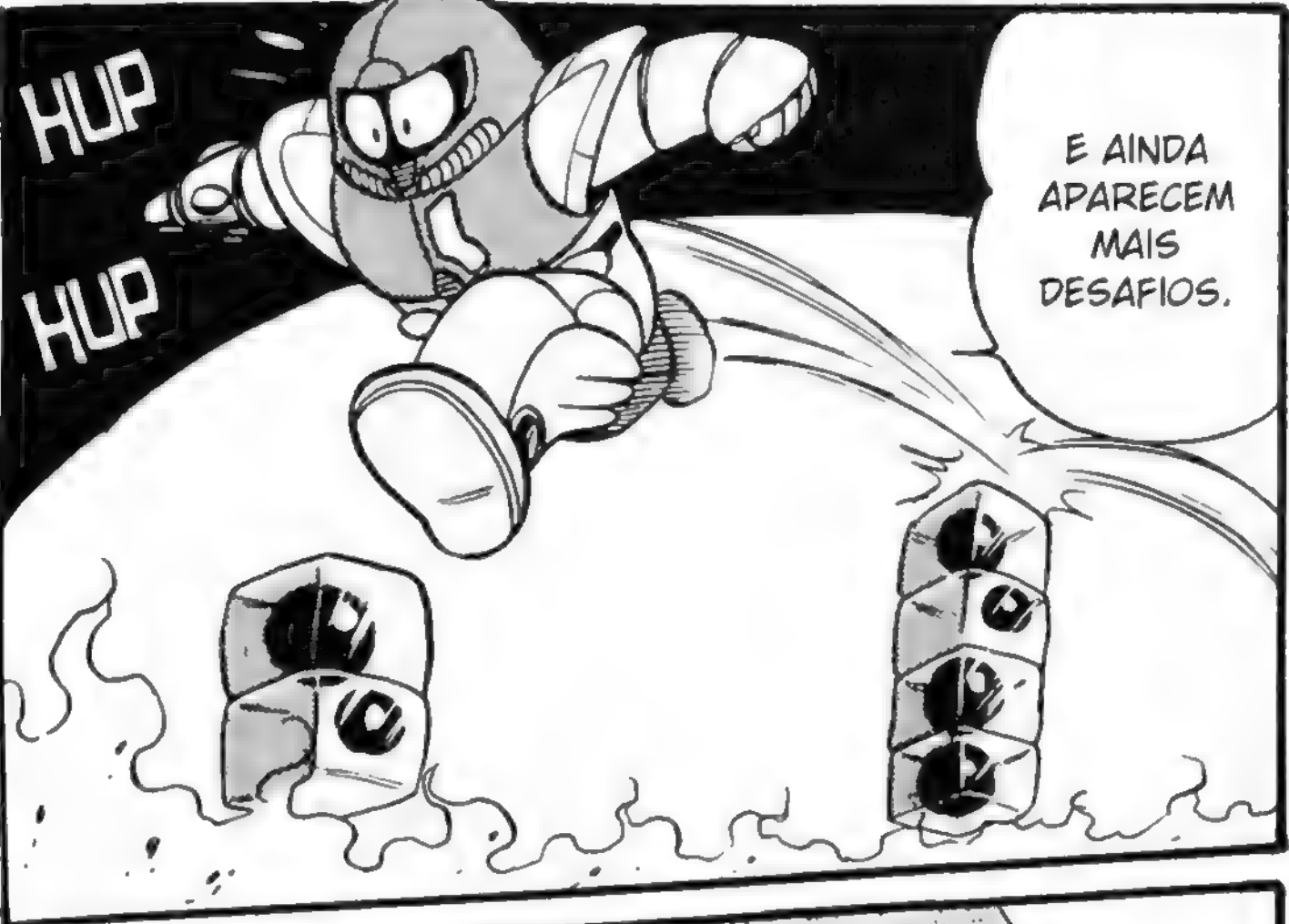
EU POSSO
QUEBRAR ESSE
OBSTÁCULO!

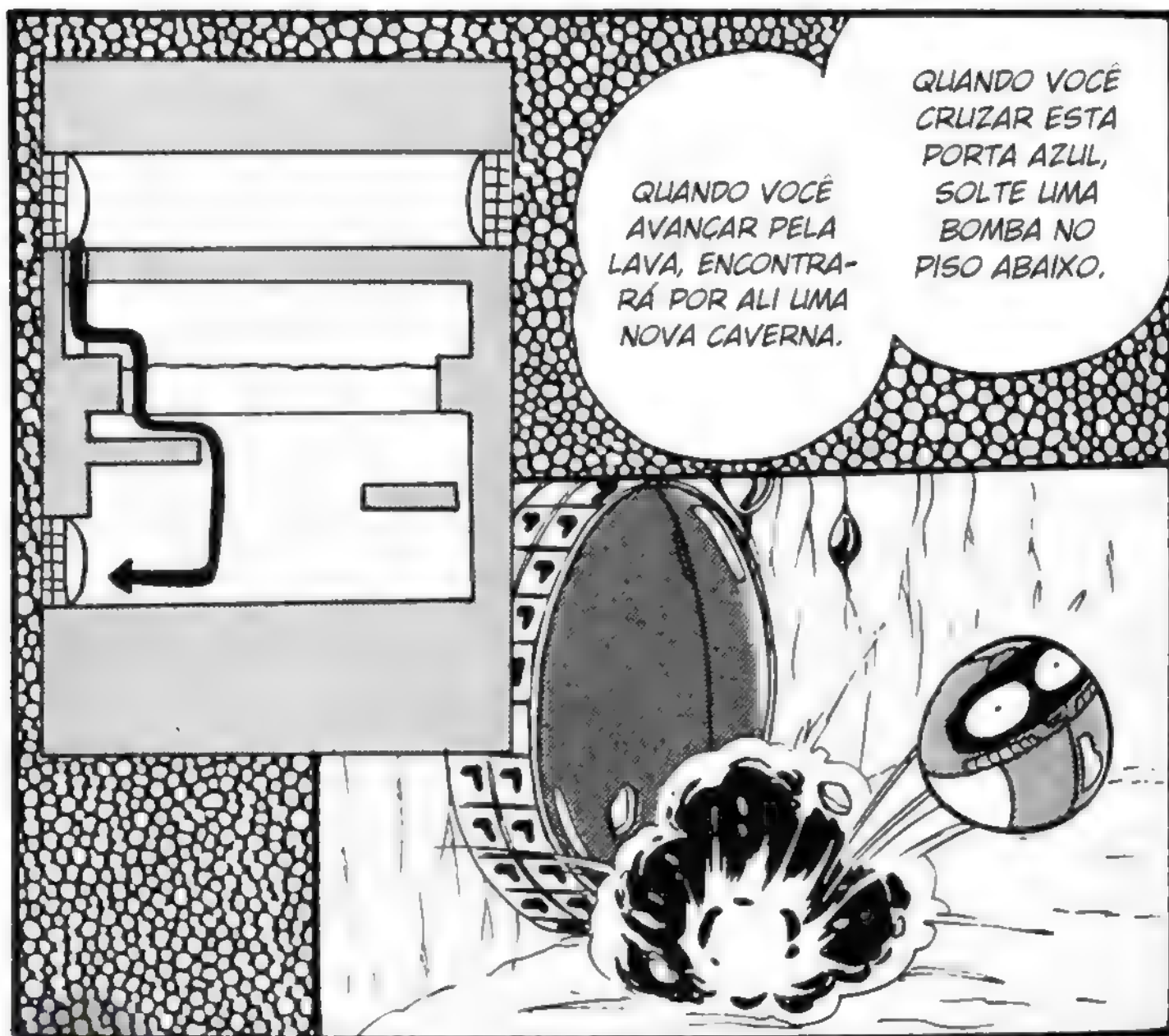
GRRR...
ENTÃO É
ISSO!

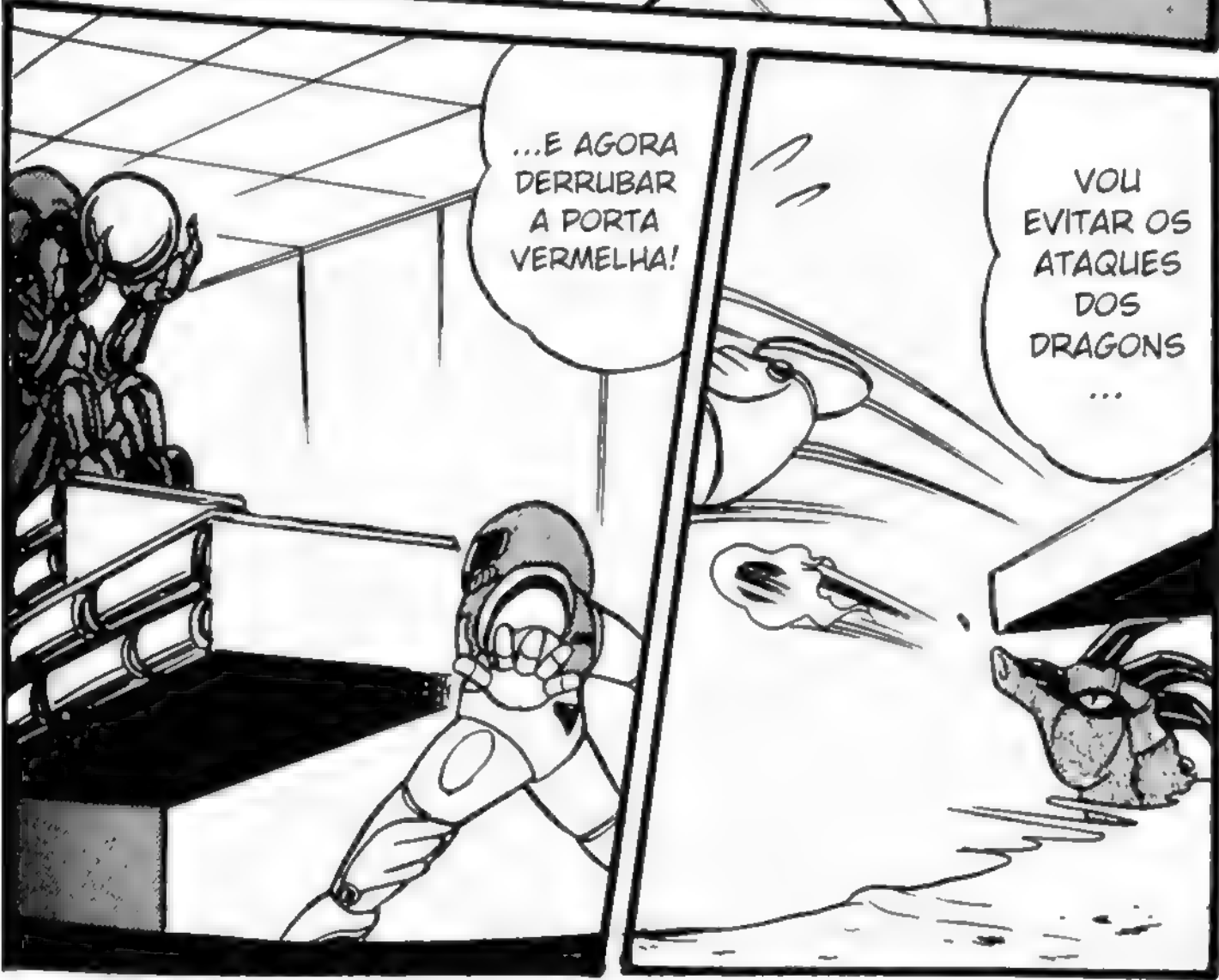
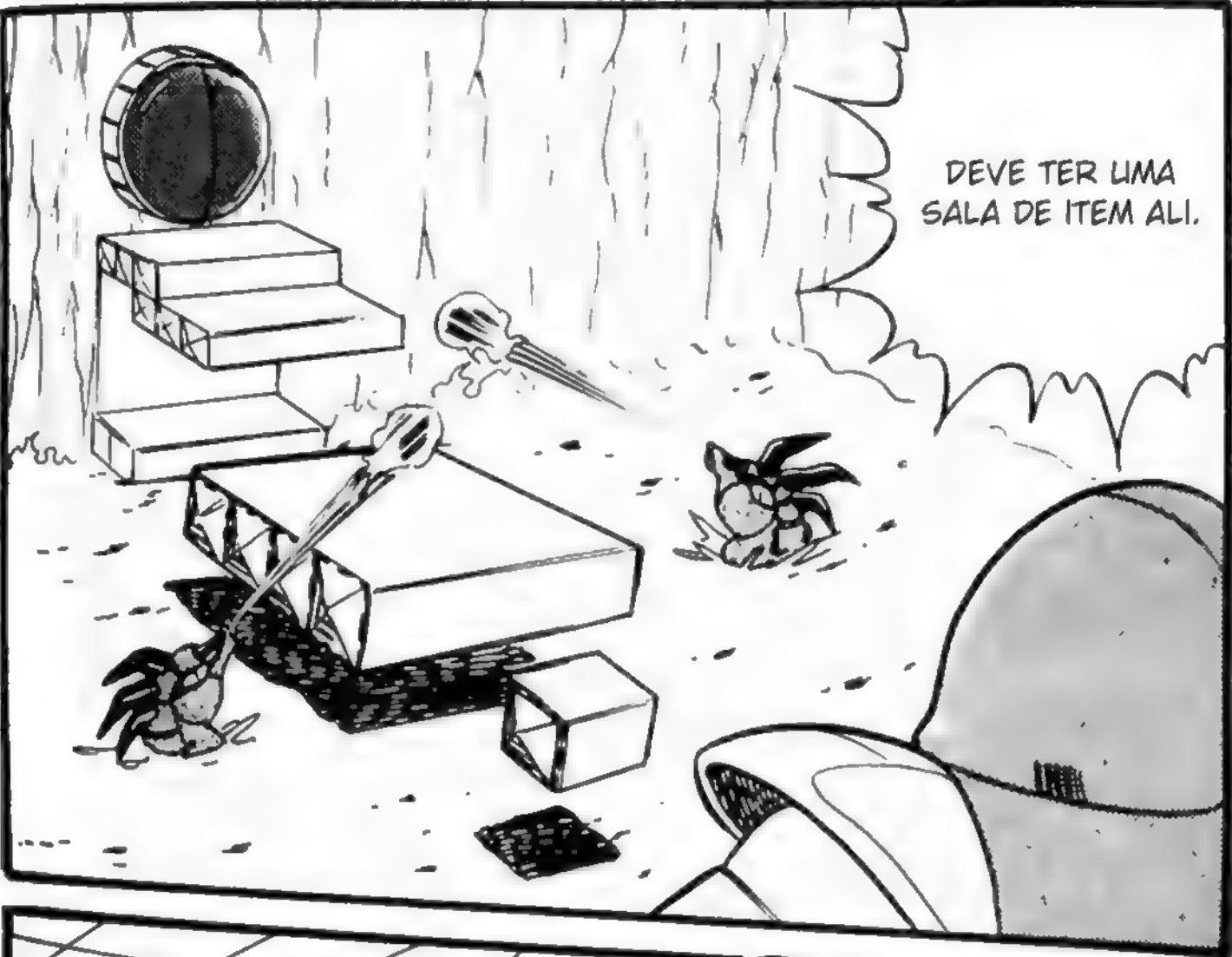


SE EU ME ARRASTAR
PELA LAVA, SOFREREI
MUITOS DANOS...









PEGUEI
O WAVE
BEAM!

WAVE BEAM

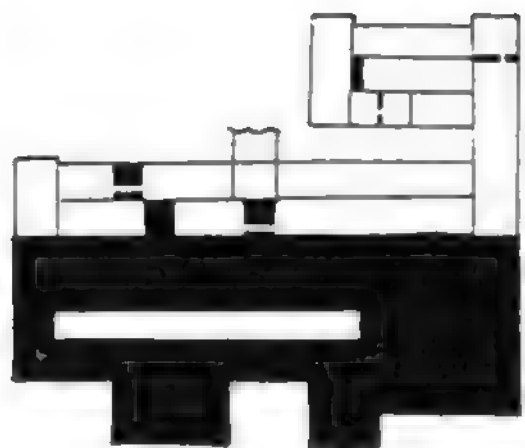
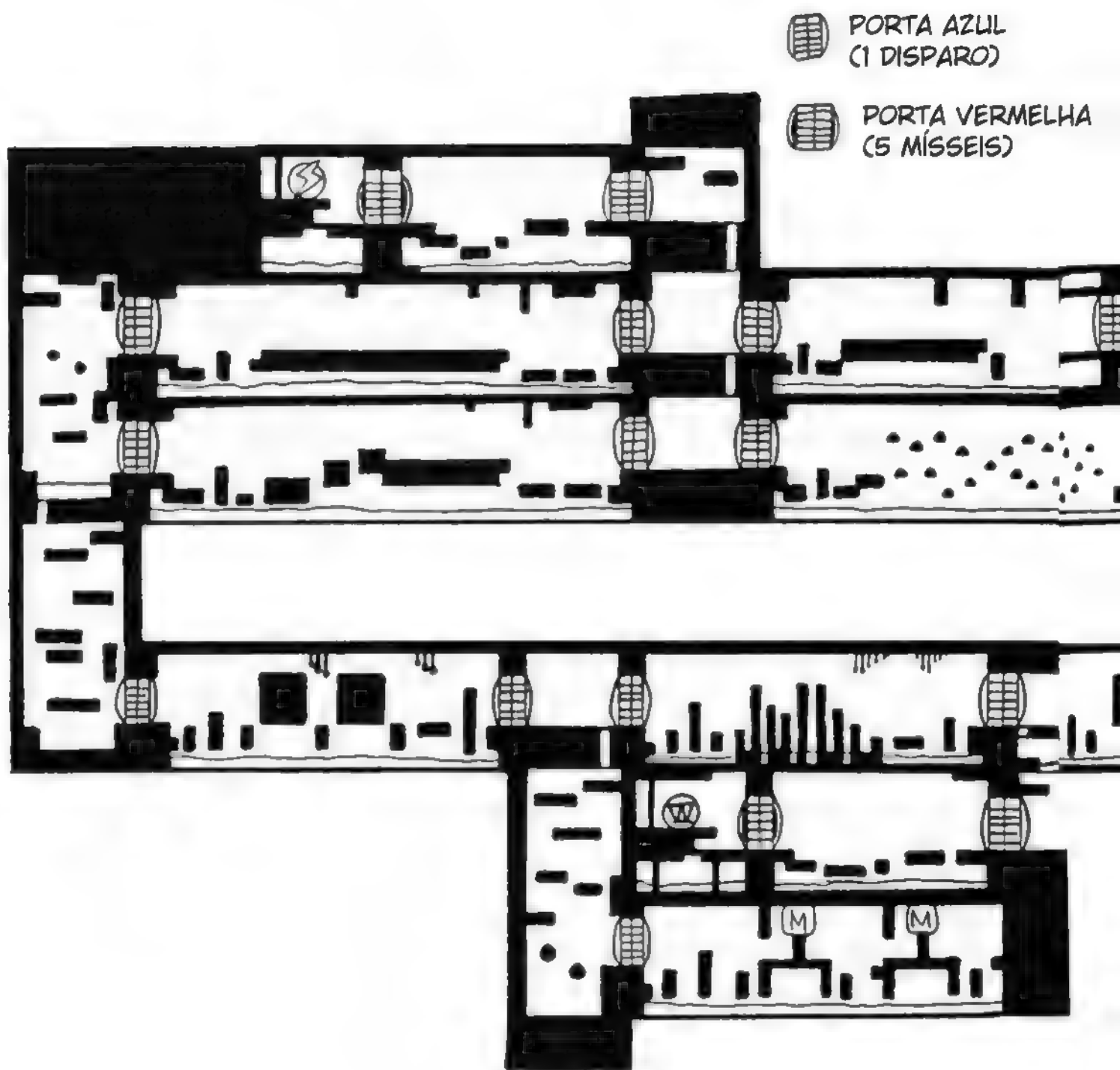


ESTE FEIXE SE PROPAGA EM
ONDAS E É MAIS PODEROSO
QUE O FEIXE NORMAL.





APRESENTANDO O MAPA B DE NORFAIR !!



MAPA GERAL
DE NORFAIR

M MÍSSIL

E ENERGY TANK

H HIGH JUMP

S SCREW ATTACK

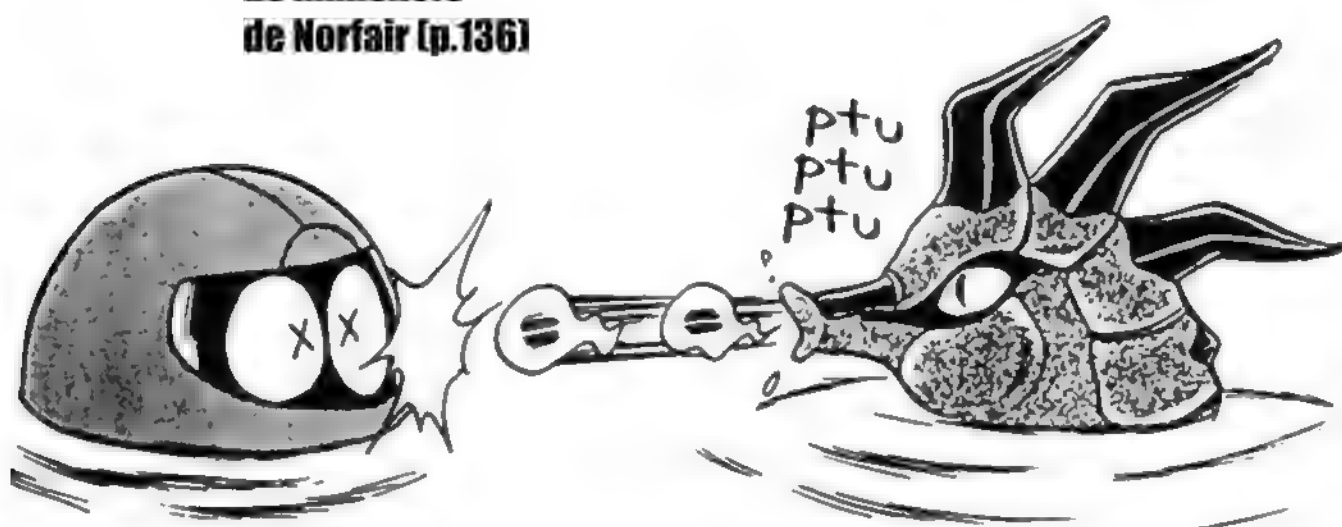
W WAVE BEAM

SE VOCÊ POSSUIR O WAVE BEAM
AO CHEGAR AQUI, PODERÁ
ESCALAR PARA A DIREITA.

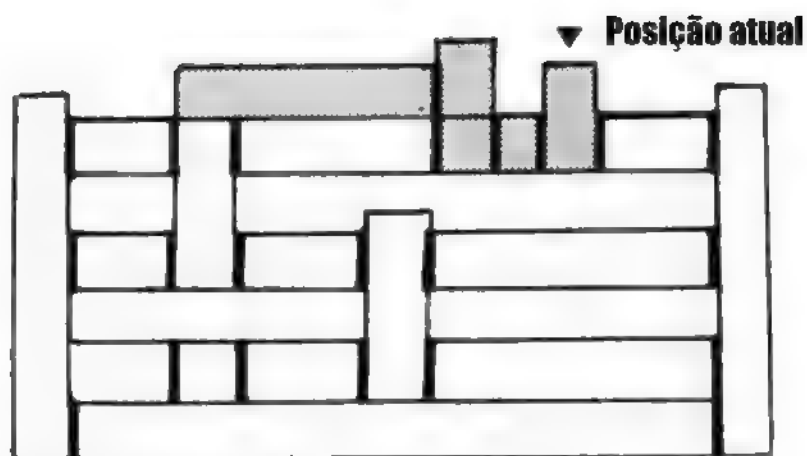
Para o Mapa A de
Norfair (p. 88)

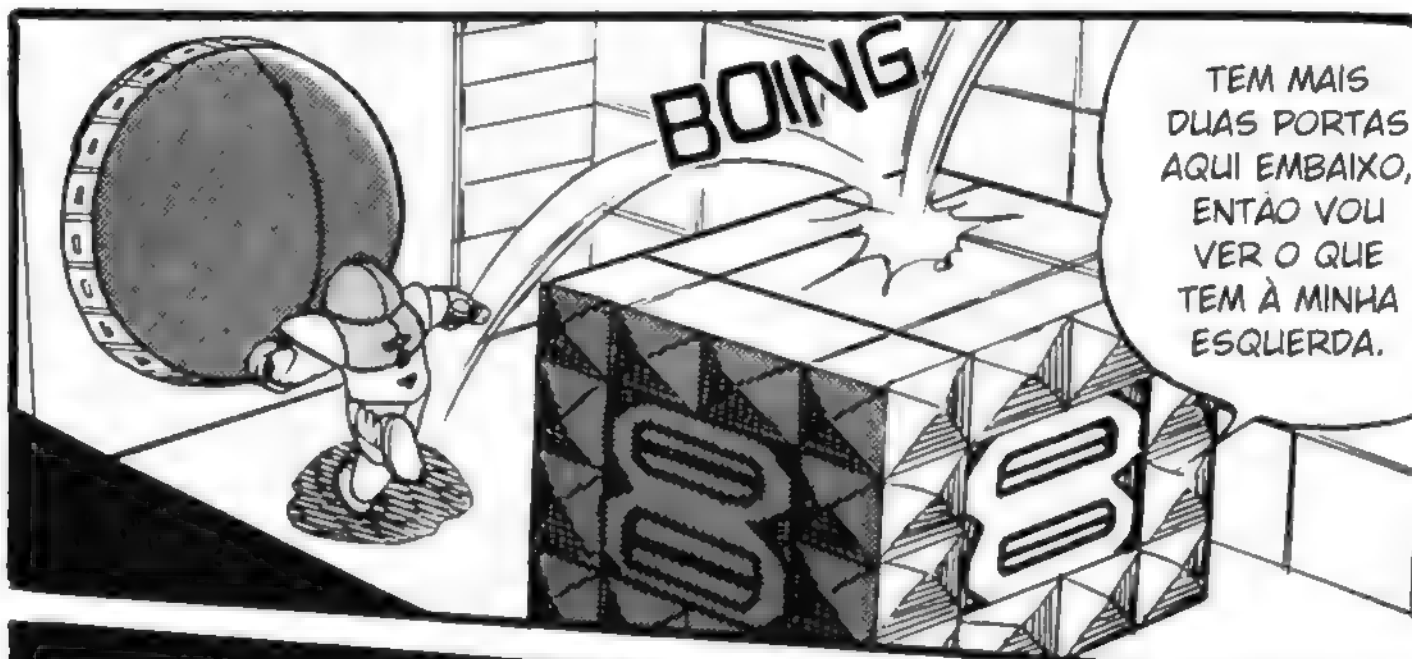


Para a caverna
do minichefe
de Norfair (p.136)

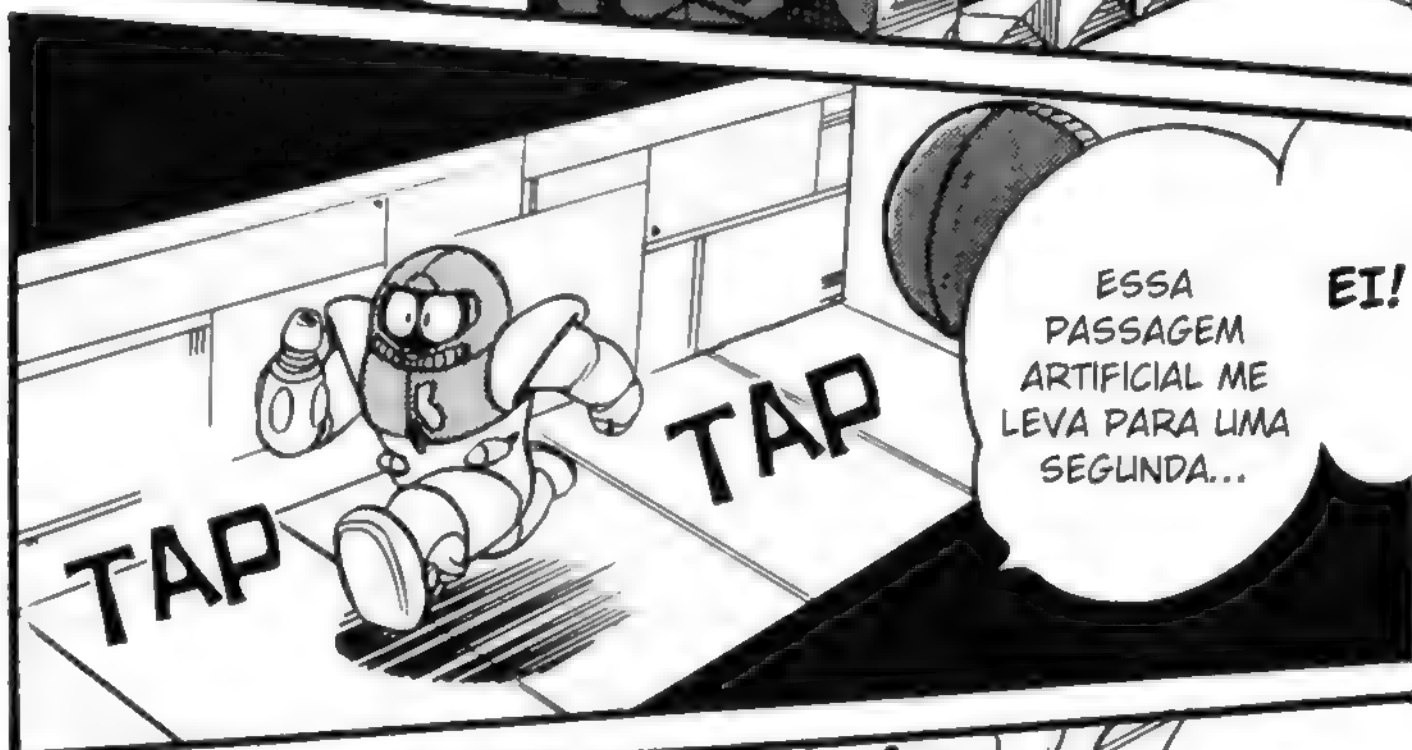


CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR 1





TEM MAIS
DUAS PORTAS
AQUI EMBAIXO,
ENTÃO VOU
VER O QUE
TEM À MINHA
ESQUERDA.



ESSA
PASSAGEM
ARTIFICIAL ME
LEVA PARA UMA
SEGUNDA...

EI!



TEM UM
BURACO
NO TETO!

EI!



HMM...
ISSO É
SUSPEITO.

VOU ATIRAR
NO TETO
PARA VER
O QUE
ACONTECE.



...E INI-
MIGOS
NOVOS
TAMBÉM!

HÁ UMA
CAVERNA
DIFERENTE
AQUI...

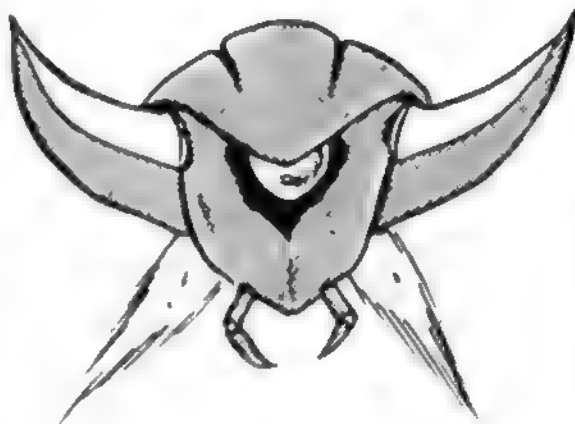


TOME
ISSO...
SCREW
ATTACK!

BOOM

BZSHUU

HOLTZ



O HOLTZ ATACA SAMUS AO DESCER DO
TETO. UM MÍSSIL OU O SCREW ATTACK
IRÁ DERROTÁ-LO.

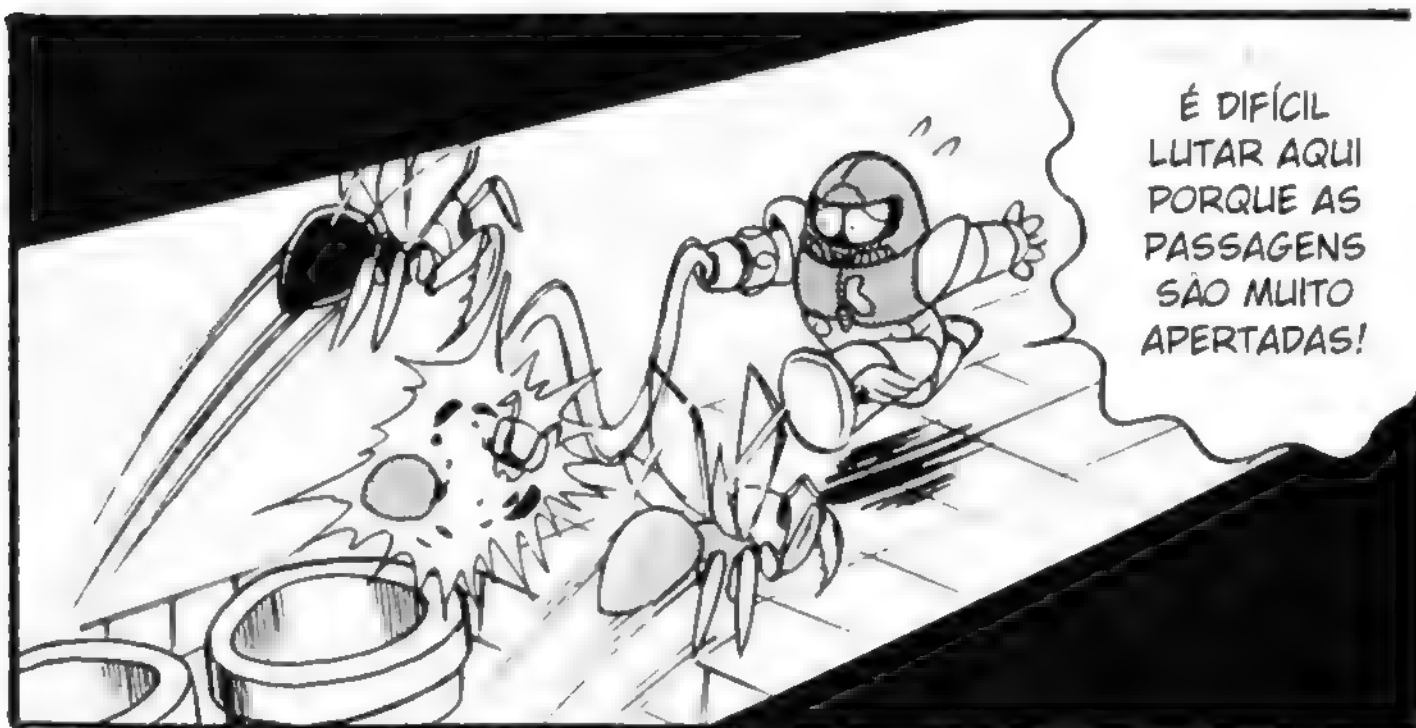


AAAH!
AGORA
SÃO OS
ZEBs!

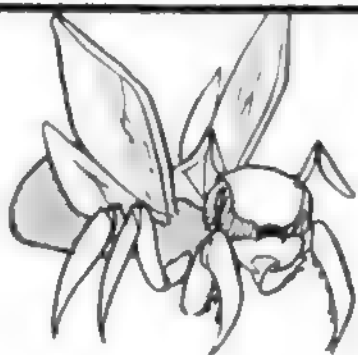


DERRUBEI
AQUELE
HOLTZ
COM UM
TIRO!

EU TÔ
BEM!

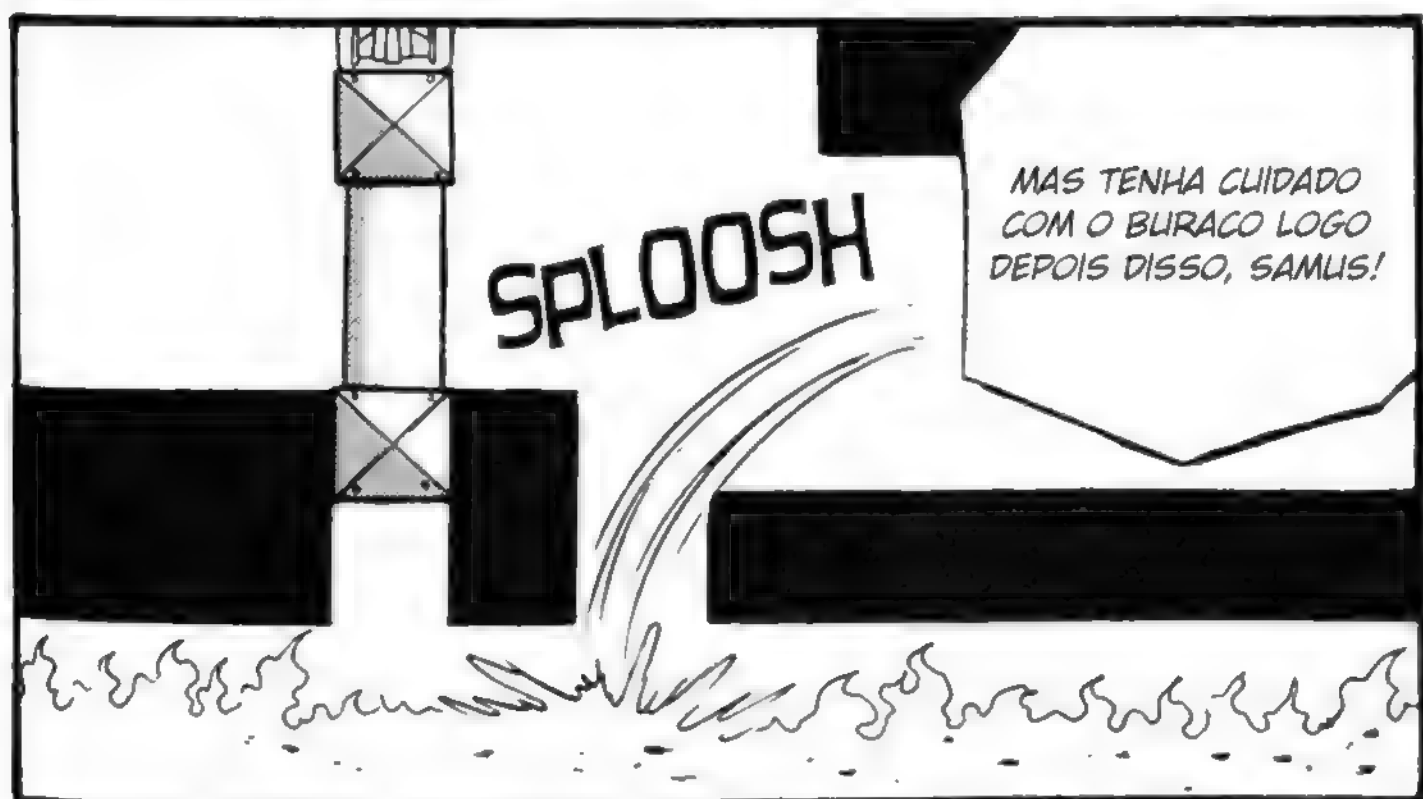
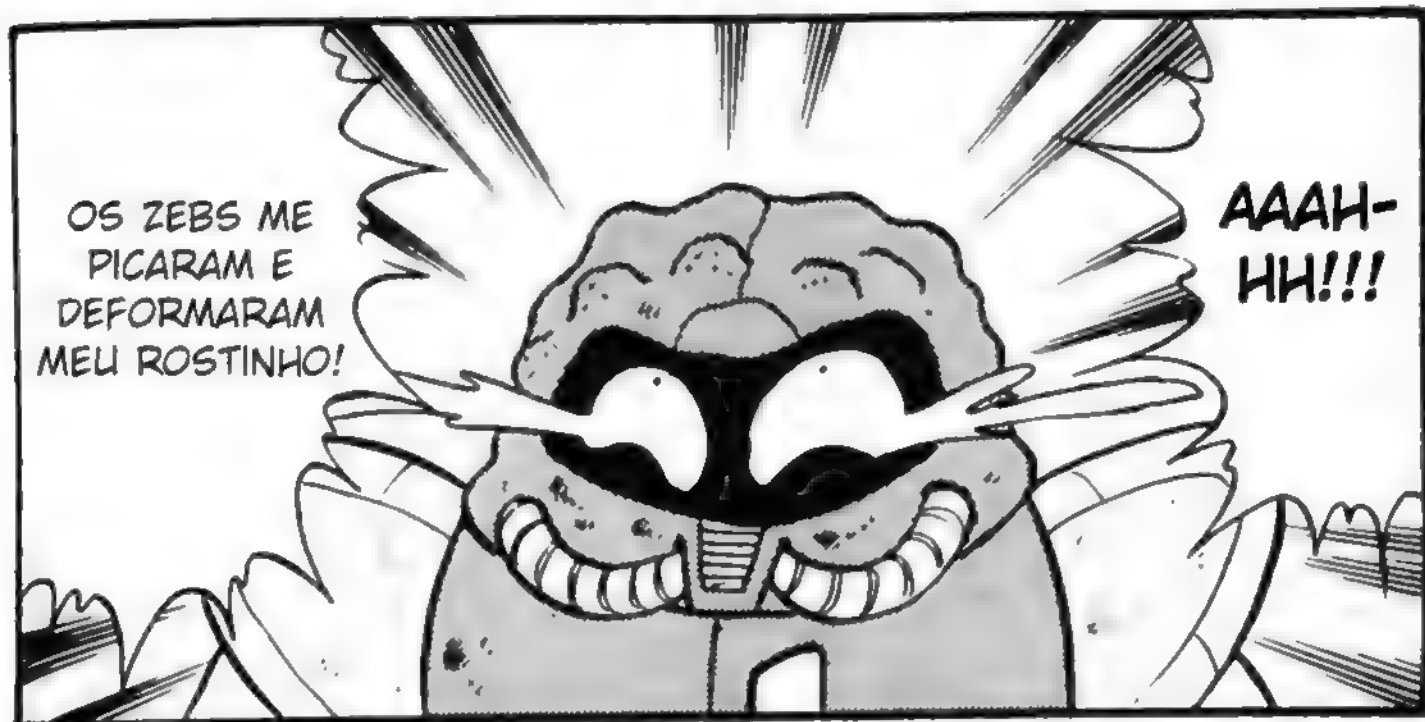


É DIFÍCIL
LUTAR AQUI
PORQUE AS
PASSAGENS
SÃO MUITO
APERTADAS!

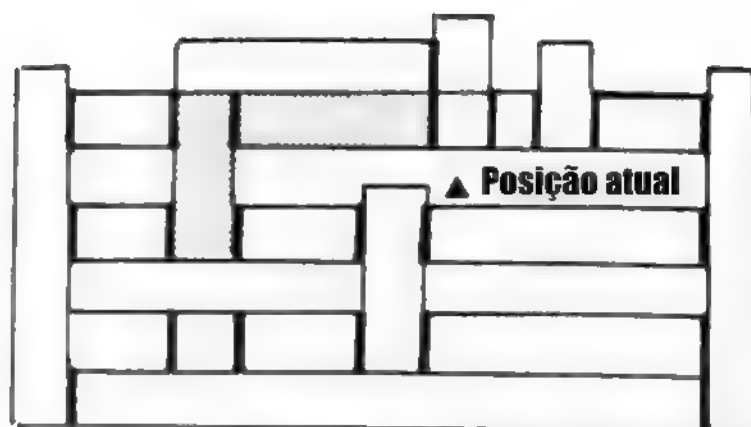


ZEB

ESTE BESOURO MONSTRO VOA NAS SAÍDAS DE AR. EM PASSAGENS ESTREITAS É FÁCIL LEVAR BASTANTE DANO, ENTÃO COLETAR ENERGIA NESSAS SITUAÇÕES É INEFICAZ.



CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR 2





APESAR DISSO,
ELES SÃO FÁCEIS
DE SE SUPERAR
COM O SCREW
ATTACK!!!

BOOM
BZSHLL



DESSGEEGA

ATACAM SAMUS COM SEUS PULOS
REPETIDOS. O MINICHEFE VEM LOGO
DEPOIS DELES.

AI! O
QUE
DIABOS
É ISSO!?

EU NÃO
POSSO
ESCALAR
UMA PAREDE
TÃO ALTA!

ESSE CARA DEIXA
BASTANTE ENERGIA
E MÍSSEIS PARA
TRÁS, COMO AS
MULTIVIOLAS.

POSSO
RECARREGAR
RAPIDAMENTE
OS MEUS SU-
PRIMENTOS.

BOOM
BOOM

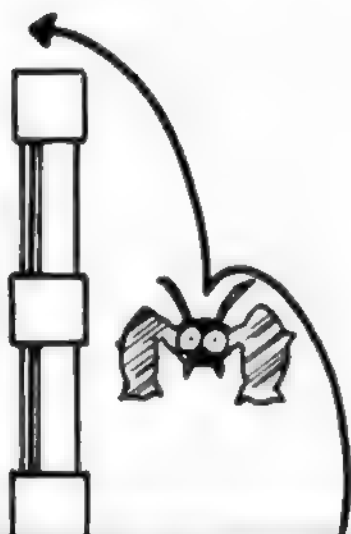
ARGH!

BONK

HM!?

ESTRATÉGIA 1

PRIMEIRO, CONGELE UM
DEESGEEGA E USE-O
COMO PLATAFORMA PARA
SALTAR POR CIMA.



VOU TE
PASSAR UMA
ESTRATÉGIA DE
COMO SUPERÁ-
LA!

BEM...ACHO
QUE ESSA
BARREIRA
TE DEIXOU
PERPLEXO.

OBA! MAL
POSSO
ESPERAR,
COMANDANTE
NEMO!!!



OH,
CÉLUS!

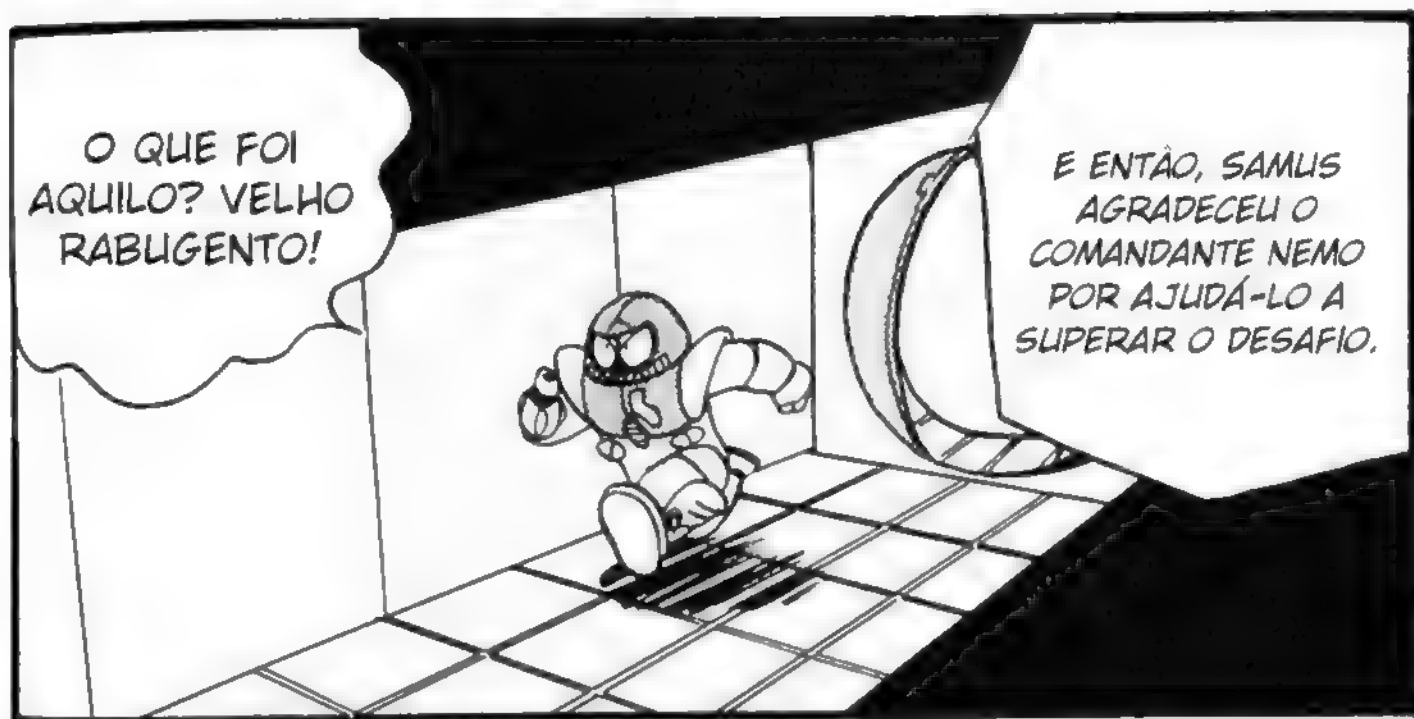
NÃO TEM
OUTRO
JEITO?

SEI PREGUI-
ÇOSO! VOCÊ
É JOVEM..
COMO PODE
RECLAMAR
TANTO?

NOSSA...
VAI SER UM
PORRE PEGAR
O ICE BEAM
AGORA...

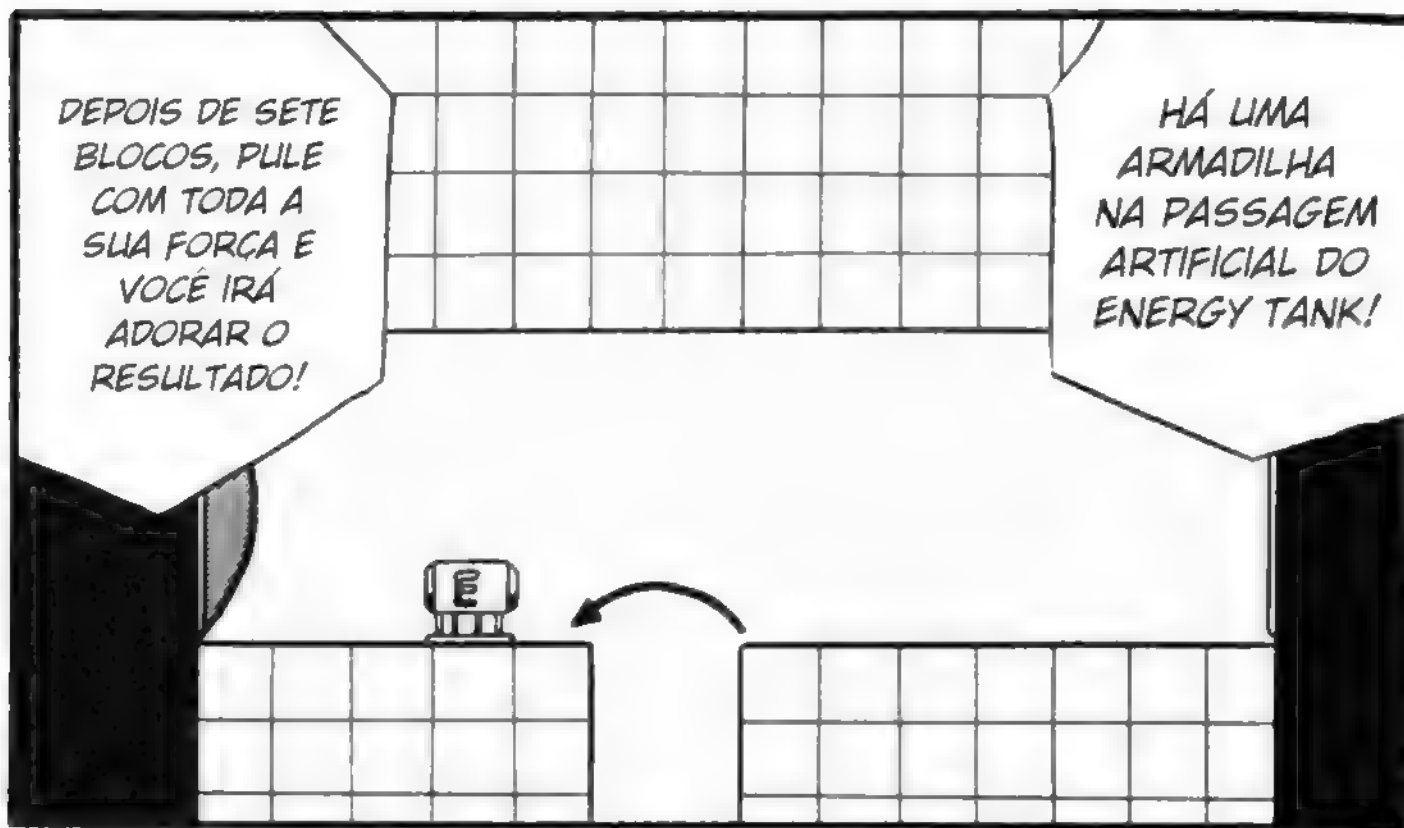






DEPOIS DE SETE
BLOCOS, PULE
COM TODA A
SUA FORÇA E
VOCÊ IRÁ
ADORAR O
RESULTADO!

HÁ UMA
ARMADILHA
NA PASSAGEM
ARTIFICIAL DO
ENERGY TANK!



O OBJETIVO
PRINCIPAL É
DERROTAR O
MINICHEFE!

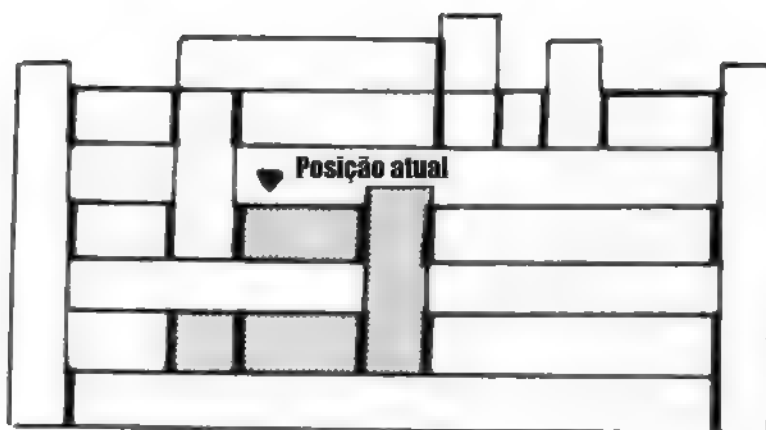
TUDO
BEM!

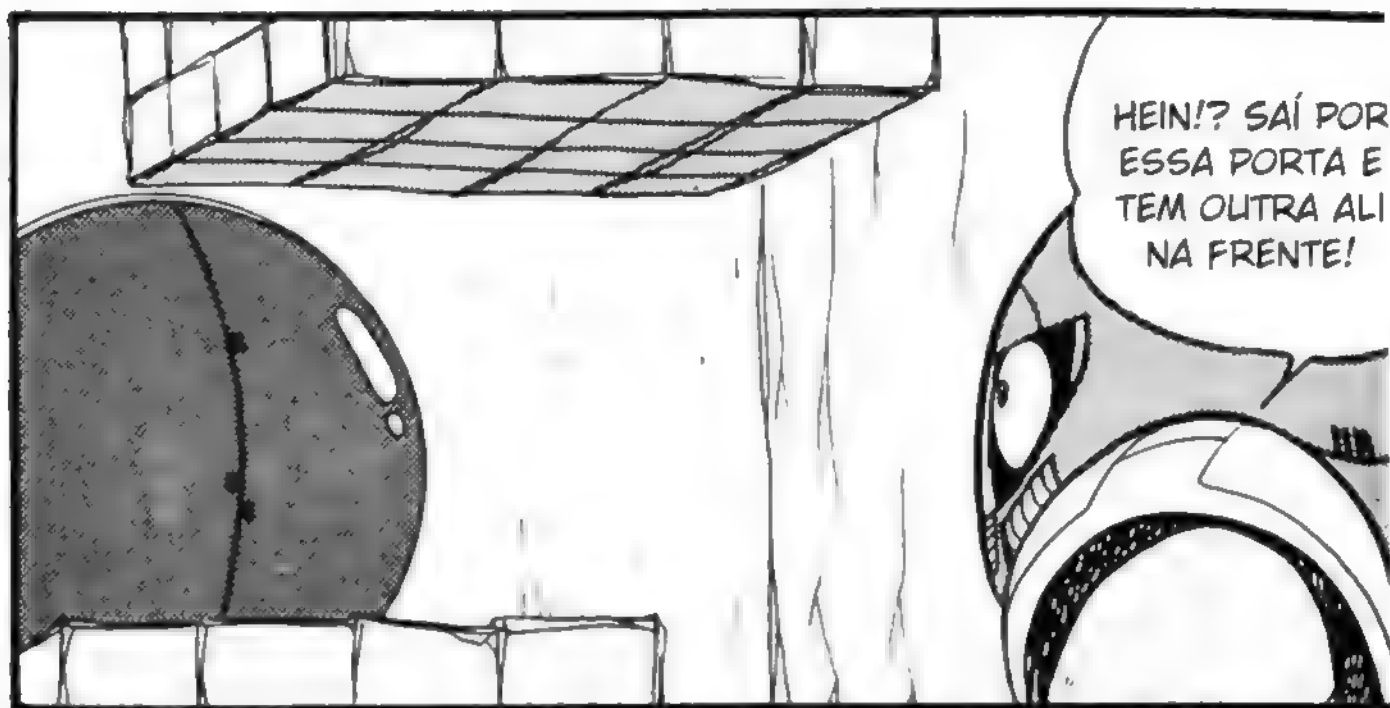
EU NÃO
POSSO
VOLTAR LÁ
PARA CIMA.
VOU TER
QUE FAZER
UM DESVIO.

URGH...

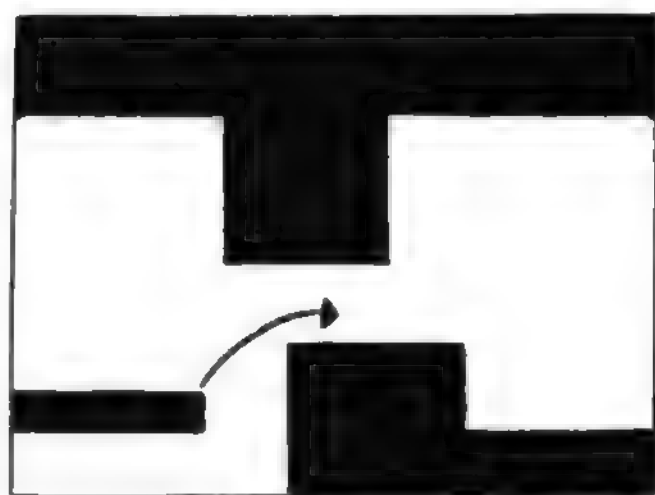


CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR 3

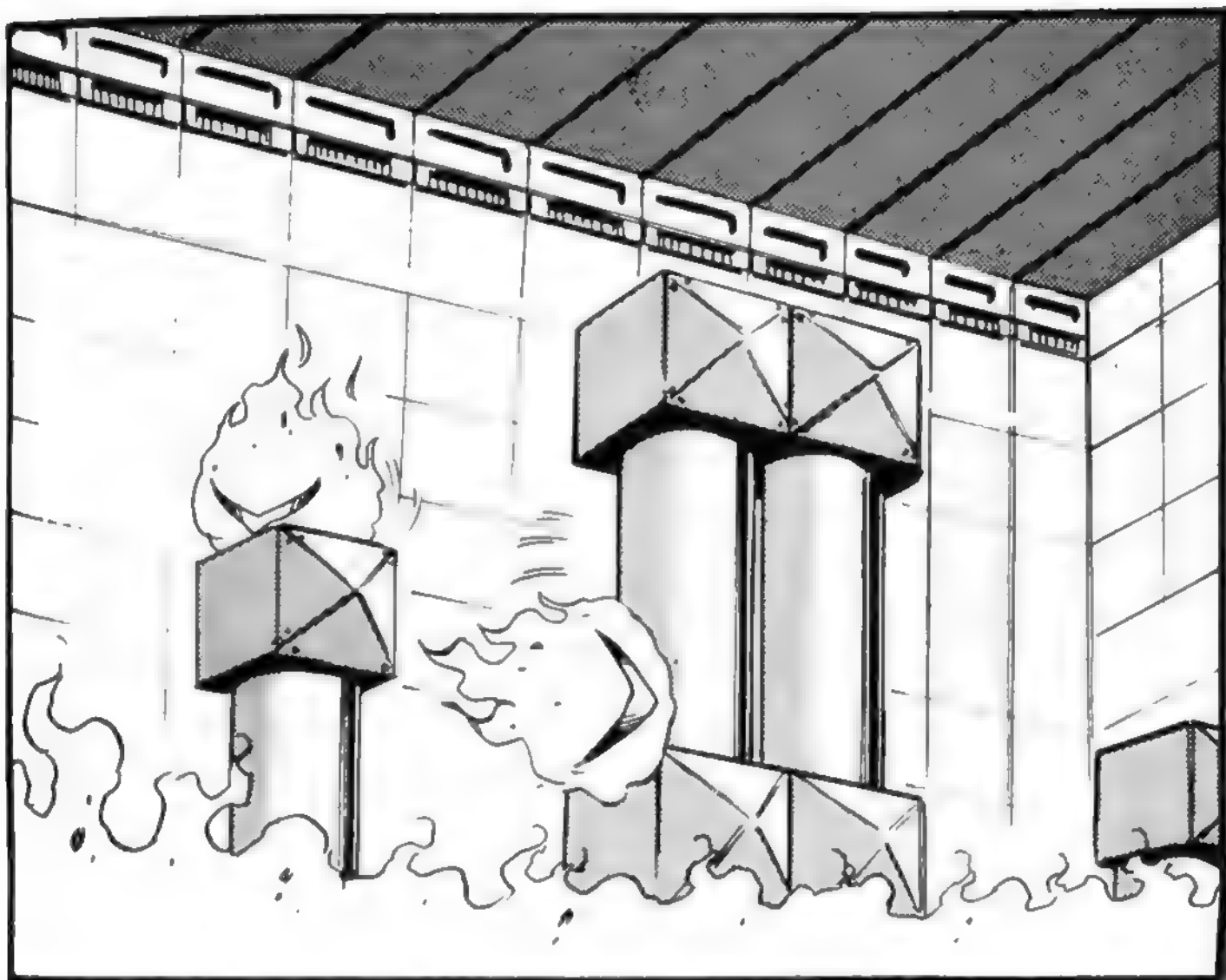




HEIN!? SAÍ POR
ESSA PORTA E
TEM OUTRA ALI
NA FRENTE!



PROGRAME SEU SALTO BEM AQUI, POIS É
FÁCIL CAIR. HÁ MÍSSEIS DEPOIS DA PORTA.



VIOLA



ESSAS LARVAS DE MULTIVIOLA SE ARRASTAM PELO CHÃO E PELO TETO. AS VERDES PRECISAM DE DOIS TIROS PARA MORRER ENQUANTO AS AMARELAS NECESSITAM DE QUATRO DISPAROS.





HORA DO
SCREW
ATTACK!

ARGH!
TEM UM
HOLTZ ALI
EM CIMA!



UFA... APESAR DE
CAIR NA LAVA, EU
AINDA CONSEGUI
ME PENDURAR
PARA LUTAR
COM A PORTA.



BASHUU
BASHUU

OK!
MÍSSEIS A
ARROM-
BARAM!



SPLASH

AI-
AI-
AI!



AAAAH! ESTE É
RIDLEY, O
MINICHEFE DE
NORFAIR!!!



UAU! ESSE
SUJEITO COSPE
BOLAS DE FOGO
ENQUANTO SALTA!





VOLI
DETÊ-LO
COM O
WAVE
BEAM!

GREEE

BWE

VEOO



EU
DERROTEI
RIDLEY!

EU
CON-
SE-
GLI!

ENTRETANTO,
AS BOLAS DE
FOGO NÃO VÃO
NOS ACERTAR
COM ESSA
ESTRATÉGIA!

APESAR DE QUE,
SE VOCÊ FICAR NA
FRENTE DELE,
SOFRERÁ DANOS
CONSIDERÁVEIS
PELAS BOLAS DE
FOGO CUSPIDAS.

MÍSSEIS E O
WAVE BEAM
FUNCIONAM
BEM CONTRA
RIDLEY.

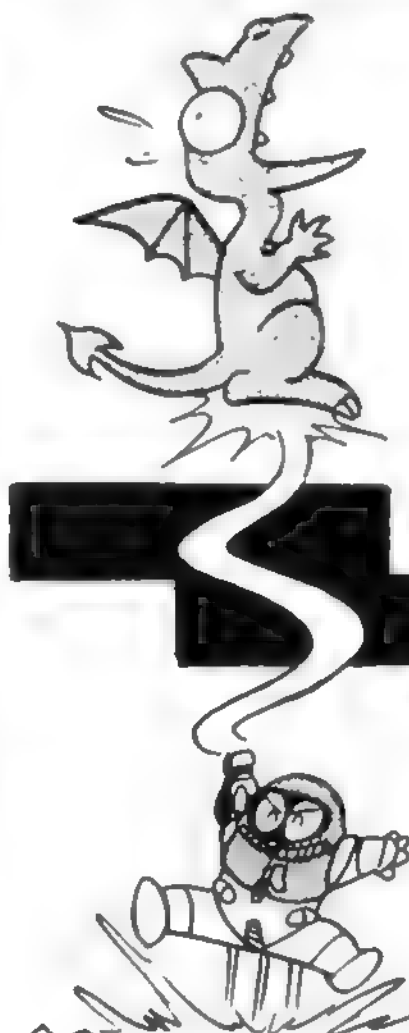


PONTO DE
COVARDIA

SE VOCÊ PULAR
ENQUANTO ATIRA,
NÃO SOFRERÁ
TANTOS DANOS
QUANTO SE FOSSE
ATINGIDO PELAS
BOLAS DE FOGO.

ATAQUE
RIDLEY
POR BAIXO
DO PISO!

COVARDES!



ESTA É A CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR !!



MÍSSIL



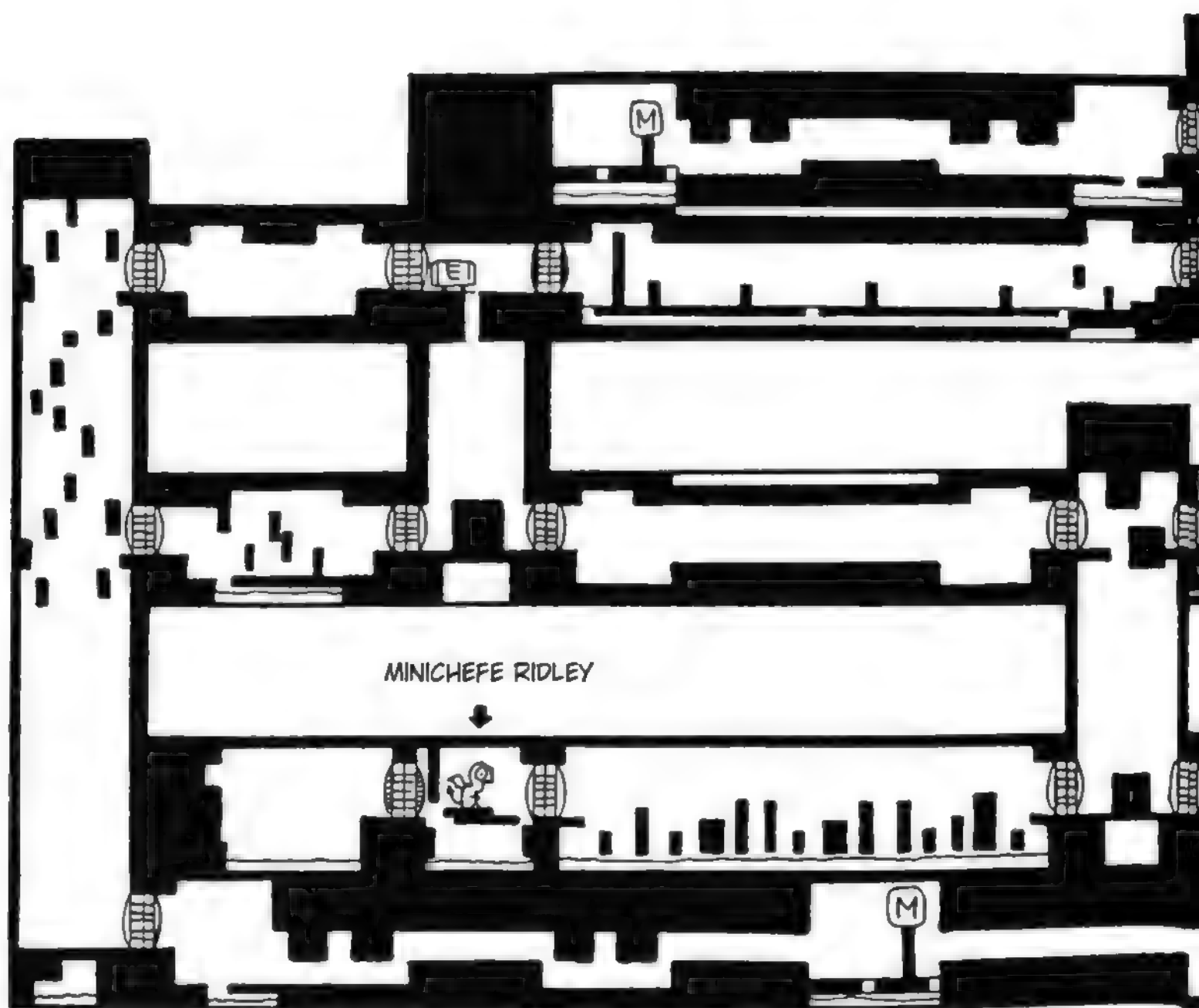
ENERGY TANK



PORTA AZUL
(1 DISPARO)

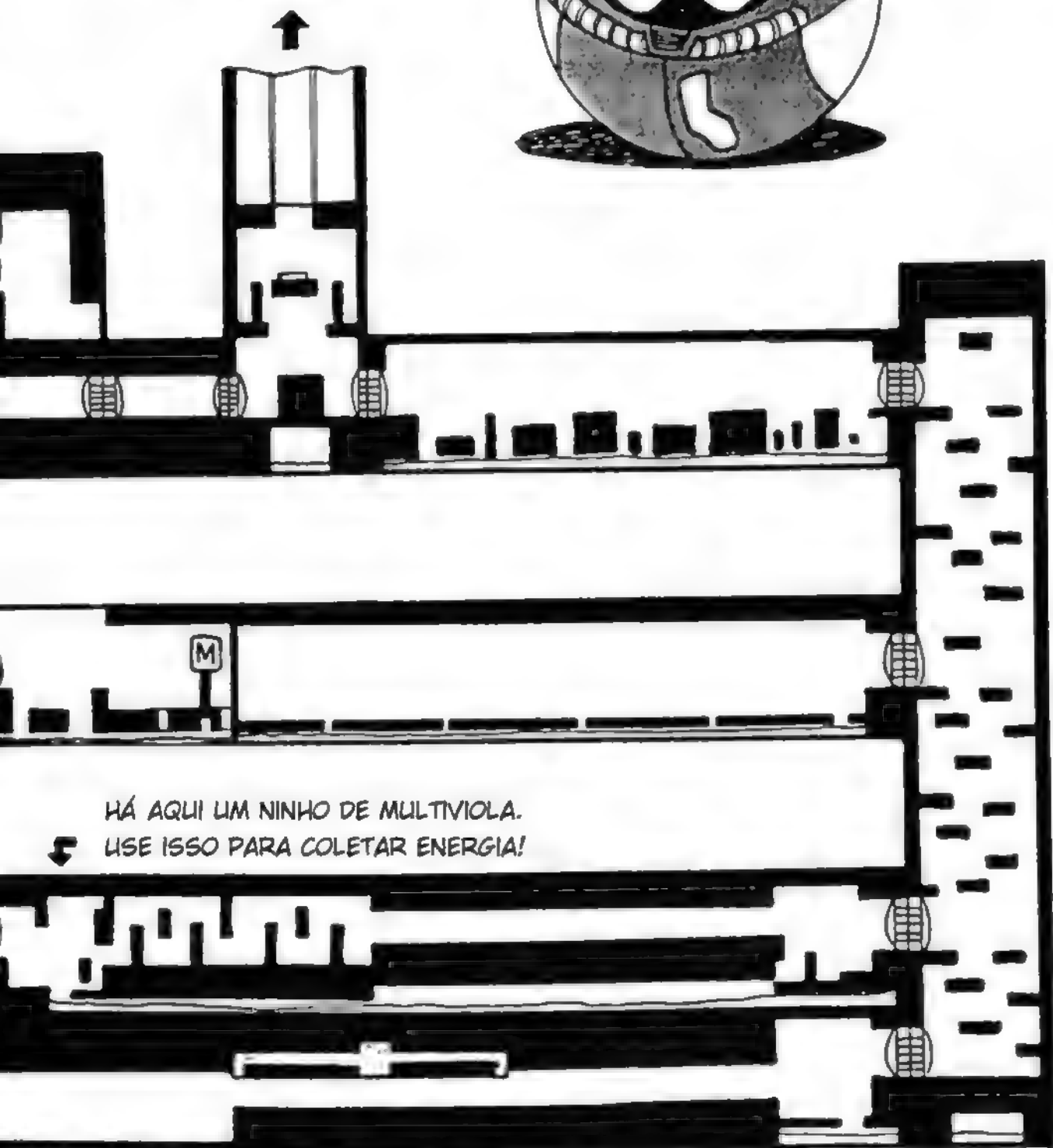
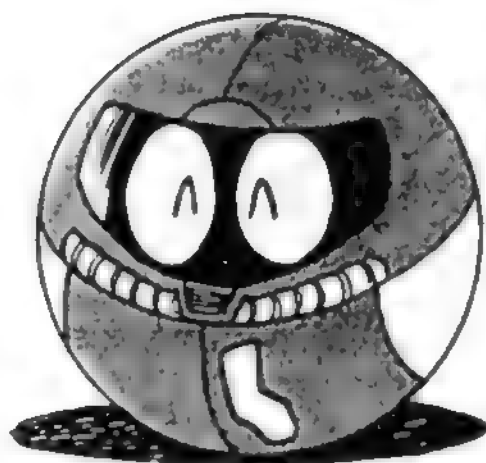


PORTA VERMELHA
(5 MÍSSEIS)

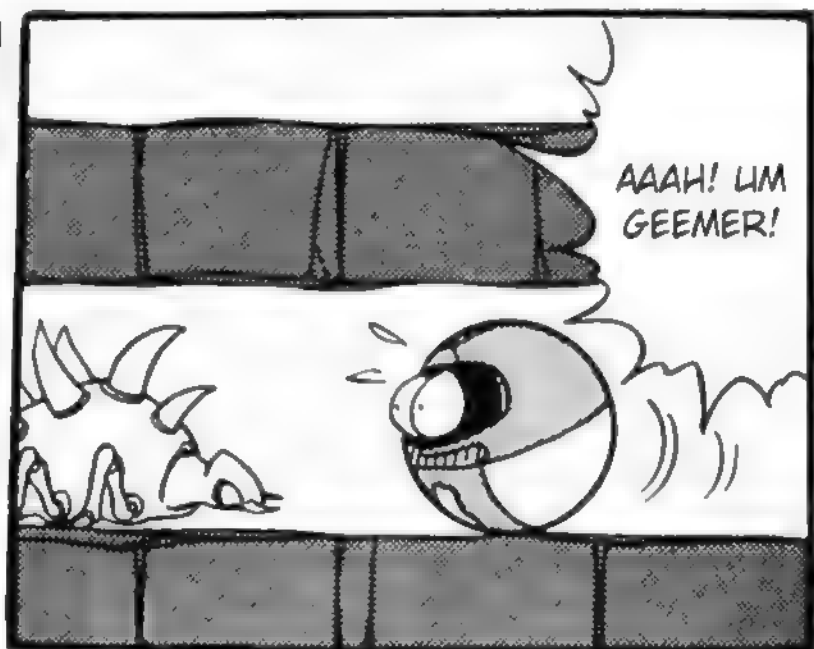


O FLUNDO É UM NINHO DE ZEBBS. COMO AS PASSAGENS
SÃO ESTREITAS, É FÁCIL SOFRER DANOS!

**Para o Mapa B
de Norfair (p.112)**

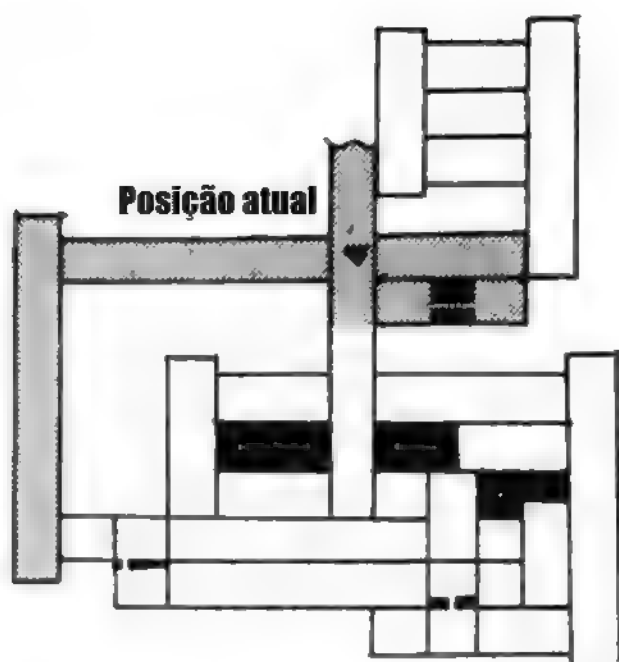


HÁ AQUI UM NINHO DE MULTIVIOLA.
USE ISSO PARA COLETAR ENERGIA!





CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR 1

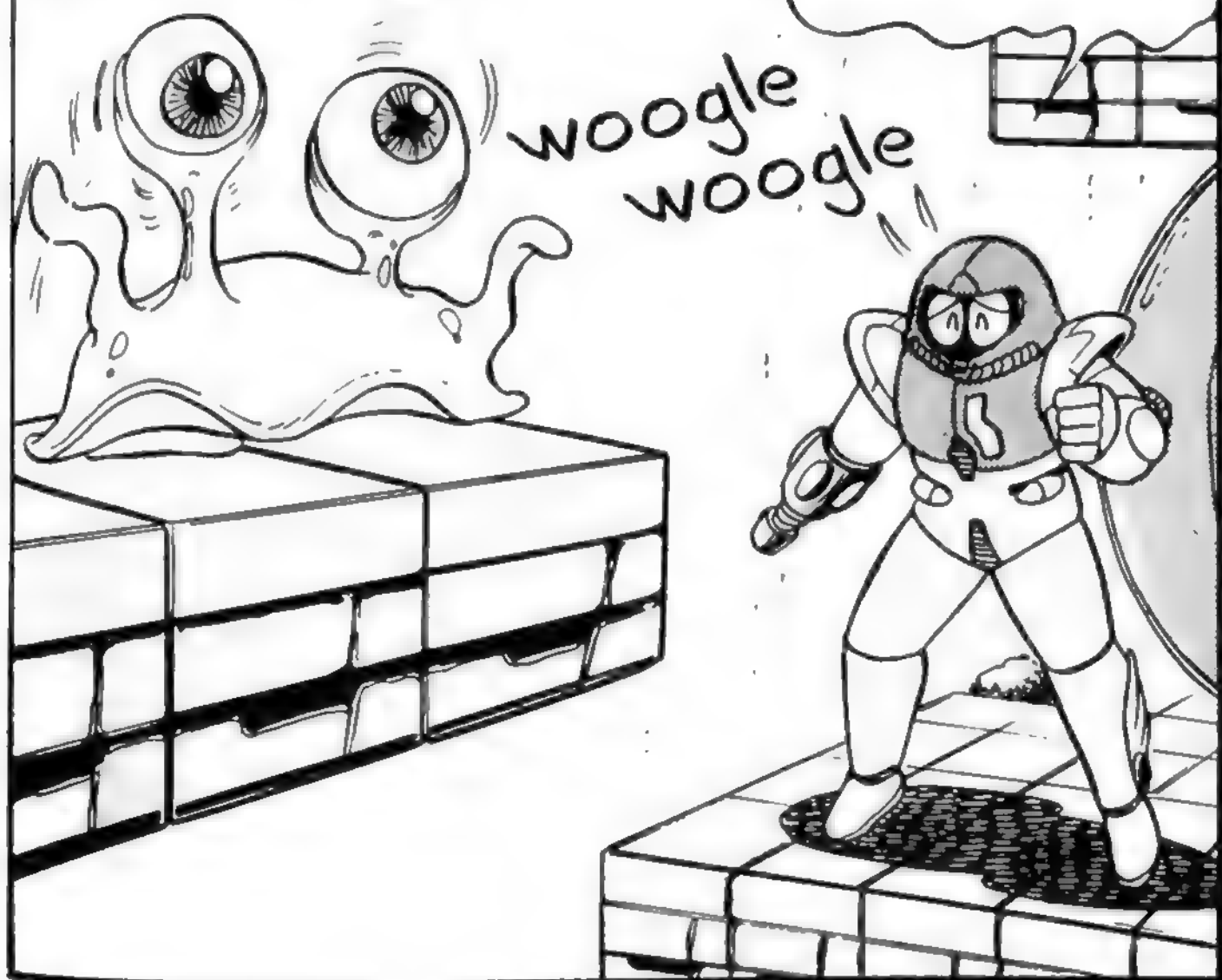


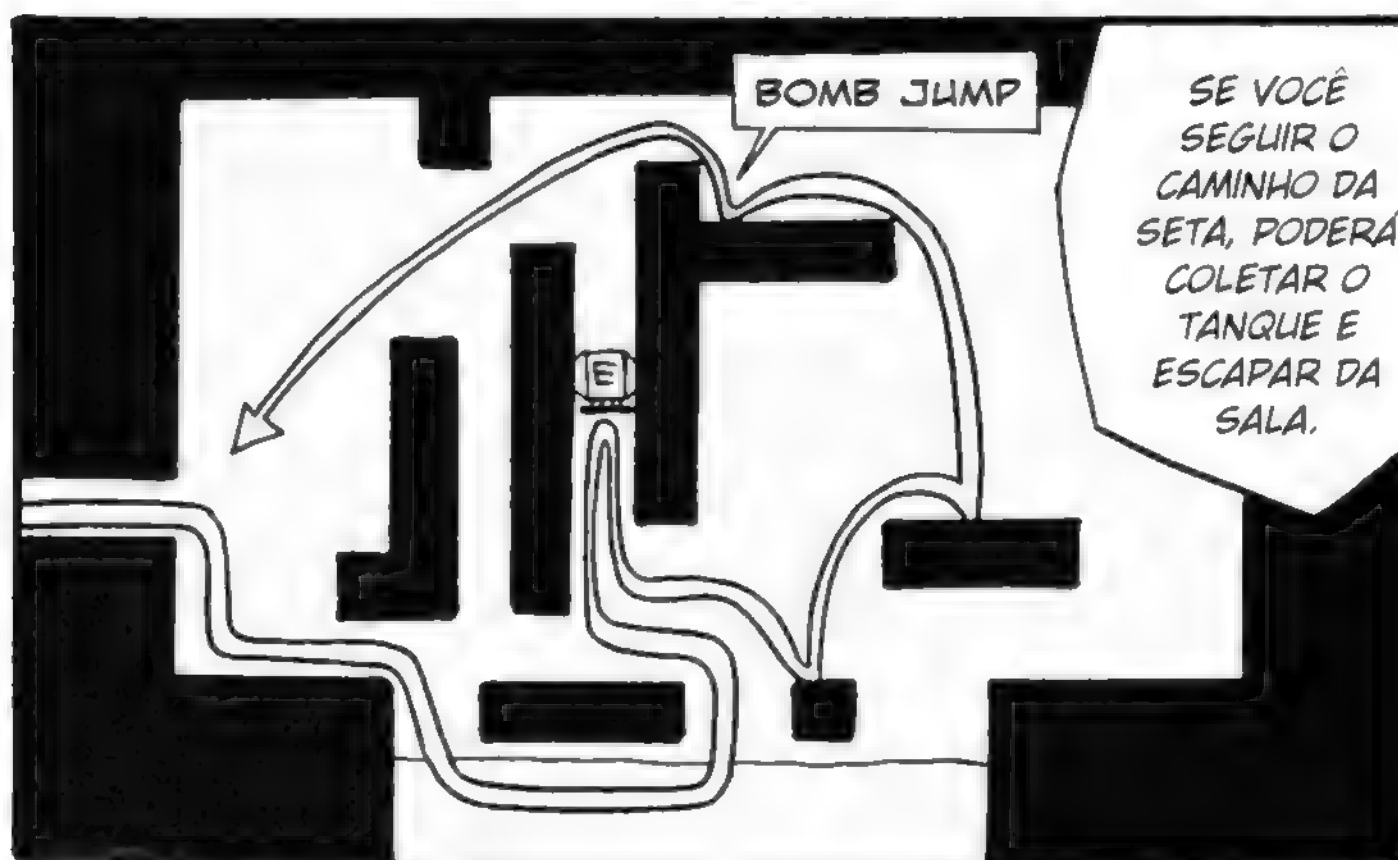
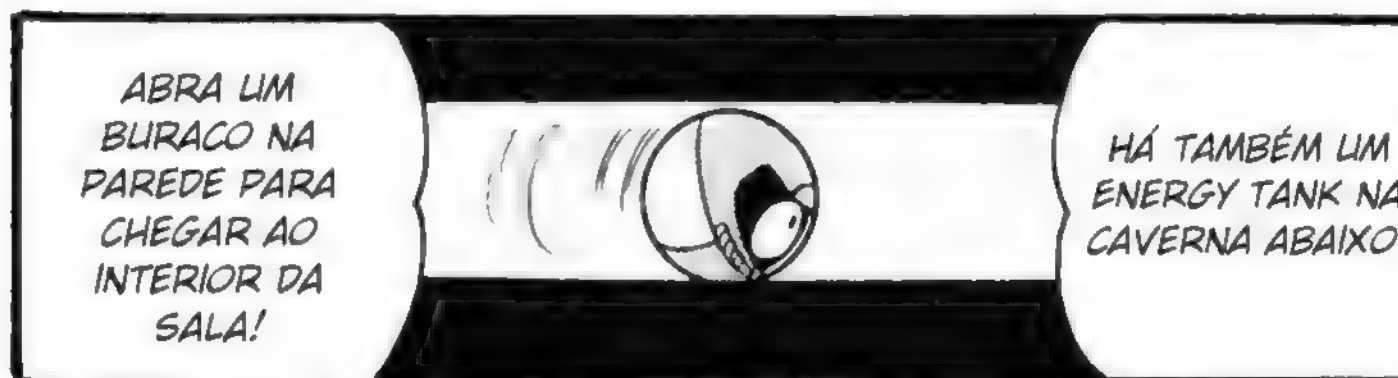
ZEELA

ARRASTAM-SE PELO CHÃO E
PAREDES MOVENDO SEUS
OLHOS ESBUGALHADOS.

COMO EU SUSPEITEI, AS
CAVERNAS DE AMBOS
OS MINICHEFES TEM
INIMIGOS REALMENTE
ASSUSTADORES...

woogle
woogle







**GRAAH
GRAAH**

HM?

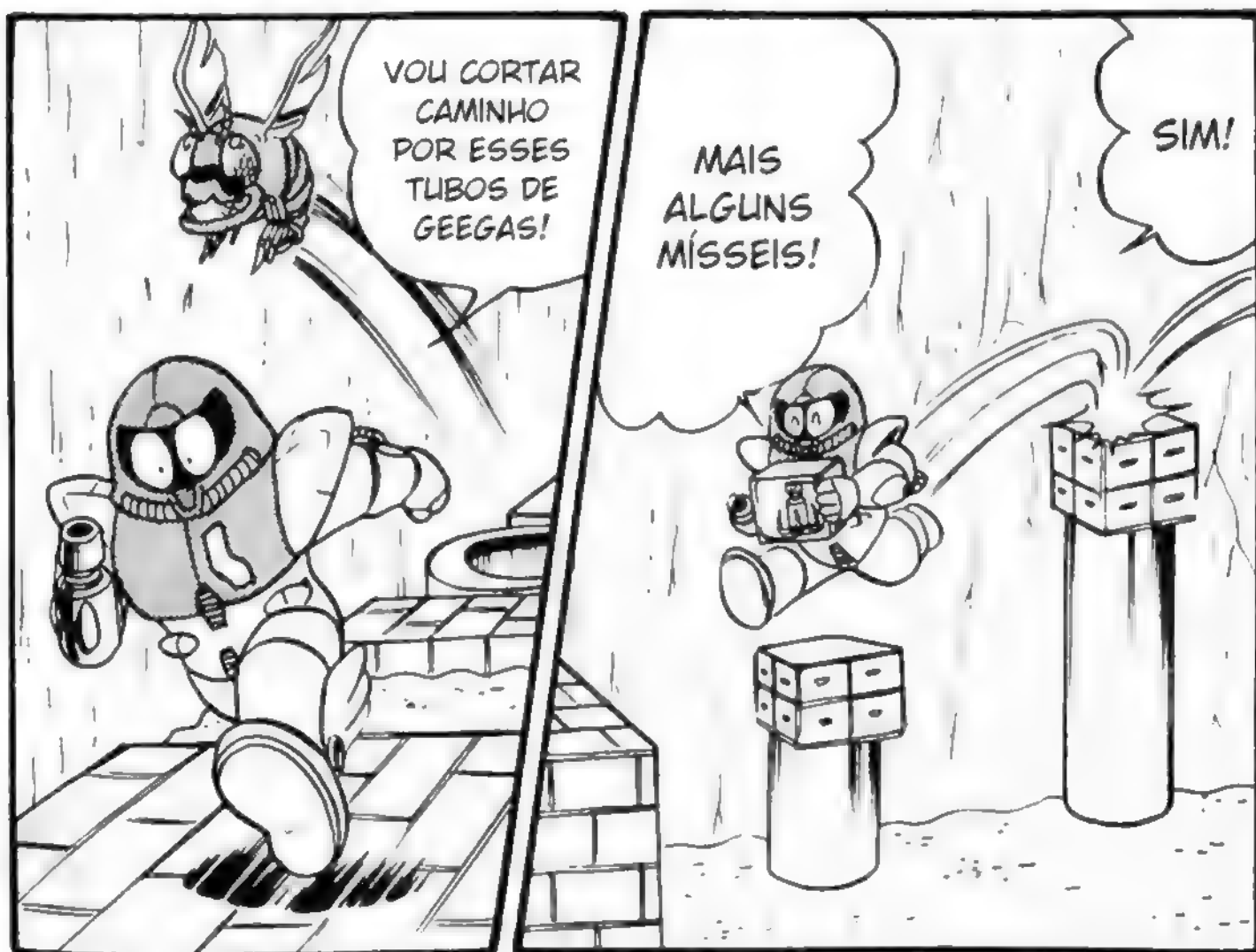
SAÍ DA
PAREDE E
ACHEI
OUTRO
MÍSSIL!

**AIAI!
SIDEHO-
PPERS!!**

boing!

SIDEHOPPER

ESTE INIMIGO DIFÍCIL SALTA
ENQUANTO ATACA.



SPLASH

COMO?
AQUILO
NAO ERA
O FUNDO?

AAAAA!
ESTOU
CAINDO!

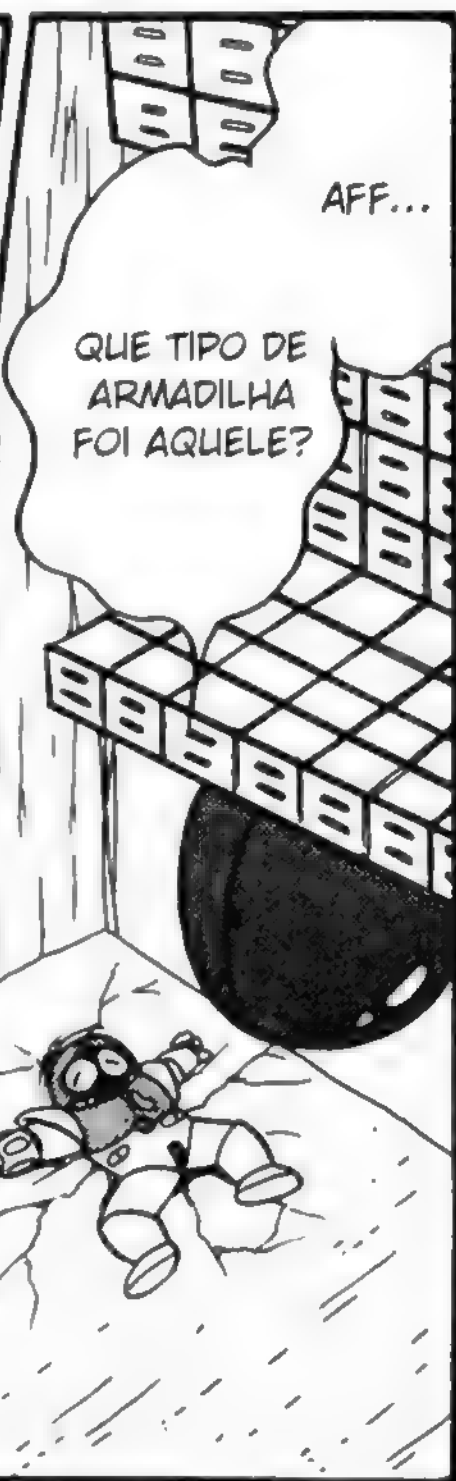
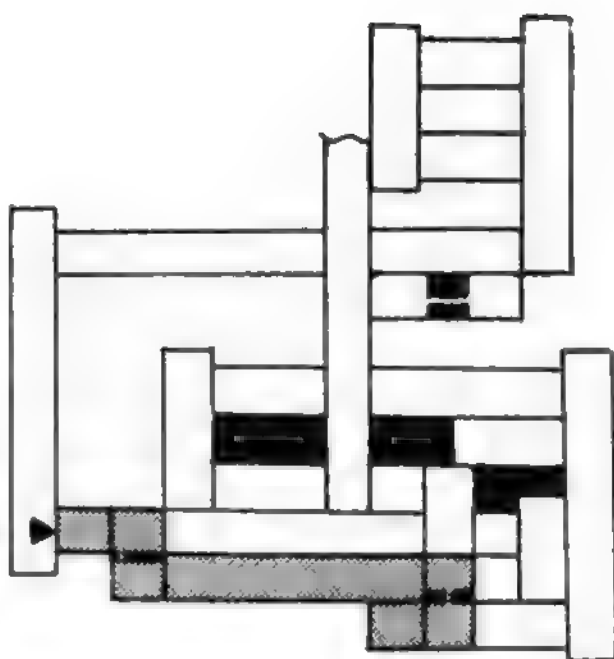
EU
ATRAVESSEI
A PORTA E
ENCONTREI
MAIS UM
FOSSO!

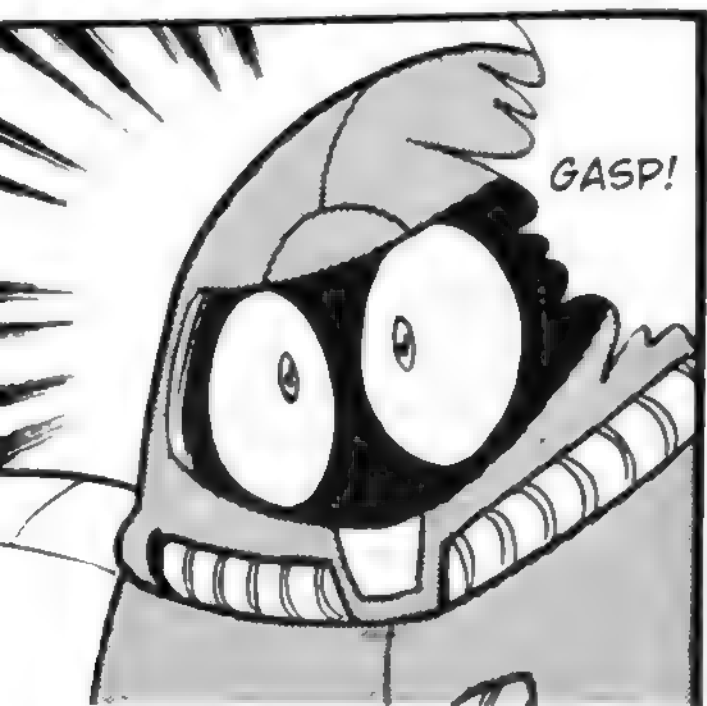
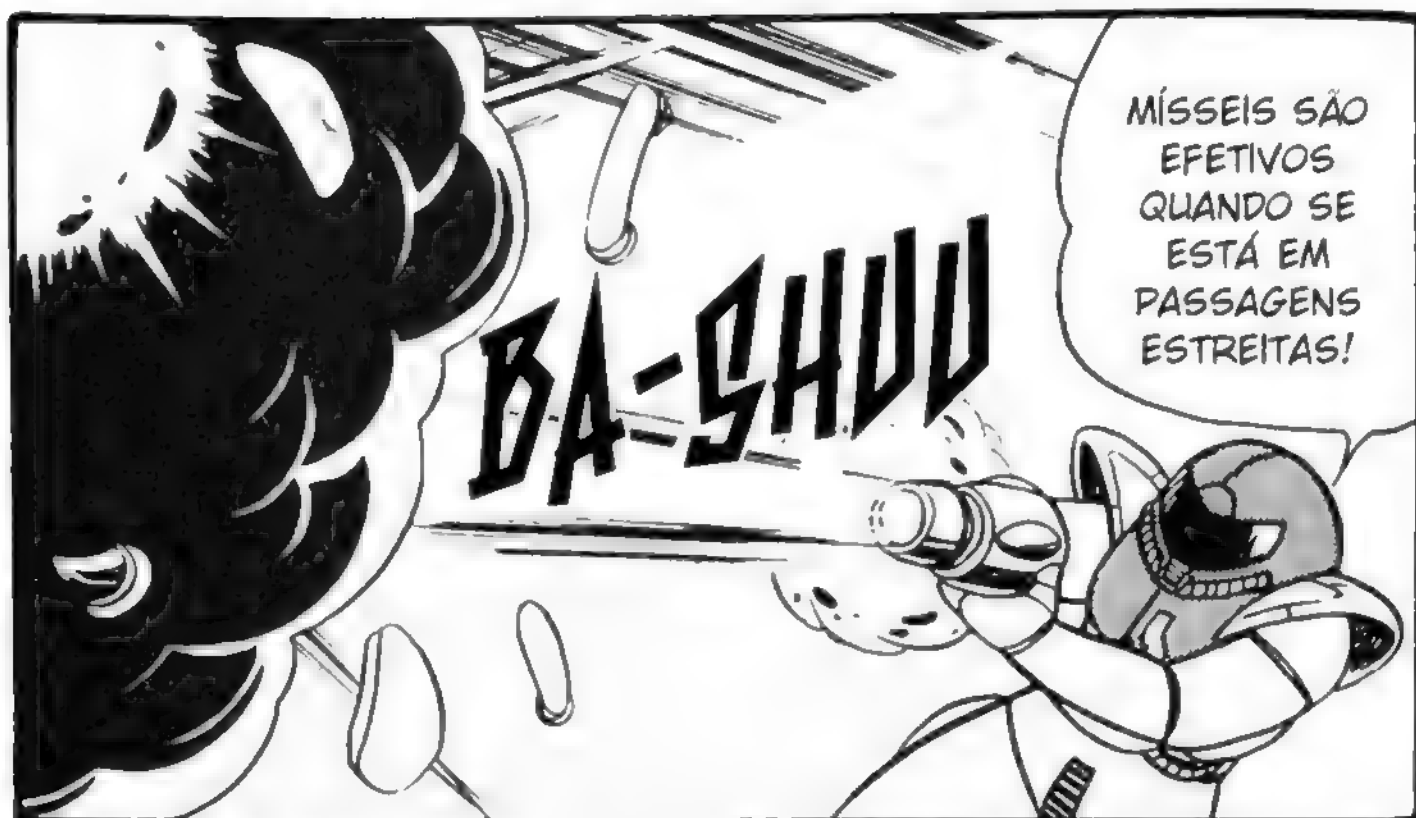
whoop

MAS TEM
ÁGUA AQUI
EMBAIXO.
ME SALVEI!

CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR 2

Posição atual



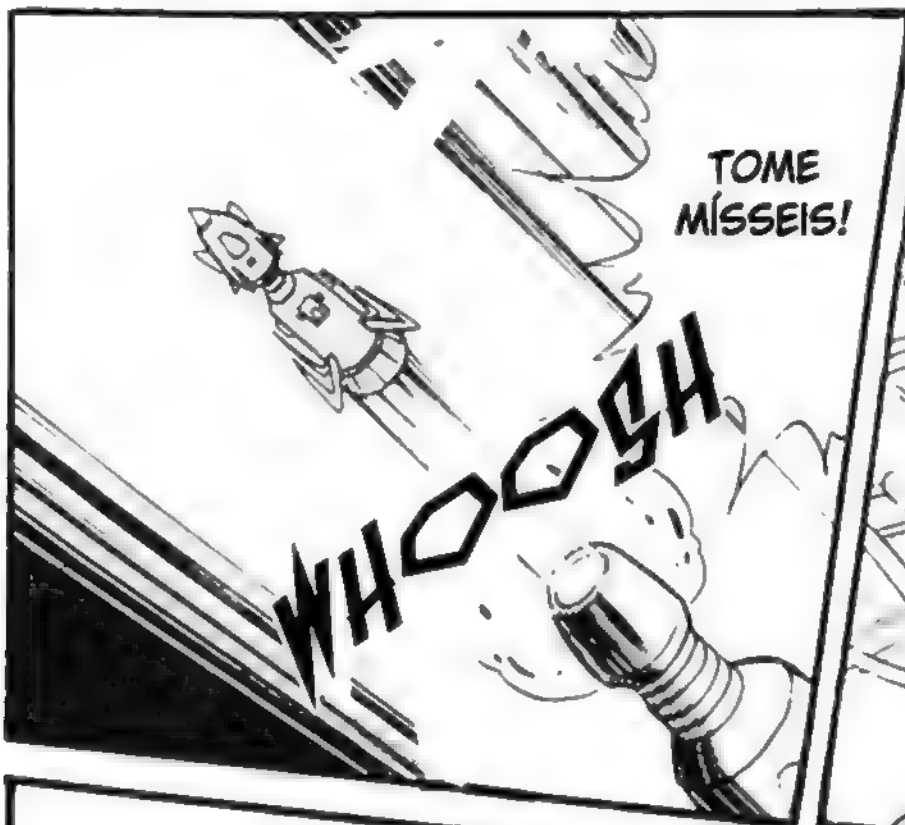




WHUPUPUP

FINAL-
MENTE!

KRAID,
O MINI-
CHEFE DE
BRINSTAR!



TOME
MÍSSEIS!

WHOOOSH



DESVIEI
FACILMENTE
DAQUELE
ATAQUE.



ACABEI COM
ELE EM DOIS
PALITOS!!!

SIM!!!

BA-BOOM





ESSES
GEEGAS SÃO
FÁCEIS!



Hã? EU NÃO
POSSO
ATRAVESSAR
ESSES
BLOCOS!

swish!

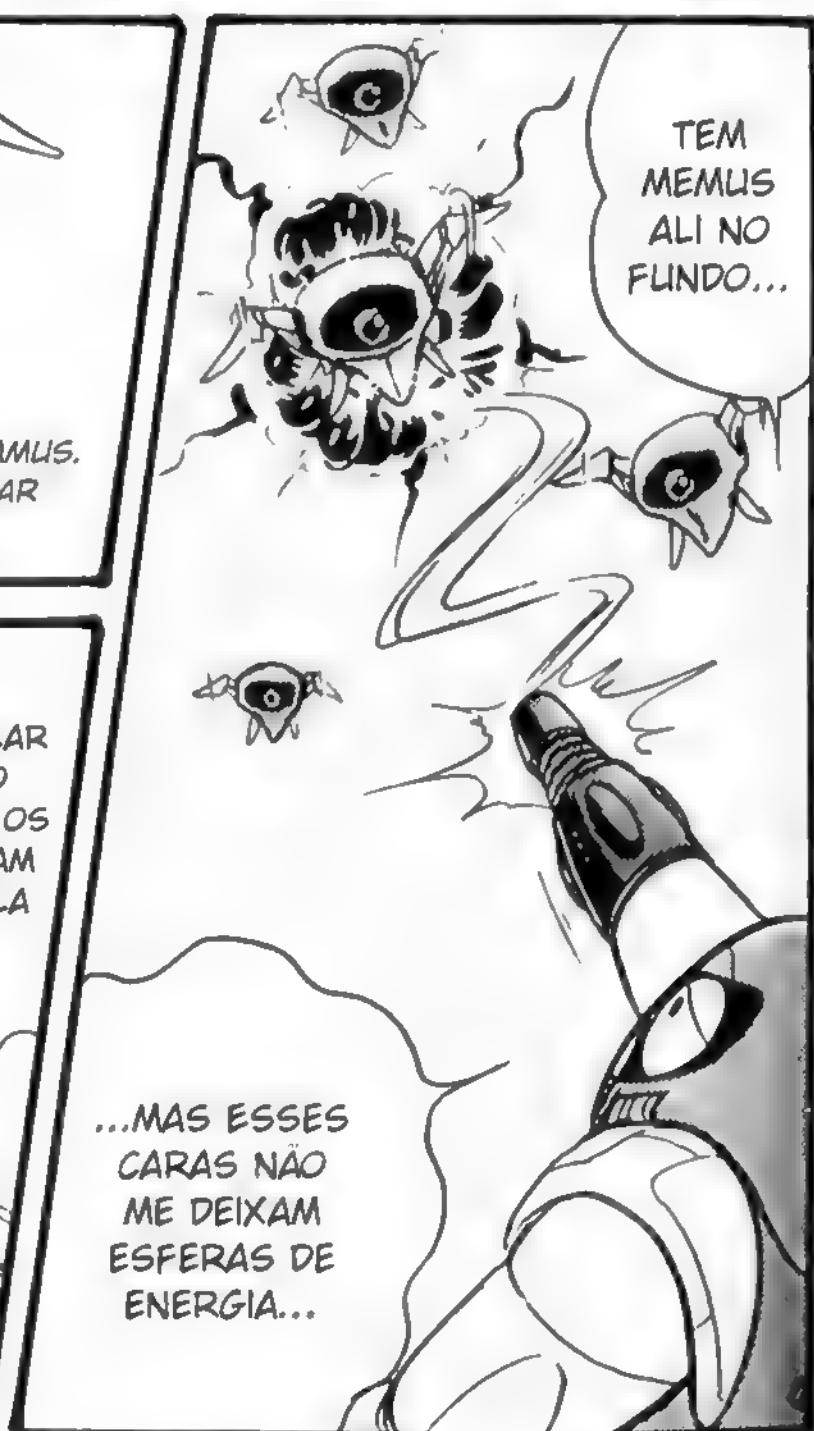


MEMU

FORMAM ENXAMES PARA ATACAR SAMUS.
TENHA CUIDADO: ELES PODEM FLUTUAR
ATRAVÉS DE ROCHAS E PAREDES!



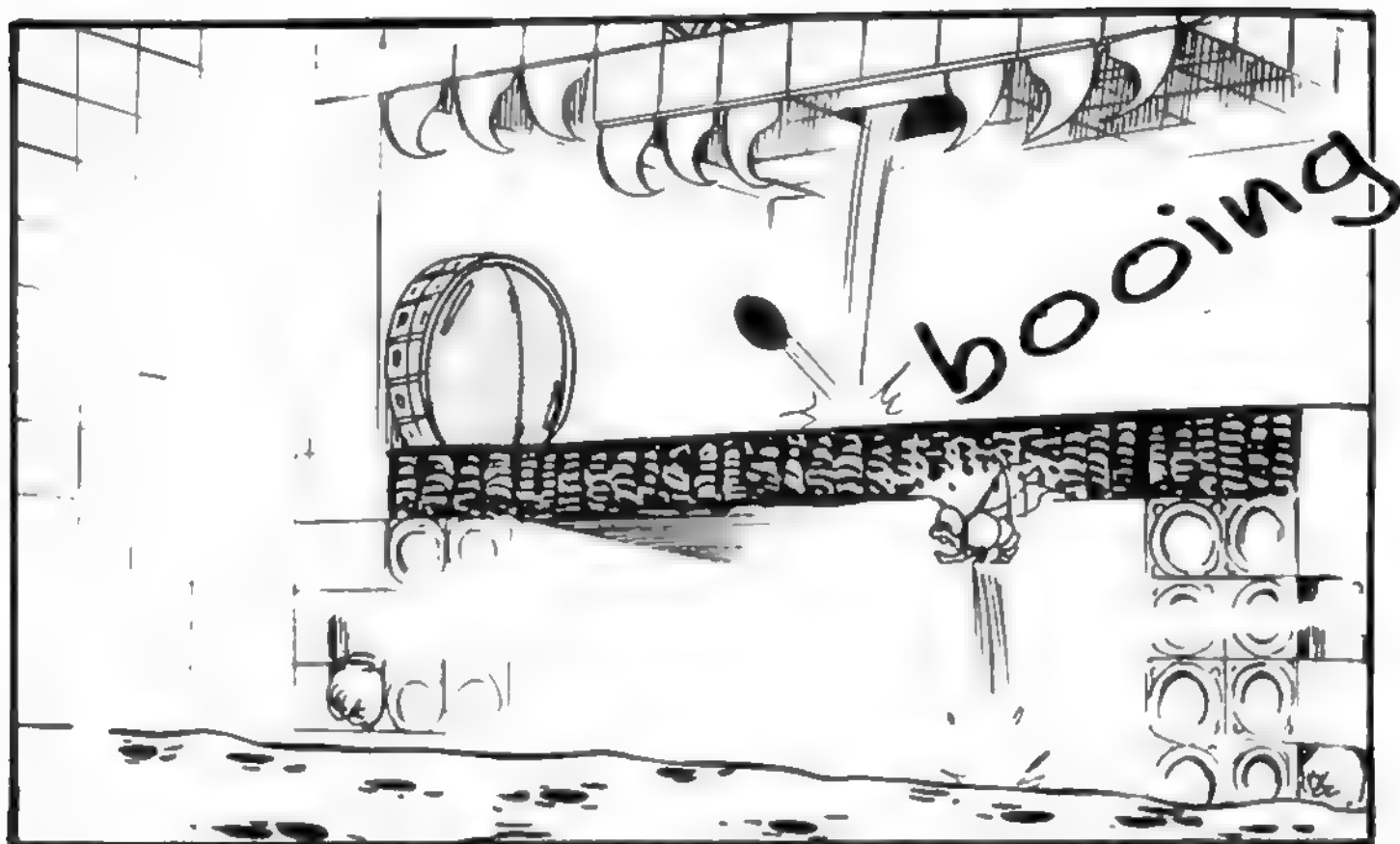
BOA! VOU PULAR
POR CIMA DO
LAGO DE ONDE OS
GEEGAS SAÍRAM
E PASSAR PELA
PORTA!



TEM
MEMUS
ALI NO
FUNDO...

...MAS ESSES
CARAS NÃO
ME DEIXAM
ESFERAS DE
ENERGIA...





POR QUE NÃO
DERROTAR POR
ENQUANTO OS
GEEGAS QUE
ESTAO SAINDO
DO LÍQUIDO PARA
RECUPERAR
MINHA ENERGIA?



QUE
LUGAR
É
ESSE?

ISSO É
BEM
ASSUS-
TADOR...



TENHO
CERTeza DE
QUE HÁ
MÍSSEIS LA
DENTRO!

ÓTIMO!
AGORA JÁ
POSSO
CRUZAR A
PORTA
VERMELHA!



NESTE
CASO, VOU
DESTRUI-LO
COM UM
MÍSSIL!

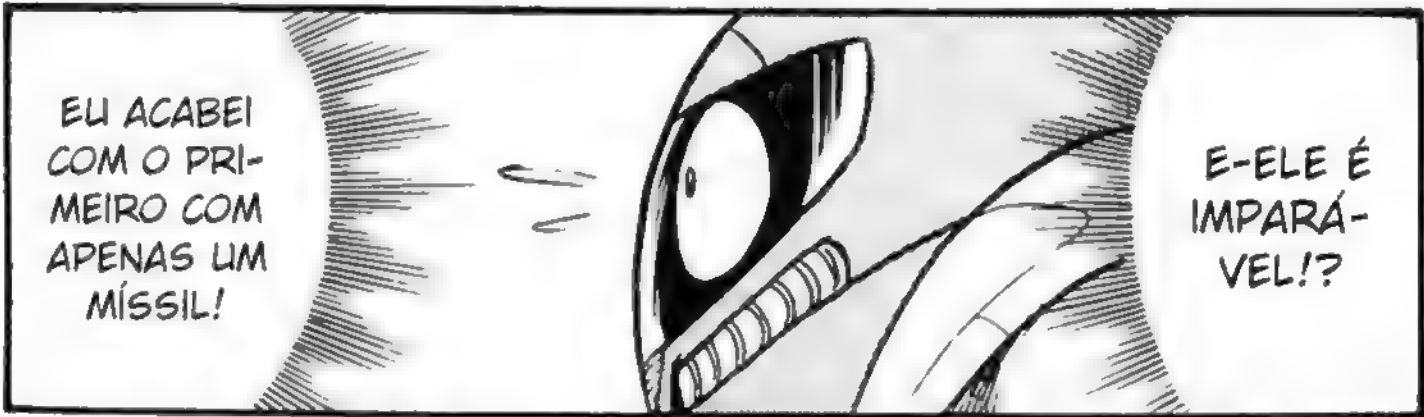


TEM
OUTRO
KRAID
AQUI?!

O Q-
QUÊ???



WHUPUPUP



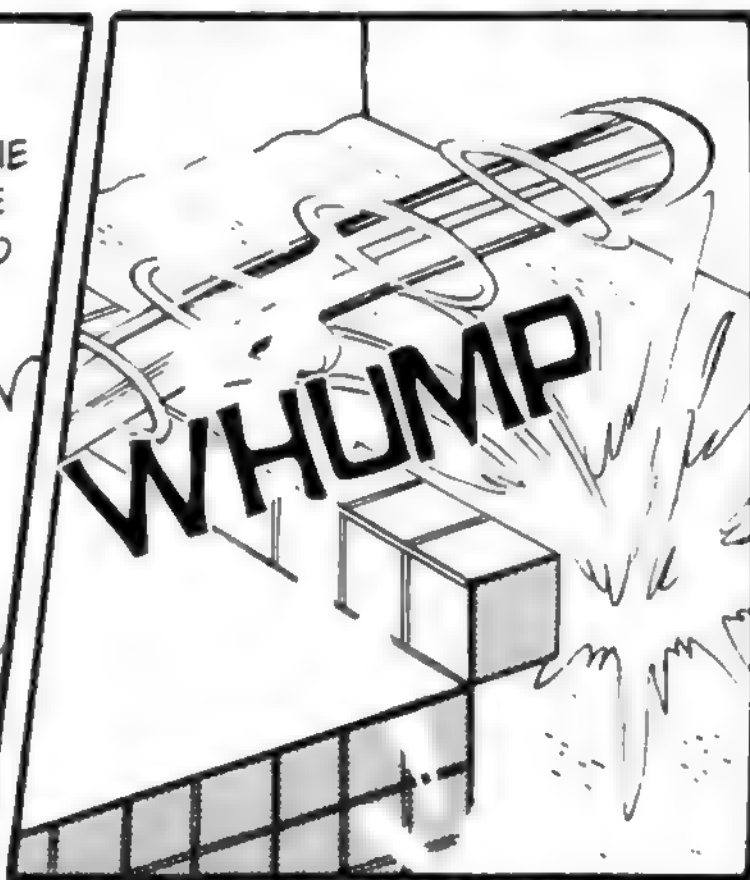
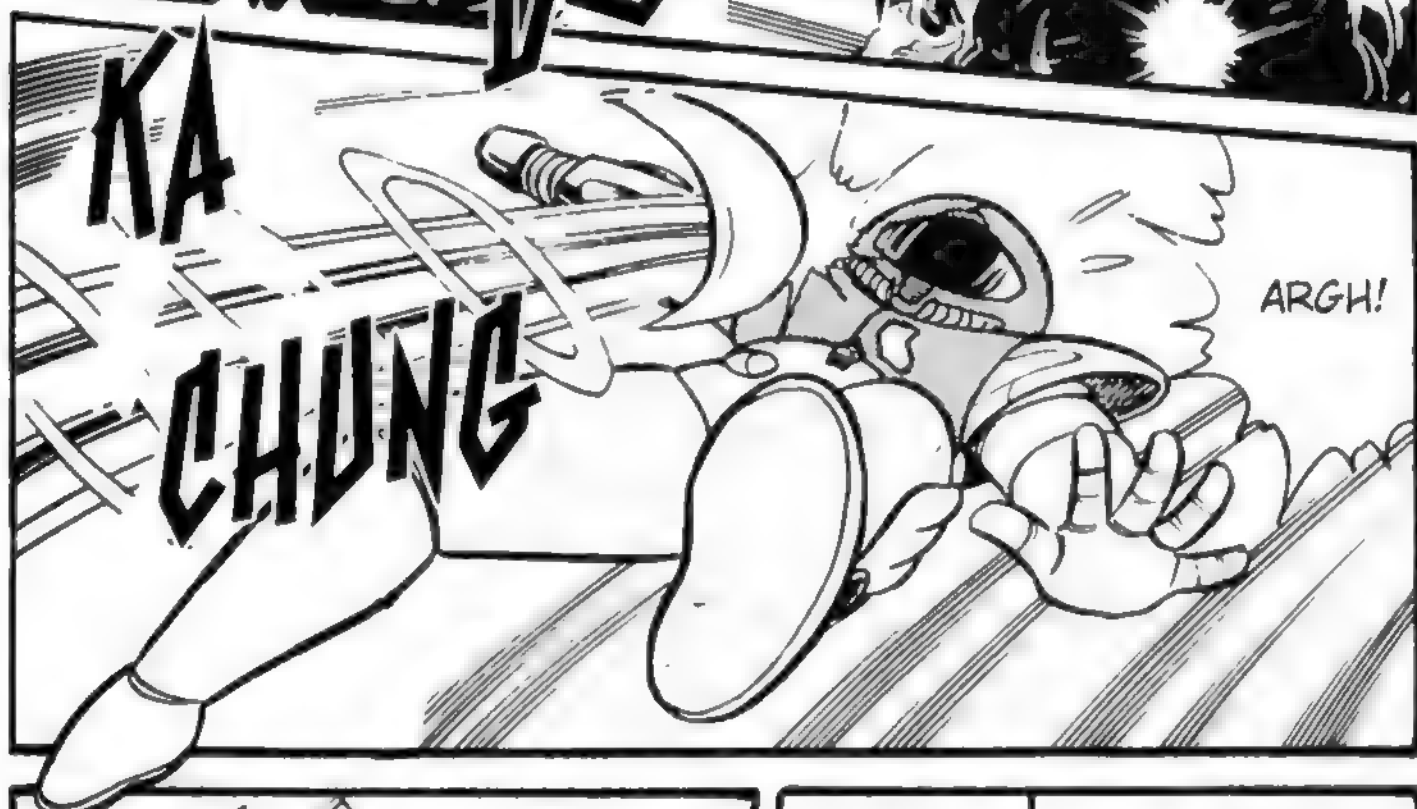
SCREW
ATTACK!

BONK

WHOOOSH

ATAQUE
RÁPIDO
DE
MÍSSEIS!

WHOOOSH

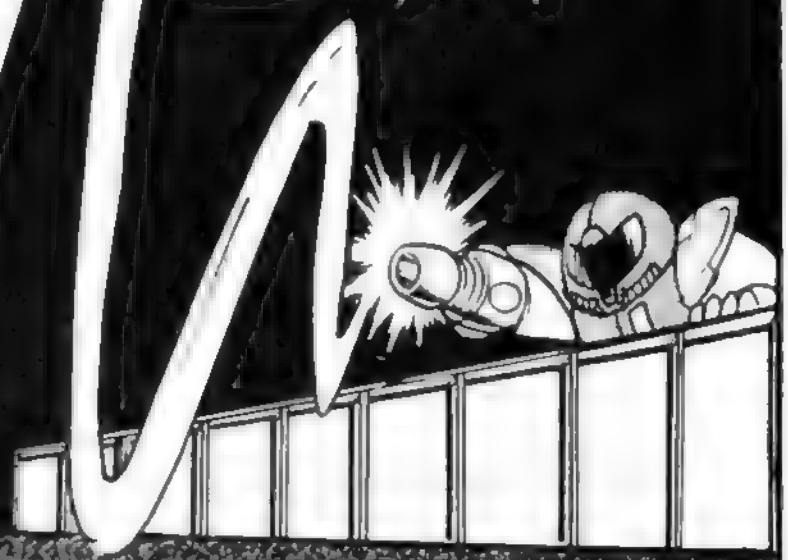




SE EU USAR A
PAREDE COMO
ESCUDO, ESTAREI
IMUNE AOS ATA-
QUES DE KRAID!

ESPERE
LIM
POUCO
...

**TOME
ISSO!
WAVE
BEAM!**



REEAAAARRR

**EU
CONSEGUI!
DERRUBEI
O KRAID!**

BA-BOOM

ESTRATÉGIA PARA KRAID



ESTA É A CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR !!



PORTA AZUL
(1 DISPARO)



PORTA VERMELHA
(5 MISSEIS)

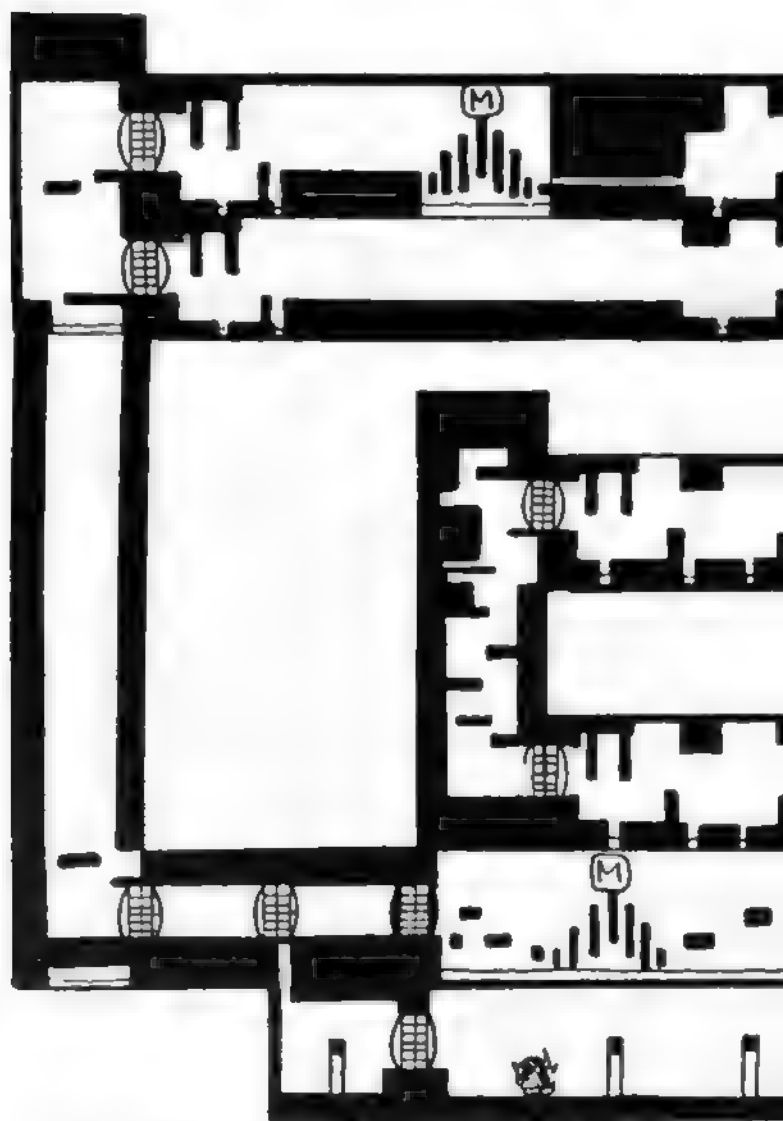


MÍSSIL



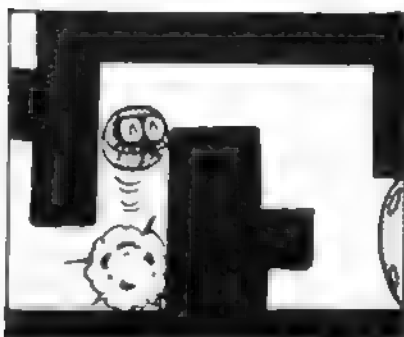
ENERGY TANK

LAGO SEM
FUNDO L

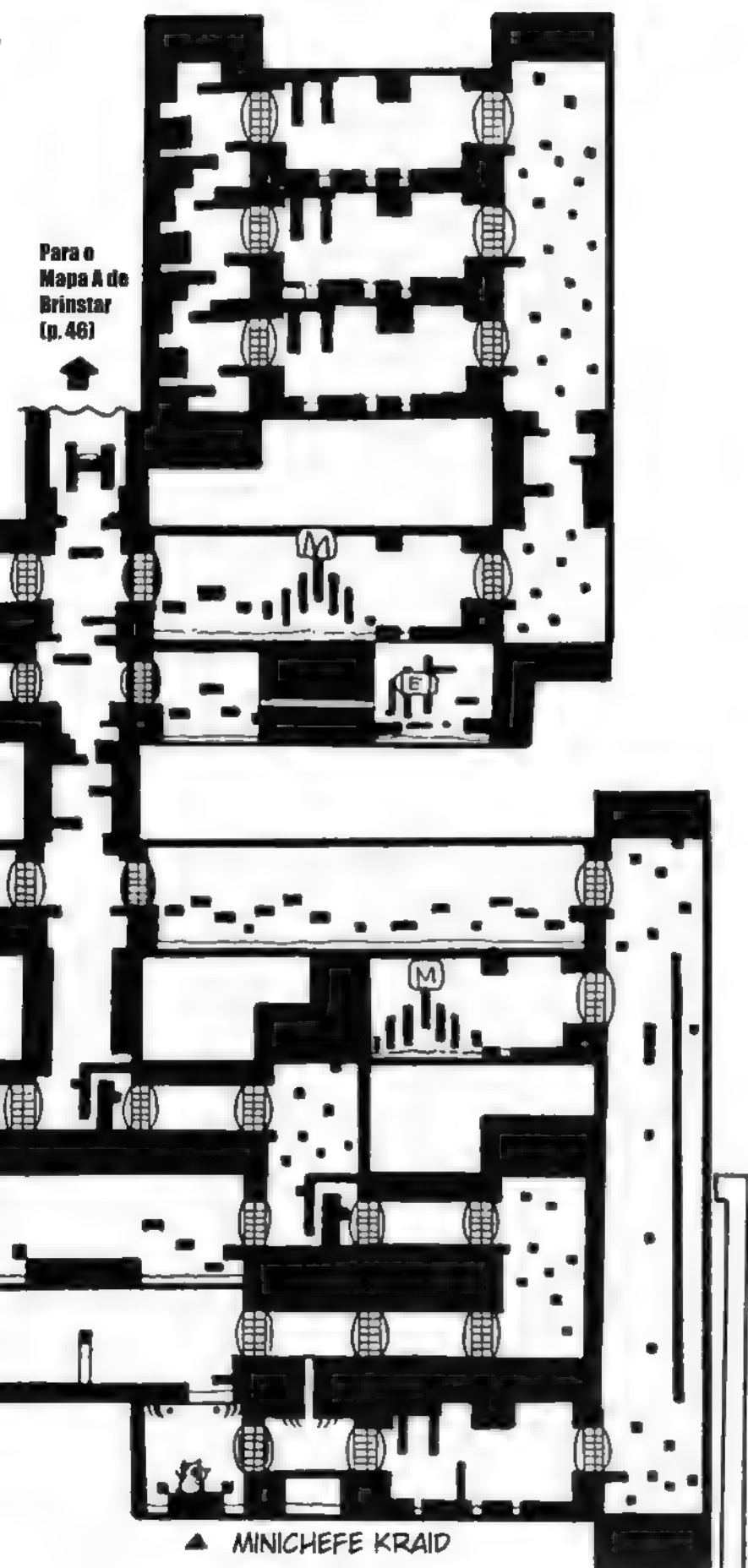


VOCÊ TAMBÉM PODE USAR
BOMB JUMPS AQUI PARA
SALTAR SOBRE A PAREDE.

KRAID FALSO



Para o
Mapa A de
Brinstar
(p. 46)

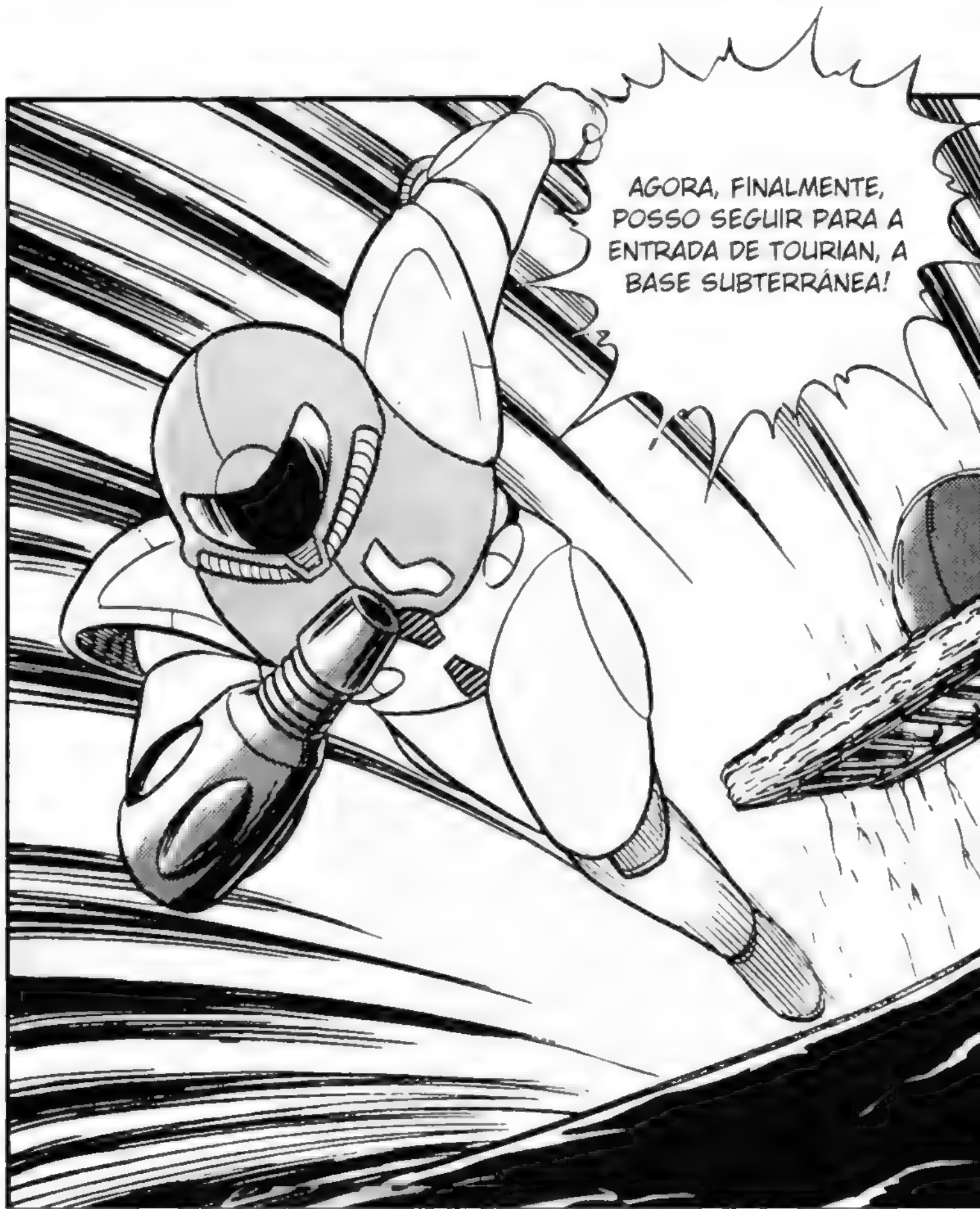


APÓS DERROTAR O MINICHEFE, VOCÊ
NÃO PODERÁ SUBIR ENQUANTO
DESTRÓI ESSES BLOCOS DO FOSSO.
AO CHEGAR NA METADE, QUEBRE UM
BLOCO DE CADA VEZ.

BRINSTAR 9

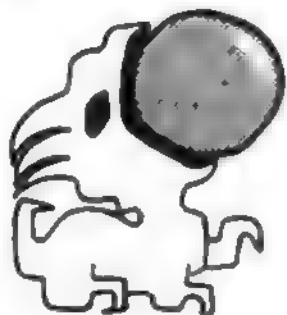
VOLTE AO MAPA A
DE BRINSTAR (P. 47)

Posição atual ▼



AGORA, FINALMENTE,
POSSO SEGUIR PARA A
ENTRADA DE TOURIAN, A
BASE SUBTERRÂNEA!

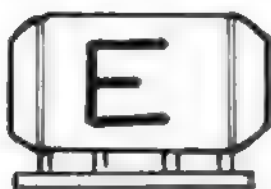
ICE BEAM



EM TOURIAN, ESTE FEIXE É ABSOLUTAMENTE NECESSÁRIO! SE VOCÊ NÃO O POSSUIR, VÁ ATÉ A SALA DE ITEM E PEGUE-O.

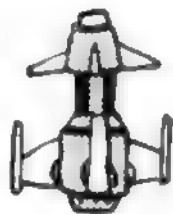
EI! VOCÊ ESTÁ REALMENTE PREPARADO PARA ESSA BATALHA?

ENERGIA



VOCÊ NÃO POSSUI TODOS OS CINCO* TANQUES? SE ELES NÃO ESTIVEREM CHEIOS, VOCÊ TERÁ UMA LUTA DIFÍCIL.

MÍSSEIS



EM TOURIAN, ALGUNS INIMIGOS SÓ PODEM SER DERROTADOS COM MÍSSEIS. É POSSÍVEL TER UM MÁXIMO DE 256* UNIDADES, PORTANTO, TENHA BASTANTE!

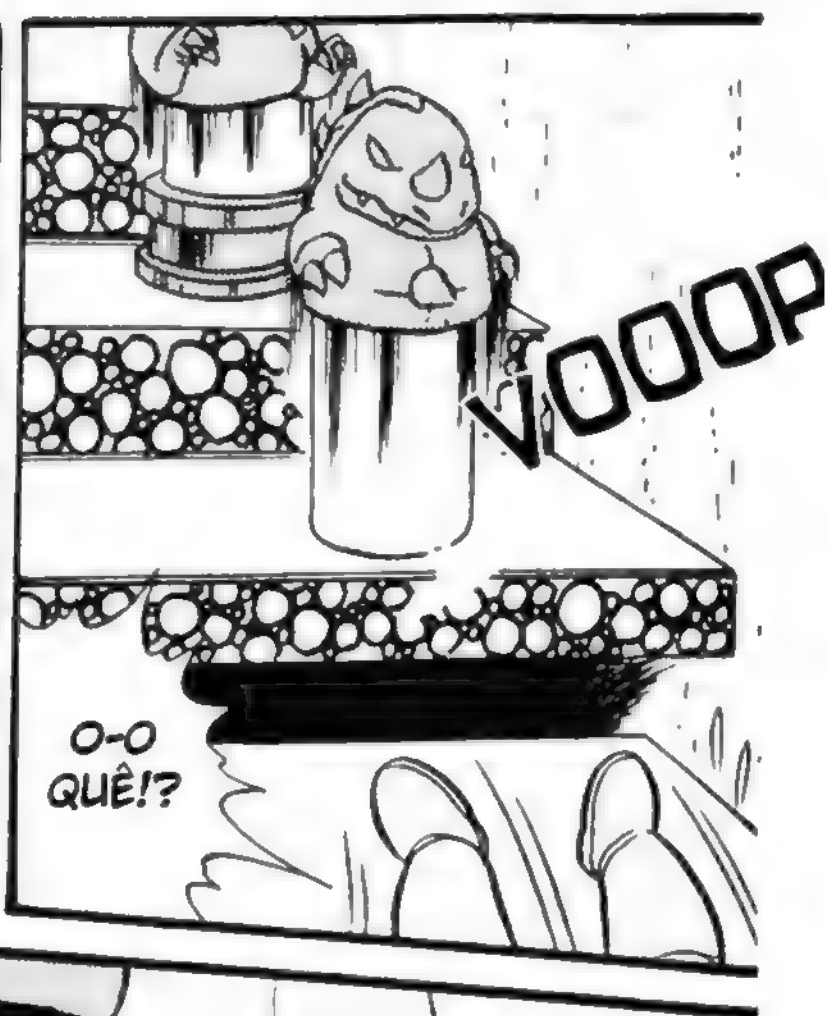


ÓTIMO! EXPLODI A PORTA VERMELHA COM CINCO MÍSSEIS!



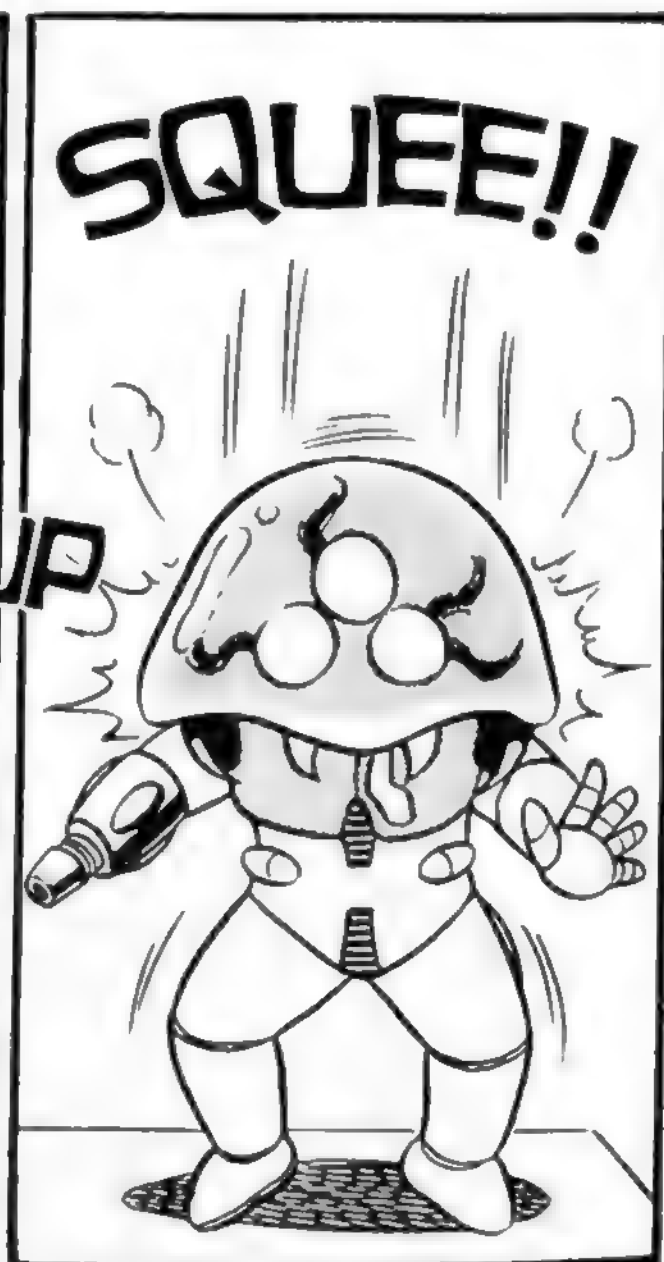
USE OS ZEBES PARA ENCHER SUA ENERGIA CASO ELA ESTEJA BAIXA.

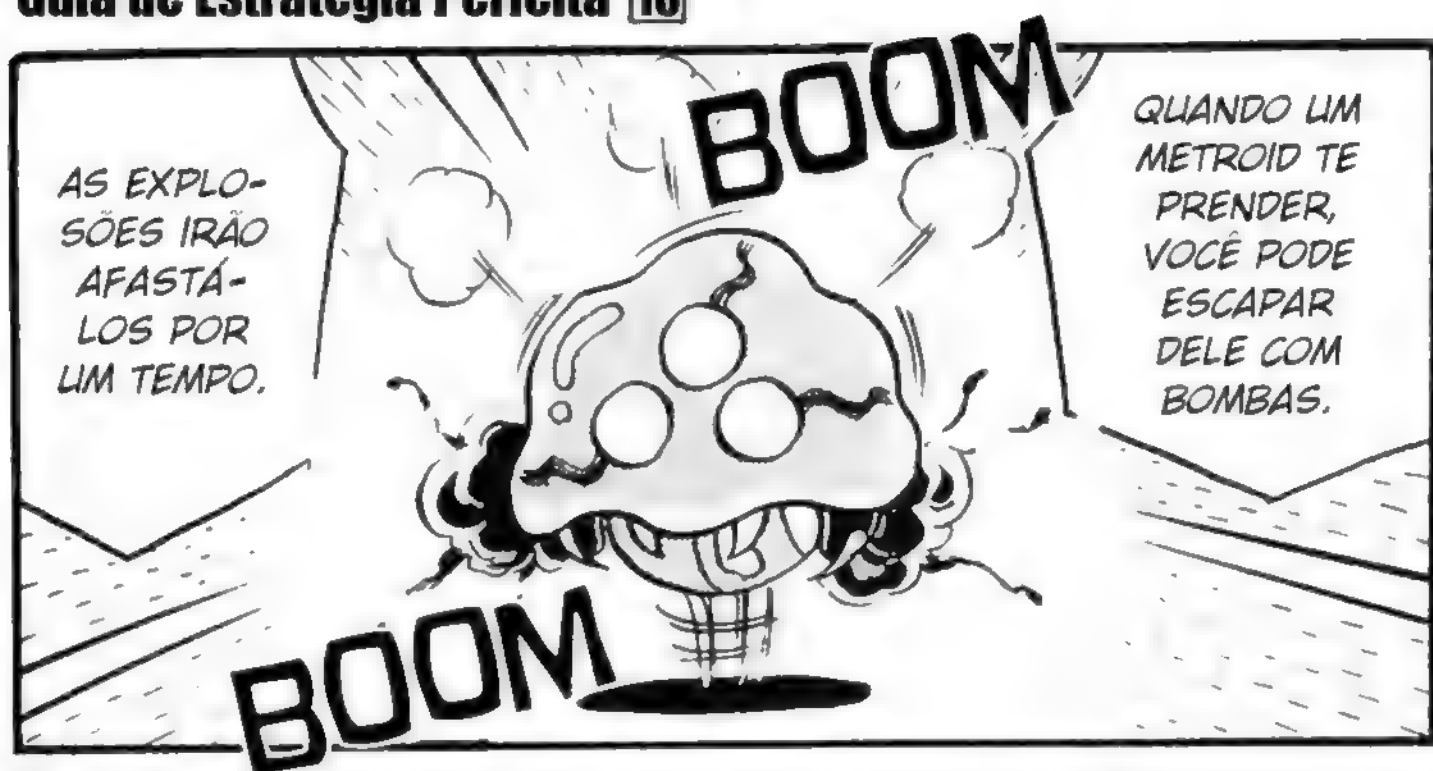




TOURIAN









P
Y
E
W

TOME UM
POUCO DE
ICE BEAM!



PORTAS
AMARELAS
NECESSITAM
DE DEZ
MÍSSEIS!

Um:

NESSE ESTADO
EU JÁ POSSO
DESPEDAÇÁ-LO.



KA-
POW KA-
POW



OLHA O QUE
ISSO FAZ! O
METROID ESTÁ
CONGELADO!

KA-
CHING



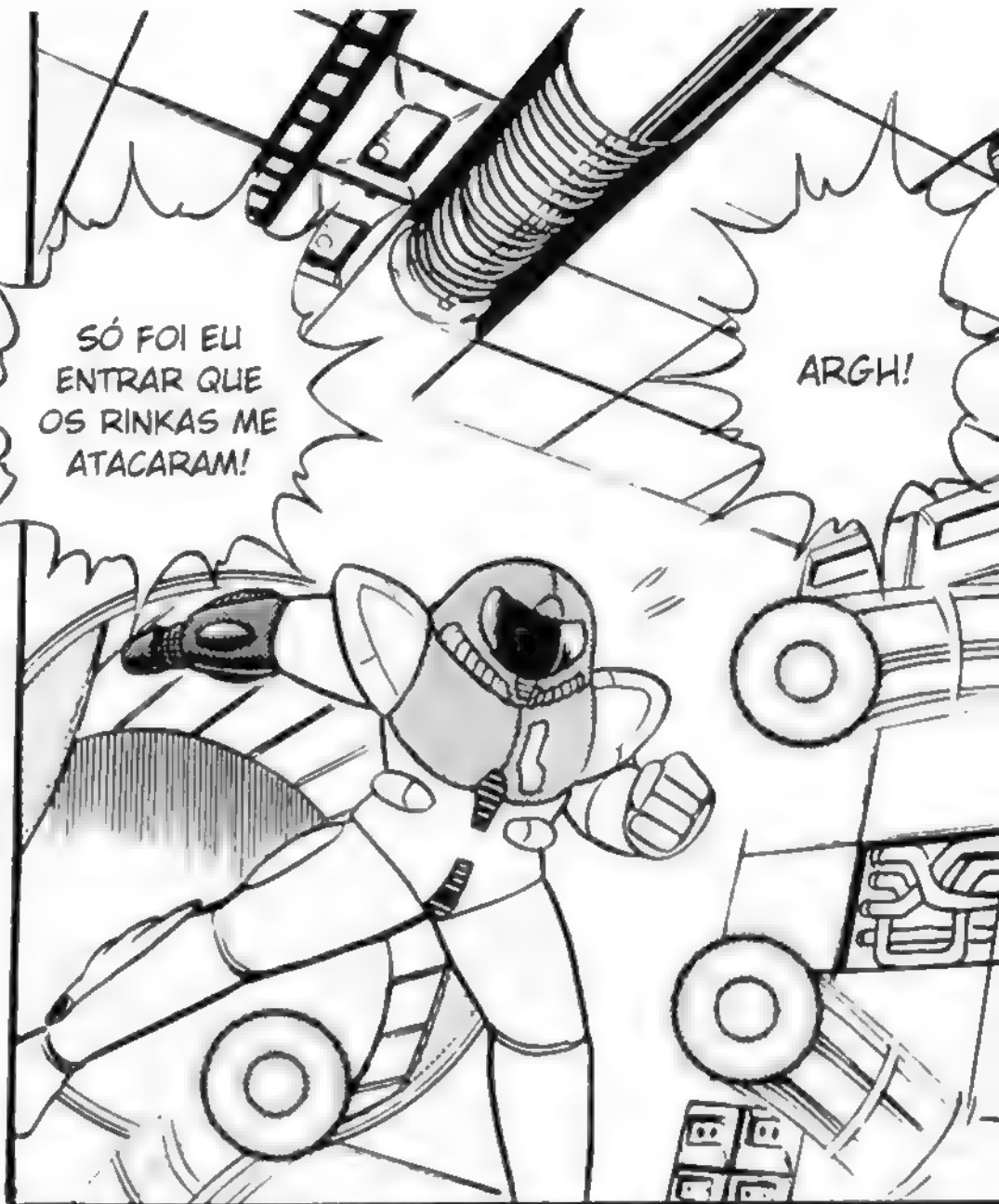
SE VOCE USAR OUTRA ARMA QUE NÃO
SEJA O ICE BEAM, O METROID RECUARÁ
APENAS POR UM INSTANTE, ENTÃO ISSO
NÃO É MUITO EFETIVO.

RINKA

SÓ FOI EU
ENTRAR QUE
OS RINKAS ME
ATACARAM!

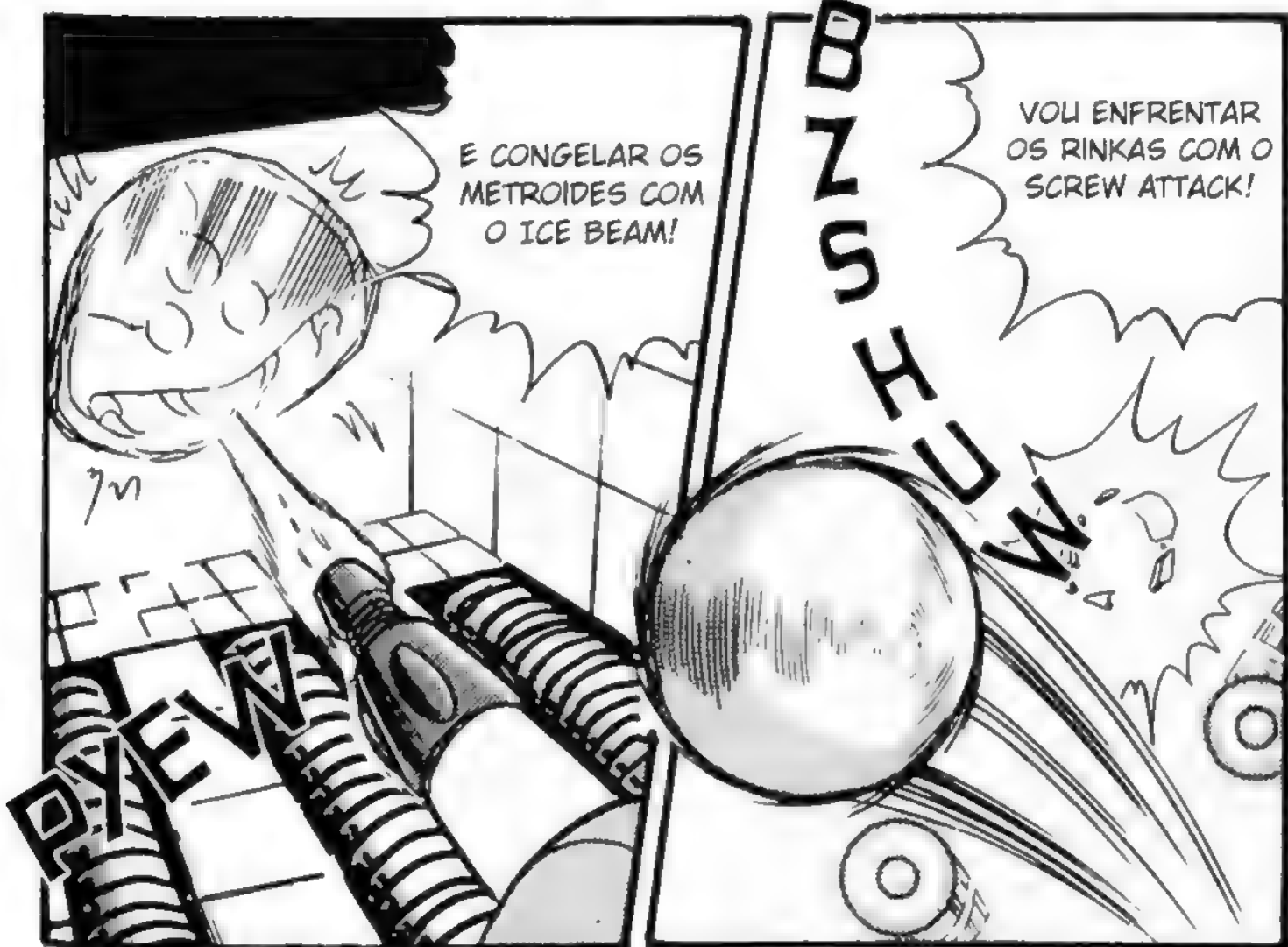
ARGH!

ESTAS BOLAS DE FOGO
SURGEM INESPERADAMENTE
DA BASE DAS PAREDES. ELAS
PODEM SER DESTRUÍDAS COM
O ICE BEAM OU COM O
SCREW ATTACK.



E CONGELAR OS
METROIDES COM
O ICE BEAM!

VOLI ENFRENTAR
OS RINKAS COM O
SCREW ATTACK!



COMO CONSE-
QUÊNCIA, ELES
GERALMENTE
DEIXAM ESFERAS
DE ENERGIA E
RECARGAS DE
MÍSSEIS (MÁXIMO
DE 30 UNIDADES).

DEPOIS QUE
UM METROID É
CONGELADO,
VOCÊ PODE
DESTRUÍ-LO
COM CINCO
MÍSSEIS.



UM METROID
ESTÁ TAMPANDO
A PASSAGEM!

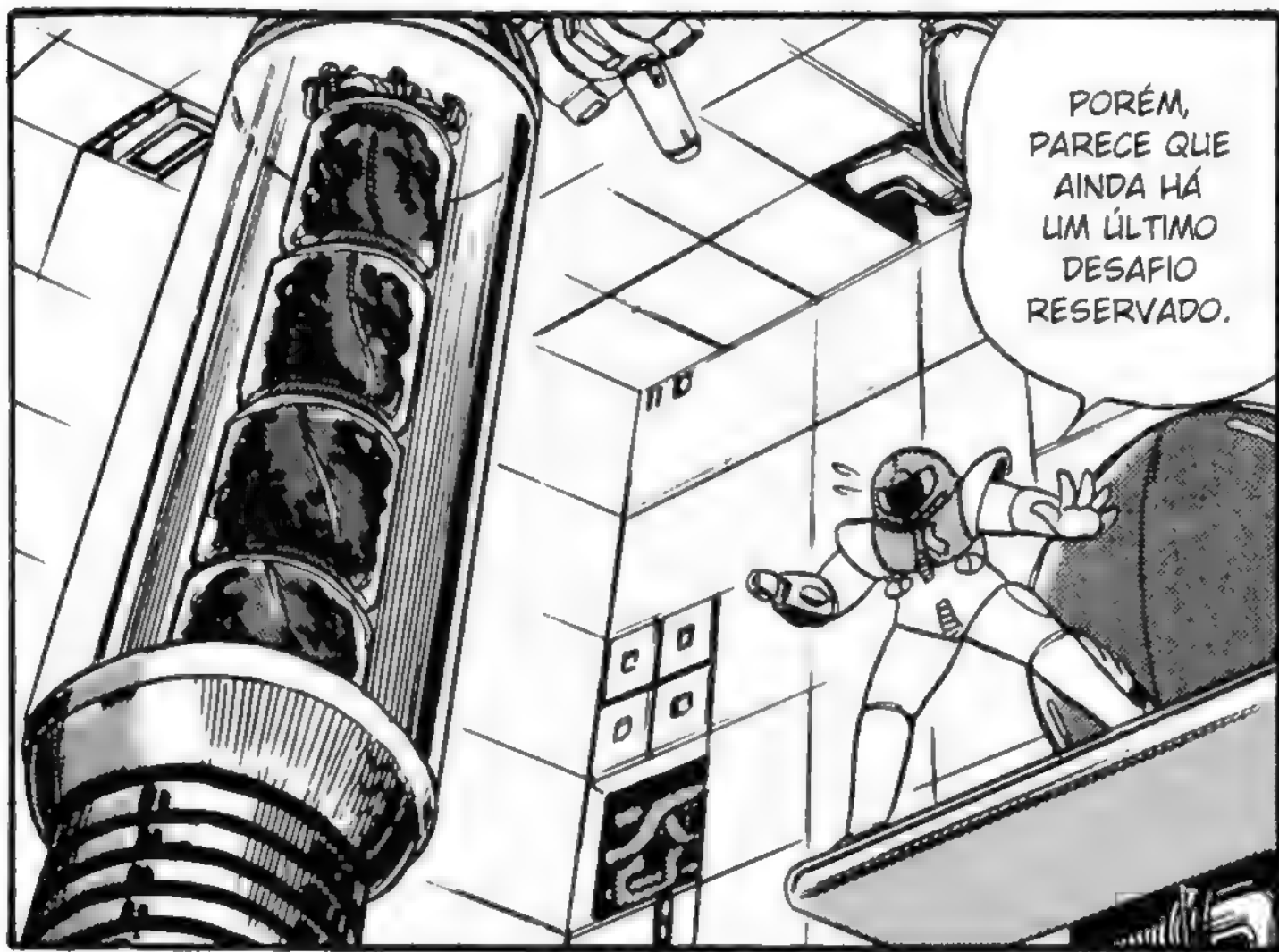
DROGA!



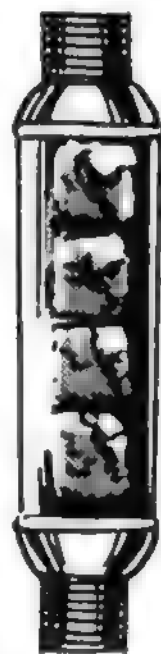
AGORA É A
HORA DA
BATALHA
COM A
MOTHER
BRAIN!!!

EXCELENTE!
DERROTEI OS
METROIDES E
RECUPEREI MINHA
ENERGIA!





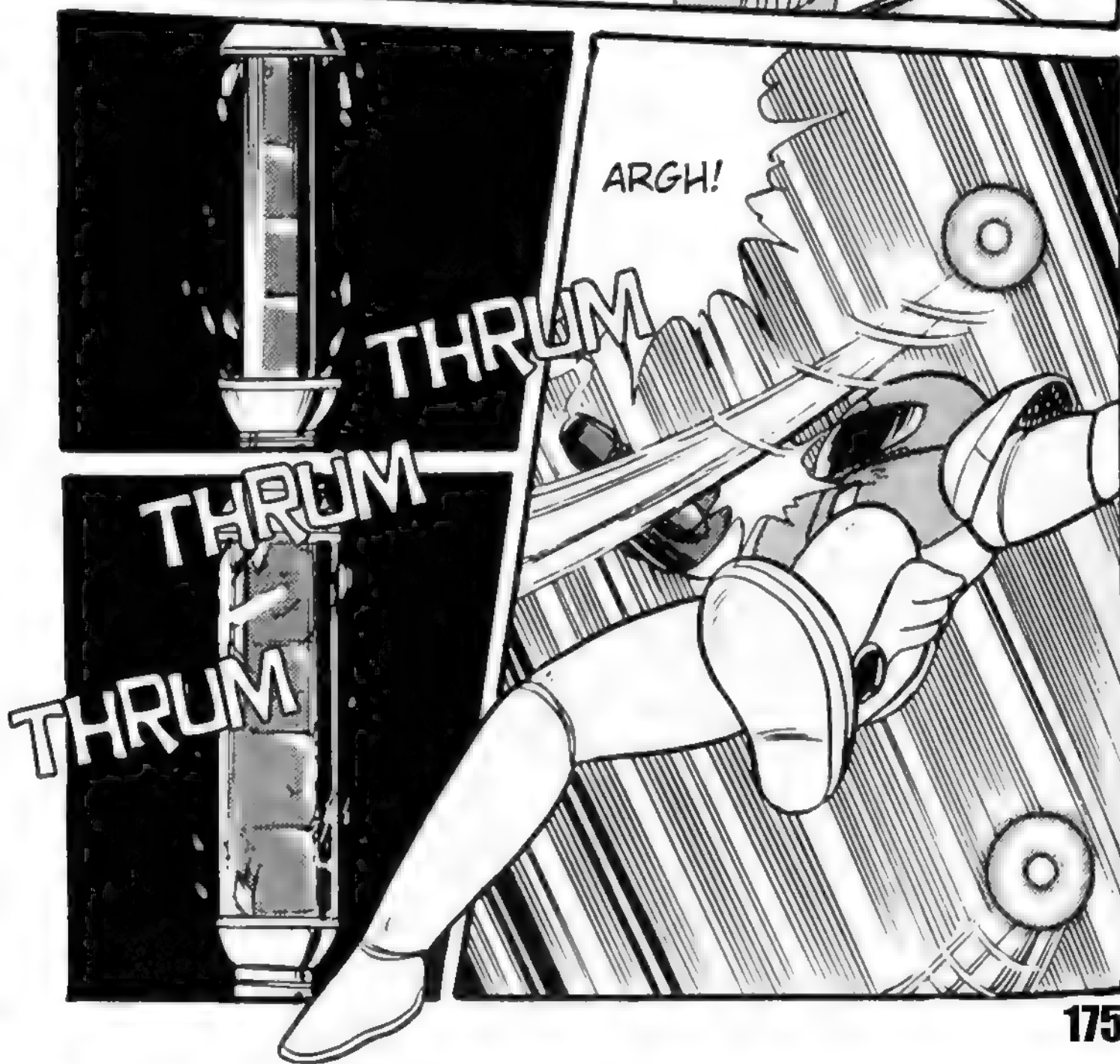
ZEBETITE



SISTEMA DE SUPORTE VITAL DE MOTHER BRAIN. NADA ALÉM DE MÍSSEIS SERÁ CAPAZ DE DERROTÁ-LOS.



DROGA! VOU
TER QUE
DESTRUIR
ESSES
ZEBETITES
COM MEUS
MÍSSEIS!



SE É ASSIM,
VOU CONTRA-
ATACAR COM O
SCREW ATTACK!

O QUÊ!?

OS
ZEBETITES
RECUPERARAM
A FORMA
ORIGINAL EM
UM PISCAR
DE OLHOS!

BWOOM

BWOOM

**KA-
BOOM**

ENFIM! UMA
ENXURRADA DE
DEZ MÍSSEIS PODE
DESTRUIR ISSO!

E ATIRAR
MÍSSEIS
ENQUANTO
EU CAIO!

**KA-
BOOM**

NO TEMPO
CERTO, POSSO
DESTRUIR E
ATRAVESSAR OS
ZEBETITES, UM
APÓS O OUTRO!



VOCÊ NÃO VAI
SAIR DAQUI COM
VIDA, SAMUS!

VOCÊ DESTRUIU MEU
SUPORTE VITAL...

ENFIM, TE
ACHEI! VOCÊ
É MOTHER
BRAIN!!!

RLMM
MM



KACHING

KA-BOOM

EU NÃO VOU MORRER TÃO FACILMENTE!!!

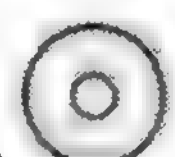


TAP

KA-BOOM

SEGURE ESTES MÍSSEIS!

KA-BOOM



VOCÊ NÃO PODE
ME DERROTAR
COM ISSO.

AH! AH! AH!
ISSO É INÚTIL!

BA-
SHUU

AA-
AH!

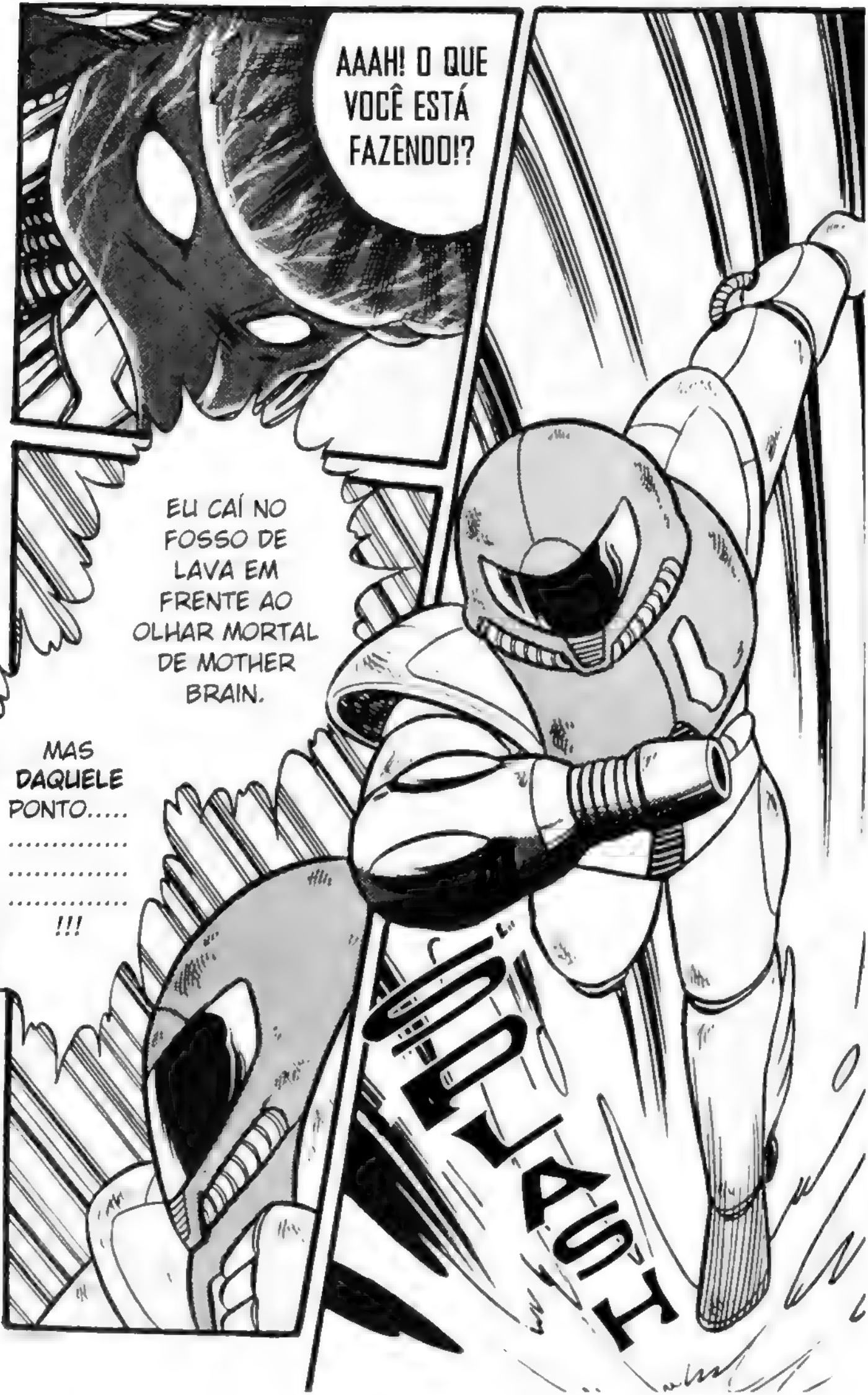
BA-
SHUU

POR QUE ISSO
NÃO CAUSA
DANOS, NEM
MESMO QUANDO
EU ATIRO À
QUEIMA-ROUPA?

POR
QUÊ?

POW
POW
POW





AAA! O QUE
VOCÊ ESTÁ
FAZENDO!?

EU CAÍ NO
FOSSO DE
LAVA EM
FRENTE AO
OLHAR MORTAL
DE MOTHER
BRAIN.

MAS
DAQUELE
PONTO.....

!!!

FOSSO DE LAVA

ATAQUE
RÁPIDO DE
MÍSSEIS!

KA-
BOOM

KA-

BOOM

GLLOOOOT



FINALMENTE
DERROTEI
MOTHER
BRAIN!

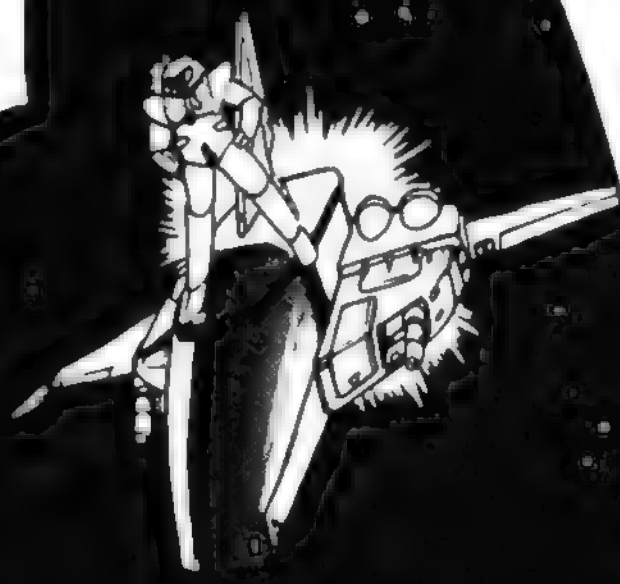
EU
CONSE-
GUI!

OS METROIDES MANTIDOS E REPLICADOS EM TOURIAN FORAM ENVOLVIDOS PELAS CHAMAS. A CIVILIZAÇÃO GALÁCTICA ESTÁ SALVA!

E ENTÃO, SAMUS DERROTOU MOTHER BRAIN E ESCAPOU COM SEGURANÇA PARA A SUPERFÍCIE.

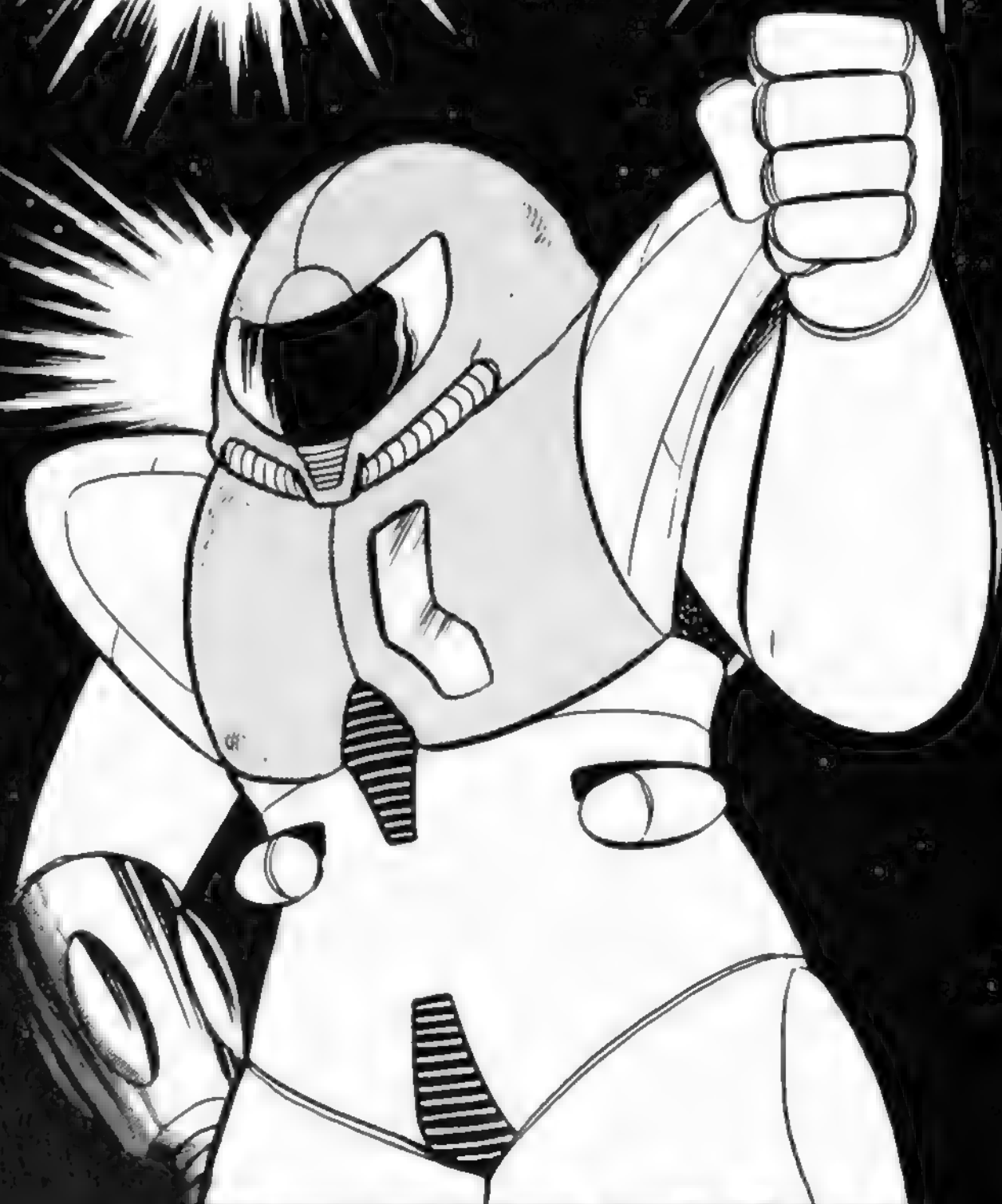
PORÉM, COM BRAVURA E PERSISTÊNCIA, VOCÊ TERÁ A OPORTUNIDADE DE CONHECER QUEM DE FATO É **SAMUS ARAN!!!**

NINGUÉM CONHECE A VERDADEIRA IDENTIDADE DE SAMUS ARAN, O HERÓI DA GALÁXIA.

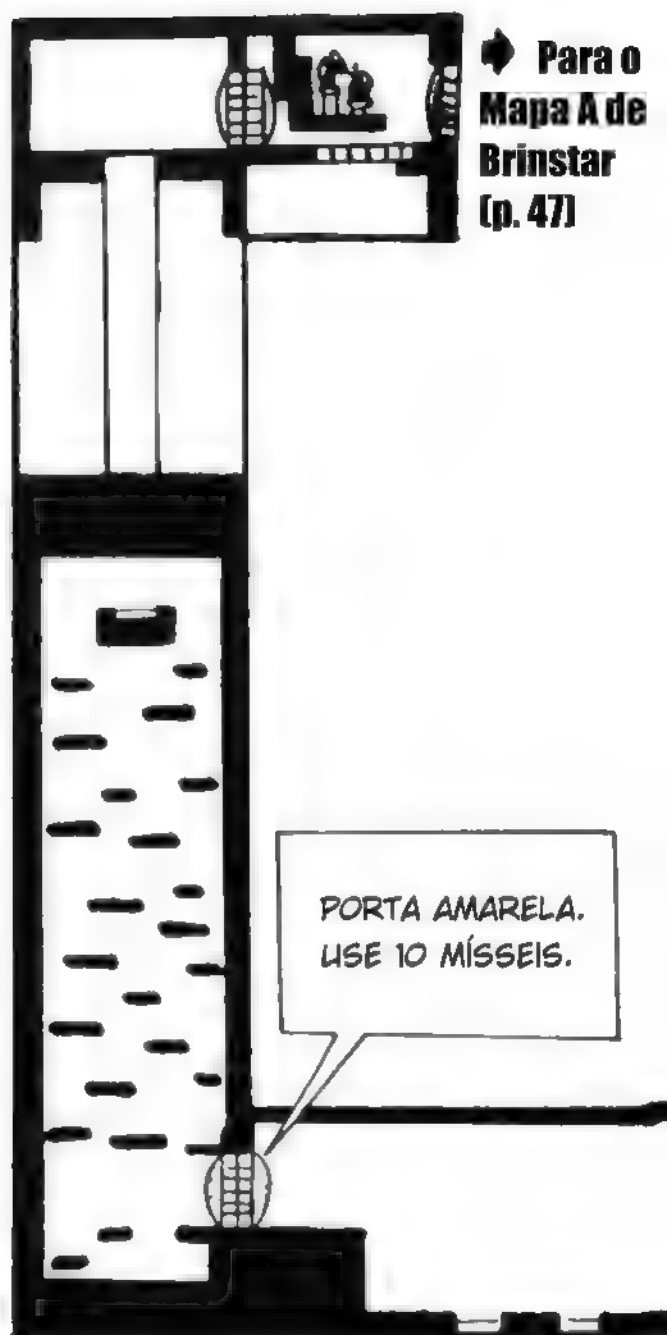


VAI
FUNDO,
SAMLUS!
VOCÊ É
NOSSO
HERÓI!

AS
AVENTURAS
DE SAMLUS
CONTINUARÃO
PARA
SEMPRE!

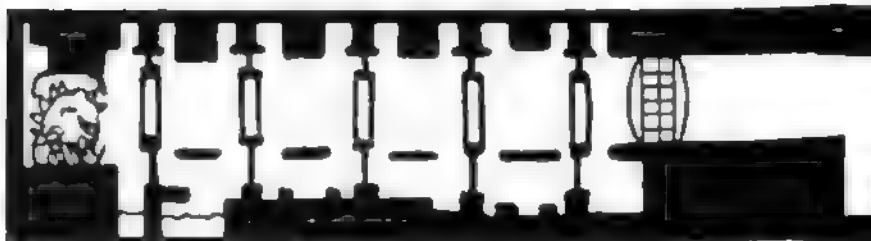


DESTRUA MOTHER BRAIN
E UMA EMERGÊNCIA
ACONTECERÁ. O JOGO
AINDA NÃO TERMINOU!

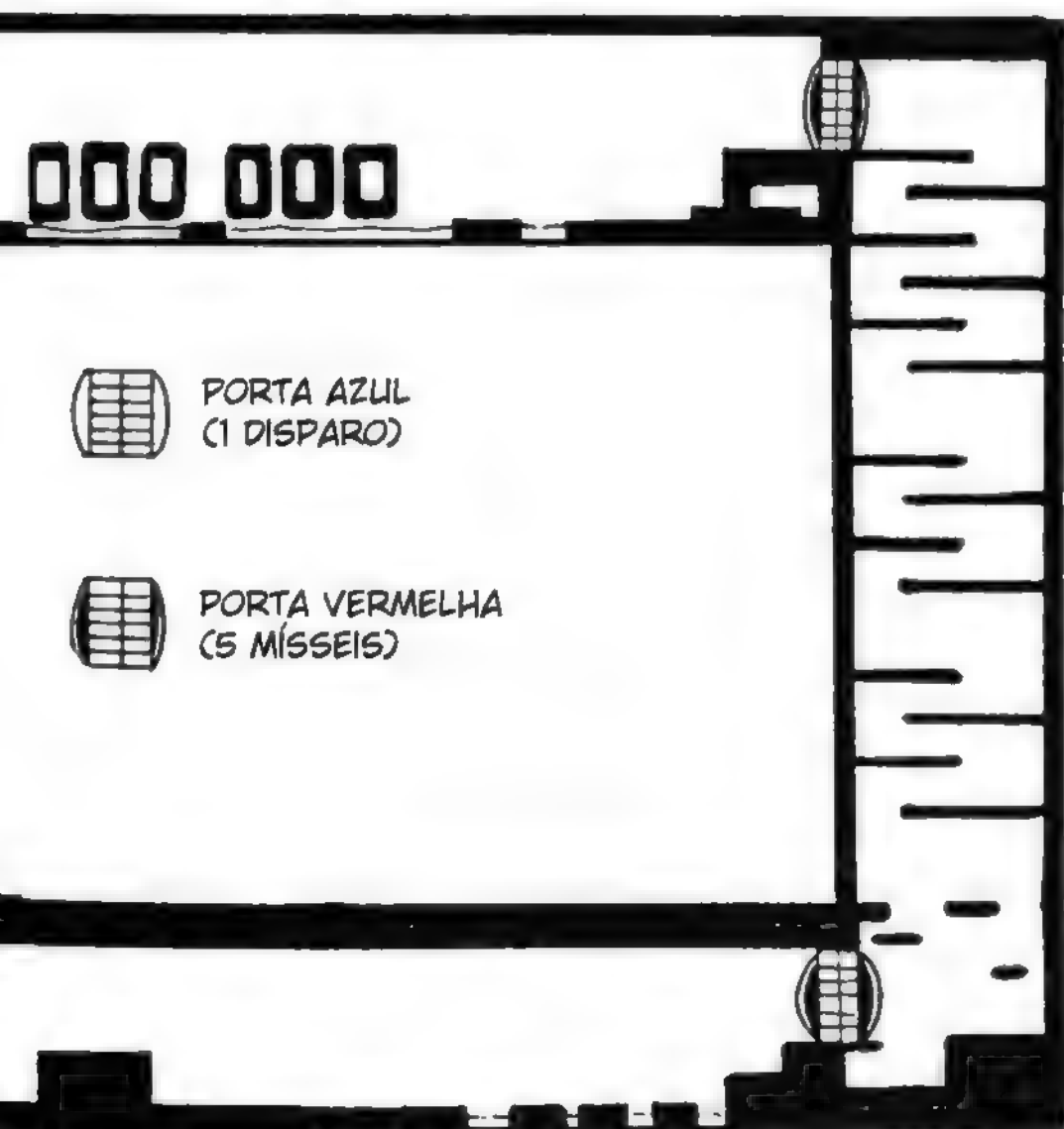


◆ Para o
Mapa A de
Brinstar
(p. 47)

- SE VOCE DESTRUIR TODOS OS ZEBETITES E INICIAR O JOGO OUTRA VEZ, ELES NÃO SERÃO RESTAURADOS.
- ATIRE 32 MÍSSEIS NO LUGAR CORRETO PARA DERROTAR MOTHER BRAIN. VEJA NO MAPA PARA DESCOBRIR ONDE FICA ESTE LUGAR.

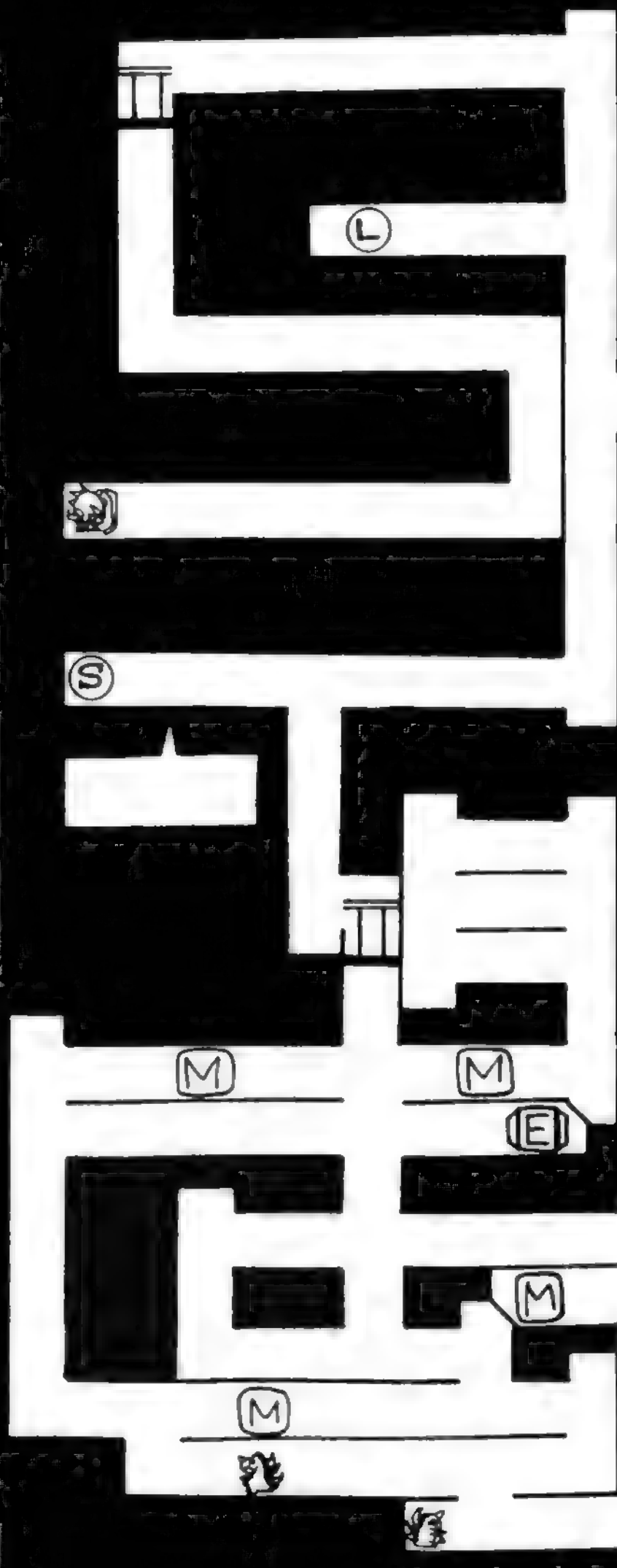


APRESENTANDO TOURIAN !!



ESTE É O MAPA GERAL DE ZEBETH!

- (S) MARU MARI
- (L) LONG BEAM
- (I) ICE BEAM
- (X) VARIA
- (S) SCREW ATTACK
- (W) WAVE BEAM
- (H) HIGH JUMP
- (B) BOMB
- (E) ENERGY TANK
- (M) MÍSSEIS



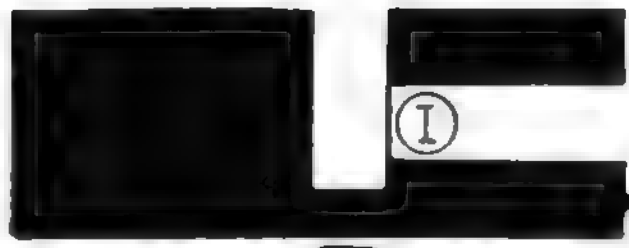


(M)

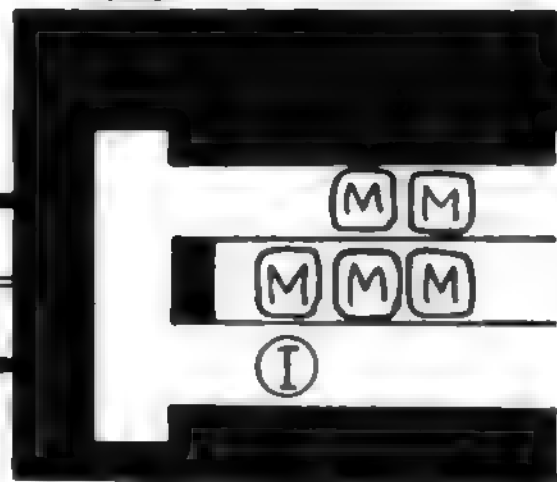
(E)



(E)



(I)



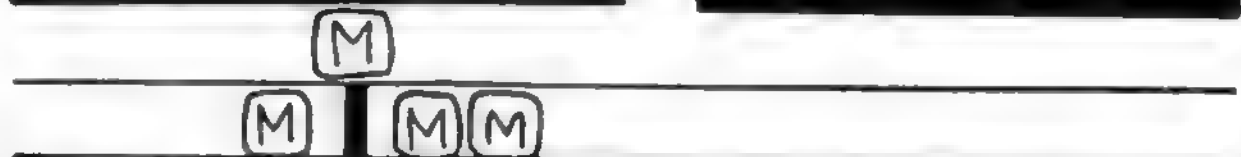
(M) (M)

(M) (M) (M)

(I)



(M)



(M)

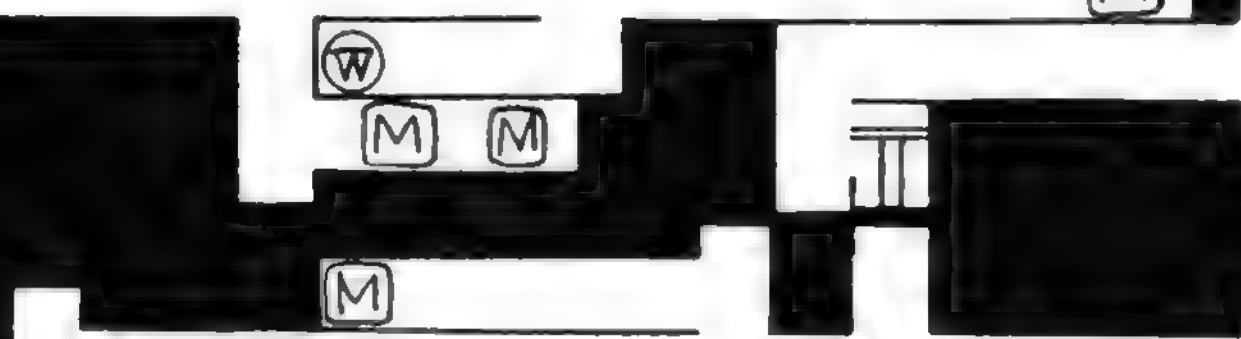
(M)

(M) (M)



(E)

(M)



(W)

(M)

(M)

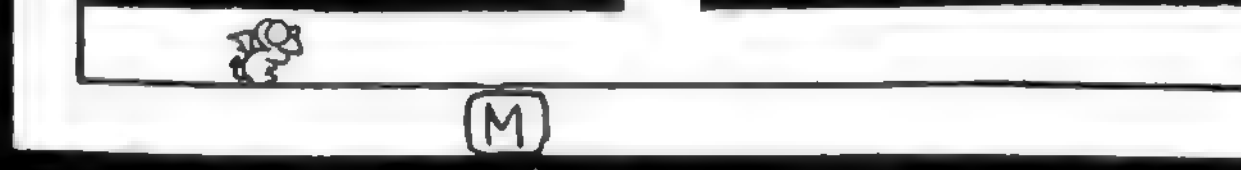
(M)



(E)



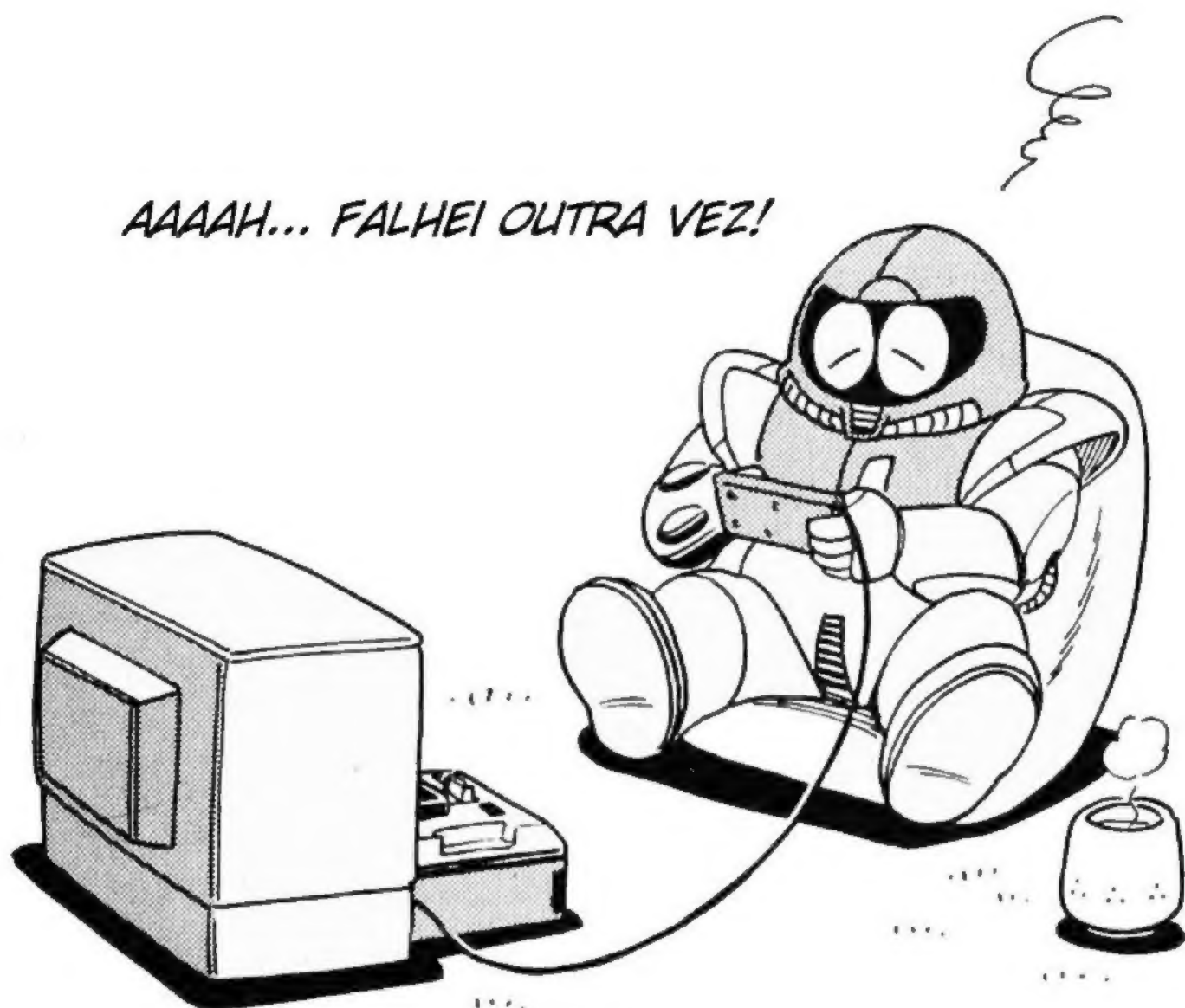
(M)



(M)

METROID WANPAKKU GUIDE

AAAAH... FALHEI OUTRA VEZ!



EQUIPE DE PRODUÇÃO

COMPOSIÇÃO E PRODUÇÃO

MINAZUKI YUU

ARTISTA

IZANAMI ROH (COLABORAÇÃO DE DESIGN)

SUZUTOH IDZUMI

CRÉDITOS

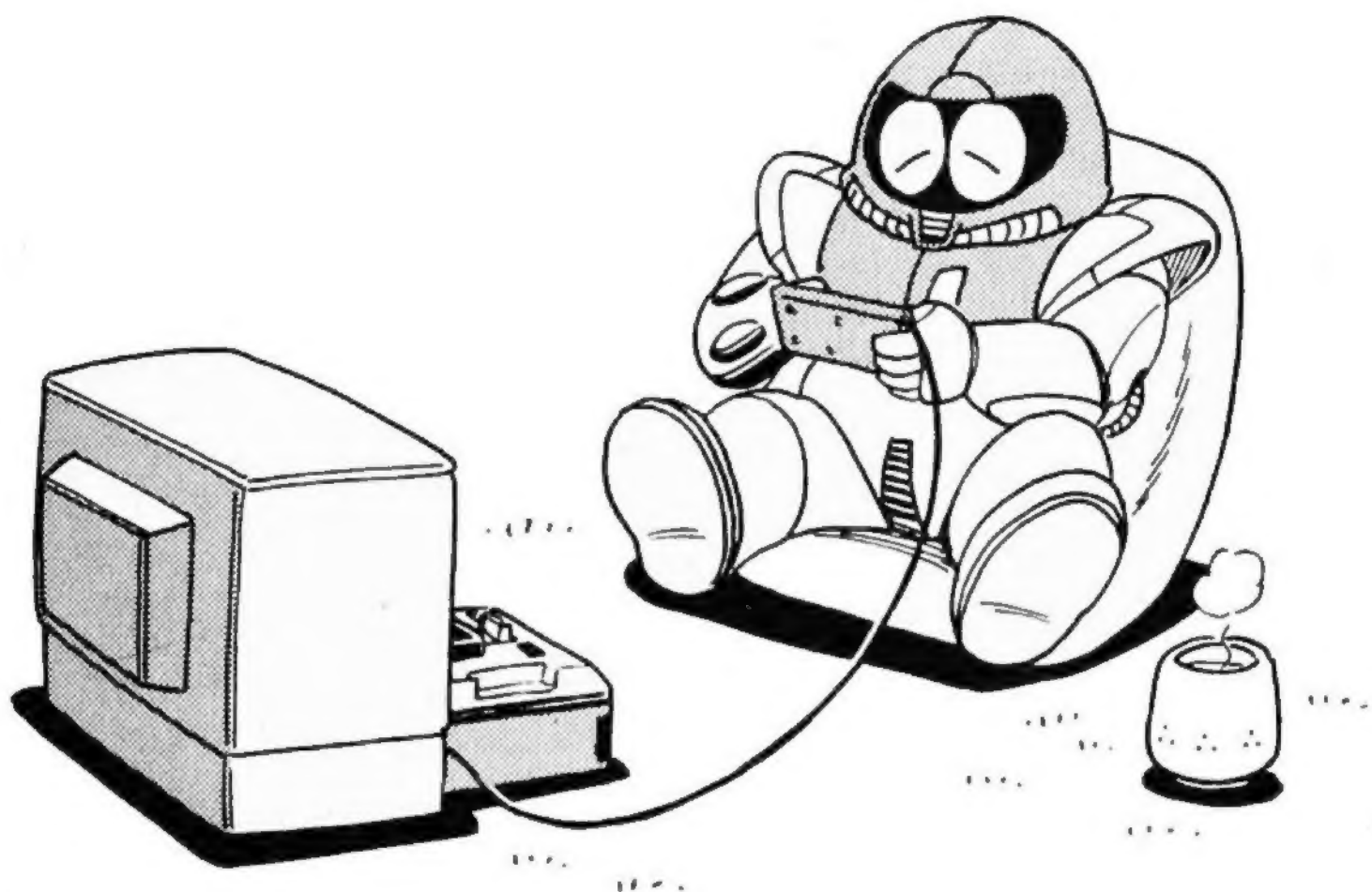
TRADUÇÃO PARA PT-BR: RAMON TAVARES

TRADUÇÃO-BASE (EN): CAPCOM

TYPESETTING: RAMON TAVARES

SCANS: VGMSTUDIOS

AGRADECIMENTOS: METROID DATABASE E
COMUNIDADE METROID BRASIL



TRADUÇÃO VERSÃO 1.0

銀河文明滅亡の危機を救え。

超能力戦士サムスが、

マザーブレインを破壊する

コツを、要塞内完全マップ

付きで、完ペキ伝授!!



**WANPAKKU
COMICS**

徳間書店

定価370円